

Equipe: ALEX, ADRIANA, LUMA  
- meme: tooth clicker

2

IDEIA - um jogo estilo cookie clicker, onde haverá uma boca que ficará suja e a criança dará clicks para limpar as cáries, conforme a criança adquirir pontos de limpeza etc consegue comprar itens de higiene bucal para acelerar o processo e ganhar mais cliques.

Personagem: Boca

Ação - clique, compra de itens para digitar

Objetos : nível 1 - cliques sozinho

nível 2 - escova de dente que gera 1 clique

nível 3 - dentistas que produzem ~~limpeza~~ pontes

→ Seria legal colocar mais itens de higiene além da escova ( fio dental, enxaguante)

→ De tempos em tempos, aparece uma cárie que gruda no dente e fica absorvendo os pontos; E quando destruído (com cliques), devolve os pontos "roubados" + um bônus

→ Após certa qtd acumulada aparece uma opção de recomeçar com alguns bônus.

→ Poder especial : uma barra que quando chegar até o fim libera um poder especial.



Os pontos ganhos poderia levar em consideração o tempo de limpeza, ou seja, quanto mais rápido a limpeza mais pontos ganho.

Poderia ter uma tela "inventário" para o desbloqueio de mais itens, conforme os níveis de dificuldade forem sendo superados, os itens para o desbloqueio serão melhores. Os pontos devem ser contabilizados porém sem ser estáticos, podendo variar para que ao final acumule determinada quantidade e seja possível trocar por itens.

Poder ter itens que se comprados, tem uma chance de serem ruins, por exemplo, pode haver uma pequena chance de "machucar" o dente e diminuir a quantidade de pontos. Escova elétrica ou Slior.