

T6 JUEGO DE LA MONEDA JS ▾

01

OBJETIVO PEDAGÓGICO

Desarrollar conocimientos suficientes para el uso de javascript en páginas webs dinámicas

02

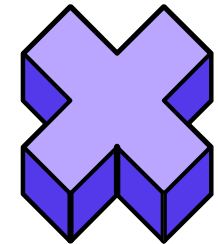
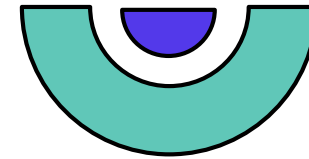
OBJETIVO DE TALLER

- Aplicar conceptos fundamentales de javascript,
- Manipular el DOM accediendo a elementos HTML para modificar sus atributos.
- Gestionar eventos asociados a elementos HTML para obtener datos de forma dinámica.



DESCRIPCIÓN

Tu misión si decides aceptarla es desarrollar el juego de azar “Cara o Cruz” utilizando HTML, CSS y Javascript. El objetivo del juego es sumar un punto a cada cara de la moneda cada vez que caiga en esa cara. ¡Comencemos!

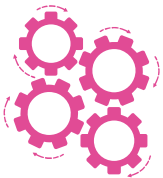


T6 JUEGO DE LA MONEDA JS



FUNCIONALIDADES

- El juego DEBE tener 2 botones:
Girar la moneda
Reiniciar el juego
- El juego debe tener 2 contadores que almacenen los puntajes según el lado de la moneda que haya caído
Contador cara: n veces cara
Contador cruz: n veces cruz



INTERFAZ

- El juego DEBE tener una interfaz atractiva,
- El usuario TIENE que ver una moneda,
- La moneda DEBE estar animada para que haga el efecto de que gira cada que se lanza,
- La cara que se muestra DEBE coincidir con el puntaje que se añade al contador que corresponda.



RECURSOS

EJEMPLO

- JUEGO

DOM

- <https://www.freecodecamp.org/espanol/news/que-es-el-dom-el-significado-del-modelo-de-objeto-de-documento-en-javascript/>
- <https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/DOM>
- https://www.w3schools.com/js/js_events.asp
- https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp

RANDOM

- https://www.w3schools.com/js/js_random.asp
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/random

ENTREGABLES

REPO

- En github
- Intentaremos compartir las diferentes soluciones entre tod@s