

OBJETIVO PROFESIONAL

Desarrollar una página web estática, responsive y con animaciones haciendo uso de HTML y CSS.

CONTEXTO

¡Gracias por aplicar a nuestra empresa de consultoría TI!

Nuestra empresa de consultoría fue fundada hace 10 años por un equipo de expertos en tecnología y negocios con el objetivo de ayudar a las empresas a mejorar su rendimiento y optimizar sus procesos. Desde entonces, hemos trabajado con numerosas empresas de diferentes sectores y tamaños, brindándoles soluciones personalizadas que les han permitido aumentar sus ingresos, reducir costos y mejorar la satisfacción del cliente.

Actualmente estamos buscando a un desarrollador junior en front-end para que nos ayude en la creación de webs modernas y atractivas para nuestros clientes. Esperamos que esta prueba técnica te permita demostrar tus habilidades y conocimientos.

Tu misión si decides aceptarla es replicar una web de manera estática, responsive y animada que presente información sobre una empresa, utilizando los mockups proporcionados por nosotros.

¡Estamos ansiosos por ver lo que puedes crear!

REQUISITOS

Funcionales

Mínimos:

- La página DEBE ser una réplica exacta de los mockups entregados, cumpliendo con: la paleta de colores, la fuente y la iconografía,
- La página debe ser responsive,
- La navbar DEBE mostrar en qué parte de la página está el usuario, cambiando de color,
- Los botones DEBEN ser clickables,
- La navbar DEBE ser estática y no moverse cuando se haga scroll en la página,
- El botón de Download DEBE llevar a la página de factoría,
- Los tamaños de los elementos DEBEN ser iguales a los elementos del mockup,
- El móvil de la sección "Mobile app landing page" DEBE contar con una animación,
- Cuando el usuario se pase por encima de un botón se DEBE ver un efecto de brillo,
- Cuando un usuario pase por encima de un icono, estos DEBEN estar animados,

Extras:

- Las imágenes de la sección de description DEBEN estar animadas,
- Cada que el usuario haga scroll se DEBE ver un movimiento de parallax entre cada section,
- La sección del calendario, debe tener el calendario animado,

- Desarrollo de los demás extras adjuntos

Técnicos

- DEBE ser responsive en 3 puntos de quiebre (móvil, tablet y ordenador).
- Front-end: Tecnologías HTML, CSS,
- Se valorará positivamente el uso de herramientas o frameworks que ayuden a agilizar el proceso de desarrollo (Bootstrap, Tailwind... etc)
- El código DEBE ser ordenado, indentado, semántico y con las mejores prácticas de desarrollo,
- Se DEBE desplegar el proyecto en Github pages, Netlify u otro servidor,
- La web debe ser compatible con los principales navegadores (Chrome, Firefox, Safari, Edge),
- Se debe usar git.

Entregables

- URL del código fuente en github,
- README.md como documentación que explique cómo ejecutar el proyecto y cualquier dependencia necesaria,
- URL de la página desplegada,

FLUJO DE TRABAJO (Modalidades pedagógicas)

- Se trabajará de manera individual,
- Se realizará un sprint de 5 días.

Fechas de entregas

- 19/05 - entrega

Modalidades de evaluación

- Code review,
- Se evaluará según el marco de competencias establecido,

Recursos entregados por el cliente

- Mockups principales,
- Mockups extras,
- Fuentes,
- Imágenes,
- Iconos
- Animaciones: <https://animista.net/>

Criterios de rendimiento

- **Funcionalidad:** La web debe ser completamente funcional, asegurándose de que todas las secciones y elementos de la página se carguen correctamente, se muestren adecuadamente en diferentes tamaños de pantalla y las interacciones con el usuario sean intuitivas y funcionen sin errores.
- **Similitud:** La web debe ser idéntica a los mockups y animada para que sea atractiva. Por eso es importante el uso adecuado de las fuentes, colores y espacios en blanco para lograr una estética agradable y legible.
- **Optimización:** La web debe estar optimizada para una carga rápida, utilizando técnicas de compresión de imágenes y reducción de tamaño de archivos para disminuir el tiempo de carga. Además, se deben seguir las mejores prácticas para mejorar el rendimiento, como la optimización de recursos y la eliminación de código innecesario.
- **Responsividad:** La web debe ser responsive, es decir, debe adaptarse a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos. Se debe comprobar que el contenido se ajuste de forma adecuada en dispositivos móviles, tabletas y pantallas de escritorio.
- **Usabilidad:** La web debe ser fácil de usar y navegar para el usuario, y debe proporcionar una experiencia agradable. Esto incluye el uso de un menú de navegación claro y fácil de usar, la disposición adecuada de los elementos en la página y la disponibilidad de información importante a simple vista.
- **Código:** El código fuente debe estar correctamente estructurado, ser fácil de leer y estar debidamente documentado. Debe seguir las mejores prácticas de programación, incluyendo el uso de estándares y convenciones de codificación, el uso adecuado de los comentarios, la modularización adecuada y la optimización del código.
- **Adaptabilidad:** El código fuente debe ser adaptable, de modo que pueda ser fácilmente modificado o mejorado en el futuro. También se deben incluir comentarios adecuados para que otros desarrolladores puedan entender y continuar trabajando en el proyecto en caso de ser necesario.
- **Productividad:** Se valorará el desarrollo de los extras entregados en esta prueba.

En general, se evaluará la calidad de la entrega del proyecto basándonos en estos criterios, y se dará una calificación final en función de la satisfacción con el proyecto entregado y la calidad del trabajo realizado.