

1105: 2017下C++C2

时间限制: 1 Sec 内存限制: 128 MB

提交次数: 157 通过次数: 40

提交

题目描述

定义一个球队类作为抽象基类，其部分定义为：

```
class Team
{
    char *name;    //名称
    int win;       //胜场次
    int draw;      //平场次
    int lose;      //负场次

public:
    .....
};
```

请根据上述类成员，设计如下程序：

- (1) 为Team类设计公有成员函数score()，该函数是纯虚函数
- (2) 设计Team类的派生类国家队National和俱乐部Club，为每个派生类设计私有成员变量（国家队为所在大洲Continent，俱乐部为所在国家Country），一个带参数的构造函数，以及一个公有的score()函数，该函数的功能是输出该球队的积分（胜一场得3分，平一场得1分，负一场不得分）
- (3) 设计主函数，说明并初始化一个National类对象和一个Club类对象，使用基类指针分别计算相应球队的积分

输入

输入两行，第一行对应一个National对象A，第二行对应一个Club对象B。
每行从左到右为依次为continent/country, name, win, draw, lose, 空格分隔。
其中字符串只包含字母，数字均在32位整形范围内。

输出

将两个对象的信息输出，格式为

```
TeamName: A.name
Continent: A.continent
Score: A.score()
TeamName: B.name
Country: B.country
Score: B.score()
```

注意冒号为英文冒号，之后跟一个空格。

样例输入

```
ChinaPR Asia 6 3 1
TianjinTeda China 25 4 1
```

样例输出

```
TeamName: ChinaPR
Continent: Asia
Score: 21
TeamName: TianjinTeda
Country: China
Score: 79
```

提示

所有测试数据使用的元素类型为整数。最终分数将取决于通过测试数据的数目以及程序是否按照题目要求实现。

来源

提交