第4章 字典: 当索引不好用时

1.字典的使用

适用情况,在某些情况下,比列表更加适用 表征游戏棋盘的状态,每个键都是由坐标值组成的元祖 存储文件修改次数,用文件名作为键 数字电话 地址薄

比如电话薄: names=['hello','world','jimmy'] numbers=['123','456','789']

我查 jimmy 的电话: numbers[names.index('jimmy')] 为什么电话号码要存成字符串?因为像 0123 会被当成八进制数

2.创建字典

Phonebook={'hello':'123','world':'456','jimmy':'789'}

3.dict 函数

dict 函数可以通过其他映射或者序列对来建立字典。 items=[('name','Jimmy'),('age',42)] d=dict(items)

4.基本字典操作

和列表很多操作都一致。

主要和列表的区别:

- 1. 键类型 字典的键不一定为整型数据,也可能是其他不可变类型 不能是列表(可变)
- 2. 自动添加 即使那个键起初在字典中并不存在,也可以为它分配一个值,建立新项
- 3. 成员资格 有 in 查找的是键,而不是值。列表查找的是值

5.字典方法

- 1.clear
- 2.copy 返回一个具体相同键-值对的新字典

浅复制:

```
>>> x={'username':'admin','machines': ['foo','bar','baz']}
>>> y=x.copy() #浅复制
>>> y
{'username': 'admin', 'machines': ['foo', 'bar', 'baz']}
>>> y['username']='Jimmy' #副本中替换 原字典不受影响
>>> y
{'username': 'Jimmy', 'machines': ['foo', 'bar', 'baz']}
>>> y['machines'].remove('bar') #修改某个值 原字典也变化
>>> y
{'username': 'Jimmy', 'machines': ['foo', 'baz']}
>>> x
{'username': 'admin', 'machines': ['foo', 'baz']}
>>> x
```

深复制:

```
>>> from copy import deepcopy
>>> d = {}
>>> d['names']=['Alice','Jimmy']
>>> c=d.copy()
>>> dc=deepcopy(d)
>>> d['names'].append('Hello')
>>> c
{'names': ['Alice', 'Jimmy', 'Hello']}
>>> dc
{'names': ['Alice', 'Jimmy']}
>>>
```

- 3. fromkeys 使用给定的键值建立新的字典,值默认为 None dict.fromkeys(['name','age'],'unkown')可以自己设定默认值
- 4. get 宽松访问字典的方法 get 访问一个不存在的键时 得到了的 None 值
- 5. has_key python3 中无此函数
- 6. items 和 iteritems items 将所有的字典项以列表方式返回 iteritems 相同功能,但是返回的是迭代器
- 7. keys 和 iterkeys keys 将字典中的键以列表形式返回 iterkeys 返回迭代器
- 8. pop 获取对应给定键的值,移除键值对
- 9. popitem 弹出随机项
- 10. setdefault 获得给定键的值 还可以设定相应的键值
- 11. update 利用一个字典更新另一个字典
- 12. values 和 itervalues 以列表的形式返回字典中的值 返回值可以包含重复元素 itervalues 返回迭代器

表4-1 本章的新函数

函 数	描述
dict(seq)	用(键、值)对(或者映射和关键字参数)建立字典