

汇编语言与逆向技术

第4章 汇编语言编程基础

王志

zwang@nankai.edu.cn updated on 2022.10.6

南开大学 网络空间安全学院 2022-2023学年

本草知识点

- 汇编语言的基本元素
- 数据定义
- 符号常量





汇编语言的基本元素

汇编语言的基本元素日新月异

- 整数常量、整数表达式
- 实数常量
- 字符常量、字符串常量
- 保留字、标识符
- 指令、伪指令、NOP指令



允公允帐日新月异

整数常量

- [{+|-}]数字[基数]
- 基数后缀(Radix)
- •h十六进制、q/o八进制、d十进制、b二进制
- r编码实数





- 如果整数常量后面没有基数后缀, 默认是十进制整数
- 10、10d、10o、10h、10q、<mark>0A0h</mark>,10b
- 以字母开头的十六进制常量前面必须加0



整数表达式。允公允然日新月异

- 包含整数值和算数运算符的数学表达式
- 表达式的结果不能超过32bits的表示范围
- MOD: 取余数运算



整数表达式。允公允能日新月异

- 算术运算符的优先级
- ()优先级1
- *、/、MOD, 乘、除、取余, 优先级<mark>2</mark>
- +、-, 加减, 优先级<mark>3</mark>





- 十进制实数常量
- 编码(十六进制)实数



十进制实数常量允然日新月异

- -1.11E-5, 2., +3.0, 2.E5
- 十进制实数常量由<mark>符号</mark>sign、整数、小数点、小数和指数组成
- [sign]integer.[integer][exponent]
- 至少要有一个数字和一个小数点



编码实数允公允能日新月异

- 编码实数是以十六进制数表示一个实数,遵循IEEE浮点数格式
- 《Intel汇编语言程序设计》第五版,第17章"浮点处理和指令编码"



字符常量

- 单引号或者双引号括起来的单个字符。
- 汇编器会将其转化为ASCII编码
- 'A', "B"



子符串岩里龙公允然日新月异

- 以单引号或者双引号括起来的一串字符
- 'ABC', "abc"
- 嵌套引号
- "print 'Hello World' on the terminal window"
- 'print "Hello World" on the terminal window'



保留字

- 指令助记符: MOV、ADD
- 伪指令: INCLUDE、PROC
- <mark>属性</mark>: BYTE、WORD
- 预定义符号: \$、?
- ·参考《Intel汇编语言程序设计》第五版 附录A





- 标识符是程序员选择用来标识变量、常量、过程、代码的标号
 - 包含1~247个字符
 - 大小写不敏感 (MASM默认)
 - 第一个字符必须是字母、下划线、@、?或\$
 - 第一个字符不能是数字 (对比十六进制整数)





- 汇编语言中的指令是一条汇编语句
- 汇编器把汇编指令翻译成对应的机器指令
 - 标号
 - 指令助记符
 - 操作数
 - 注释





- 标号是充当指令或数据位置标记的标识符
- 数据<mark>标号</mark>
 - 标识变量的<mark>地址</mark>
- 代码标号
 - · 标识代码的<mark>地址</mark>



数据标号

- 标识变量的地址,方便变量的引用
- count DWORD 100
- array DWORD 100, 101, 102, 103
- 相对.data数据段在内存起始地址的偏移





• 获取数据标号的内存偏移地址

.data

str_hello BYTE "Hello World! ", 0

.code

mov eax, OFFSET str_hello

operator OFFSET

Article • 08/04/2021 • 2 minutes to read • 6 contributors

Returns the offset into the relevant segment of expression.



代码标号

允公允能日新月异

- 标识代码的地址
- 必须以冒号(:)结尾
- 通常作为<mark>跳转、循环指令的目标地址</mark>

target:

```
mov eax, 100h
...
jmp target
```



指令即记符。龙公允然日新月异

- 指令助记符(instruction mnemonic)是一个简短的单词,用于表示一条指令。
 - mov, add, sub, mul, jmp, call





允公允帐日新月异

- 操作数是指令的操作对象
 - 寄存器
 - 内存
 - 常量
 - I/O端口





- inc eax
 - eax寄存器的值加1
- mov count, ebx
 - mov指令有两个操作数: count、ebx
 - 第一个操作数是目的操作数
 - 第二个操作数是源操作数





- 单行注释
 - mov count, ebx; save result to count
- 块注释: COMMENT伪指令和用户定义的符号 COMMENT!

This is a comment

1





- NOP指令,空操作
 - 用于计时循环
- NOP指令占用1个字节的内存
 - 用于后继指令的对齐
 - IA-32处理器从偶数双字地址处加载代码和数据时更加快速



为指令

- 伪指令内嵌在汇编语言源代码中,由汇编器识别、执行相应动作的命令
- 用于定义变量、段、过程、汇编器选项等
- ·参考《Intel汇编语言程序设计》第五版,附录A, MASM的伪指令





• 定义变量

my_var DWORD 100h; DWORD伪指令

mov eax, my_var; mov指令



- 定义段 (Segment)
 - .data \ .code \ .stack
- 定义过程 (Procedure)
 - PROC, ENDP
- 允许或禁止汇编器的某些特性
 - OPTION, .386, .MODEL





定义数据



- MASM以数据所占内存字节数定义了多种数据类型
 - BYTE, db, 8位
 - WORD, dw, 16位
 - DWORD, dd, 32位
 - QWORD, dq, 64





• MASM汇编器默认情况下,大小写不敏感

• DWORD

- Dword
- dword
- dWord



数据定义

- 为变量在内存中保留存储空间
- 为变量指定一个名字(数据标号)
- [变量名] 数据定义伪指令 初始值



数据定义伪指令允然日新月异

- BYTE, db, 8 bits
- WORD, dw, 16 bits
- DWORD, dd, 32 bits
- QWORD, dq, 64 bits



初始值

- 数据定义语句中要指定初始值
- 多个初始值用逗号隔开
 - my_var DWORD 0, 1, 2, 3
- 0: 可以指定初始值为0
- ?: 表示在程序运行的时候初始化该变量



数据声明的位置允然日新月异

• .data段声明初始化的变量

.data

dw_var1 DWORD 0

• .data?段声明未初始化的变量

.data?

dw_var2 DWORD ?



产义于行中龙公允然日新月异

str_hello BYTE "Hello World!", 0Dh, 0Ah,
BYTE "I love assembly language",
BYTE 0Dh, 0Ah, 0

- 0Dh和0Ah是CR/LF(回车、换行)的ASCII编码
- 字符串的结尾是0



DUP伪指令

- 为字符串或者数组分配内存空间
- BYTE 20 DUP (0); 20个字节的内存空间
- BYTE 4 DUP ("Hello"): 20个字节,连续的4个"Hello", 每个"Hello"5字节





符号常量

允公允能日新月异

符号常量(或符号定义),将标识符与整数表达式或文本联系起来

- 符号常量不占用存储空间
- 变量占用存储空间



等号伪指令龙公允然日新月异

• 等号伪指令,将符号名和整数表达式联系起来

COUNT = 500

COUNT mov eax,

- 易于阅读与维护
- 减少程序修改时的查找与替换次数

Article • 08/04/2021 • 2 minutes to read • 6 contributors

Assigns the numeric value of expression to name.

Syntax

name = expression



计算数组和字符串的大小

- · MASM用\$运算符存储当前语句的地址偏移。
- \$可以用来计算数组或字符串的大小



计算字符串类介允继日新月异

str_hello BYTE "Hello World!", 0Dh, 0Ah,
BYTE "I love assembly language",
BYTE 0Dh, 0Ah, 0

• str_size = (\$ - str_hello)



计算数组大小公允然日新月异

dw_array DWORD 0, 1, 2, 3, 4

array_size = (\$ - dw_array)/4



- EQU伪指令将符号名与整数表达式或任意文本联系起来
 - name EQU expression
 - name EQU symbol
 - name EQU <text>



EQU伪指令

PI EQU <3.1415926>

press_key EQU <"Press any key to continue...", 0>

.data

prompt BYTE pressKey; 变量



EQU伪指令

- EQU伪指令不能在程序中重定义
- "=" 伪指令可以在程序中重定义





实验2: dex2hex

文<u>地</u> 危公允能 日新月异

- 熟悉汇编语言的数据传送、寻址和算术运算;
- 熟悉汇编语言过程的定义和使用;
- 熟悉十进制和十六进制的数制转换





允公允帐日新月异

- MASM32编译环境
- Windows命令行窗口



实验内容

允公允能日新月异

- •编写汇编程序dec2hex.asm,编译成dec2hex.exe。
- dec2hex.exe能够将Windows命令行输入的十进制无符号整数,转换成对应的十六进制整数,输出在Windows命令行中

D:\>dec2hex.exe Please input a decimal number(0^{\sim} 4294967295): 100

The hexdecimal number is: 00000064



StdIn函数

- 获得用户输入的十进制整数。
- 定义在\masm32\include\masm32.inc
- 库文件是\masm32\lib\masm32.lib。
- StdIn函数的定义 "StdIn PROTO:DWORD,:DWORD"
 - 内存存储空间的起始地址
 - 内存存储空间的大小。



StdIn函数

•用户输入的十进制数对应的ASCII编码字符串存储在内存中

• 输入: 100

• 内存存储: 31h, 30h, 30h, 00





汇编语言与逆向技术

第4章 汇编语言基础

王志

zwang@nankai.edu.cn updated on 2022.10.6

南开大学 网络空间安全学院 2022-2023学年

本章学习的知识点然日新月异

- 汇编语言的基本元素
- 定义数据
- 符号常量

