

前言

成为高手的两种方式：

1. 站在巨人的肩膀上，直接领悟代码或者维护他们的代码
2. 自省(暗时间里面说 自省是很最重要的品质)

==和=:

作者提到像 `if(i == 3)` 容易出现 `if(i = 3)` 情况。其实如果能写出 `if(3 == i)` 代码的人都是有意识的结果，但是在比较两个变量的时候不起作用，所以人的意识很重要，时刻清楚自己要的是比较还是赋值。

随后作者提出了一个 **Bug**。`=` 写成了 `==`，则赋值变成了比较，然后结果就被丢弃，导致赋值不成功。

tunfs 命令:

在 **tunfs** 在线手册中有提示 **Bugs** 说明该程序只能运行在未安装好的文件系统中。但是在一些公司移植时删除了 **Bugs**，让人很容易陷入陷阱。当然现在不可能存在这种情况，但是我们在使用程序的时候还是先看说明文档比较好。不然，它会坑你的。

经典语句: **You can tune a file system but you can't tune a fish.**

编程挑战--计算机日期

关于 **time_t** 定义和时间问题

1. **time_t** 的定义
2. **time_t** 的最大值
3. **time_t** 是否溢出，什么时候溢出
4. 解决溢出的方案

1 和 2 问题:

在不同的系统上 **time_t** 定义有差异。我们假设是未修改过的 **long**，那么 **time_t** 的最大值就很好算了。下面代码计算最大值：

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>

int main()
{
    time_t biggest = 0x7FFFFFFF;
    printf("biggest = %s\n", ctime(&biggest));

    return 0;
}
```

结果(结果和书上不相同，后面会解释)

biggest = Tue Jan 19 11:14:07 2038

问题 3:

明显我们观察到 **2038** 年离我们不远了。而且前面的程序输出不正确。为什么呢，因为 **ctime** 函数只能输出当地时间，我和作者的时区不一样，所以输出不一样。**gmtime** 函数可以转换成 GMT 时间，而 **asctime** 可以转换成字符串，这样程序该这么写：

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>
int main()
{
    time_t biggest = 0x7FFFFFFF;
    printf("biggest = %s\n",asctime(gmtime(&biggest)));

    return 0;
}
```

结果：

biggest = Tue Jan 19 03:14:07 2038

在 APUE 第一章的习题 1-5 也是这个问题。可以想象时间日期的处理很有难度。

问题 4:

Linux 系统起始时间为 **1970.1.1 00: 00: 00**

解决溢出问题可以使用更长的位数来存储时间。

系统一般定义 **time_t** 为 **time64_t**

顺便提一下，**time()** 函数还有一个用途，就是当随机函数种子

srand(unsigned)time(NULL);