

二、设计你自己的进度条

设计你自己的进度条进度条的设计是一个很多人都知道的故事：同样的耗时，如果不给任何进度提示，只是在完成之后才弹出一个完成消息，中间没有任何动态变化，那么整个过程就会让人等得非常焦急，导致一些人干脆把程序关了了事。如果有进度不断更新，那么对整个过程耗时的心理感受就会远低于实际值，用户也不会郁闷到把程序关了。（你有多少次在银行处理手续的时候，看着工作人员把一堆材料不停地倒腾来去，心里多希望他们可以在柜台小窗口上投影一个进度条？）这里的原因在于，没有进度提示的话，我们无法判断这个等待什么时候才是个尽头。如果有不断增长的进度条，那么我们对于什么时候会达到 100% 就会有一个粗略的估计，这个估计是一剂定心丸，让我们知道这事情总会并且会在不久的将来完成。做事情也是同样的道理，善于规划的人，会将目标分割成一个个的里程碑，再将里程碑分割成 TODO 列表。前阵子流行的 GTD 方法学，核心理念就在于，如果你把任务分割了，你就有了进度条，你就知道，事情在不断的进展，你总会完成任务或到达你的目标，你会有一个时间估计。反之如果没有这个分割，整个的任务或目标对你来说就只有两种状态——“完成”和“未完成”，如果不幸是一个比较漫长的目标，那么你会发现你的进度条总是“未完成”，一次又一次的等待未果会耗尽你的耐心，让你下意识的产生“这事什么时候才能完呢？”的疑惑，没有分而治之，你就不知道未来还需要付出多少努力才能达到目的，这就会让你心生怯意，不敢进一步投入时间，免得血本无归。在这样的心理下，不少人就会选择保守策略——退出，以免到头来花了时间还一事无成。而所谓的规划其实就是针对这种心理弱点的做事方法。如果你对整个目标的几个重大步骤有清晰的界定，能够对每个步骤的耗时作出靠谱的上界估计，你就不会被不

确定的未来，不确定的时间投入感到恐惧，就不会被这种不确定感压迫到过早退出。不要过早退出循环我们在尝试新的事物时，总是会遇到各种各样的困难，不同的人会在碰壁不同的次数之后退出。用程序员喜欢的话来说就是，我们都在 `for` 循环，区别在于你是什么情况下 `break` 的。有的人退出阈值高，这是能坚持的一类人，有的人退出阈值低，这类人很可能遇到一些障碍就退出了。过早退出的原因往往在于对于未来的不确定性，对于投资时间最终无法收到回报的恐惧，感受到的困难越大，这种恐惧越大，因为越大的困难往往暗示着这个任务需要投资的时间越大。所以其实我们都是直觉经济学家，当我们说“畏难”的时候，其实我们畏惧的不是困难本身，而是困难所暗示的时间经济学意义。然而，我们的情绪大脑毕竟比较原始，仅根据碰壁的次数或硬度来判断事情的难易并不一定靠谱，如果你遇到困难，不妨用一用互联网，用一用群体的智慧，看看别人当时是怎么想怎么办的，绝大多数情况下你并不孤单，你遇到的问题早就有人遇到过，你踩过的坑里面尽是前人的脚印，不要仅仅因为一时摸不着头绪，找不着出路就退出，这不是 `informed decision`，问一问自己作出退出的决策是否基于足够的信息，我是否进行了足够的调查，至少，是否去简单用了用搜索引擎。模仿高德纳先生的名言：过早退出是一切失败的根源。兴趣遍地都是，专注和持之以恒才是真正稀缺的。很多人看了书中的故事之后得出这样的结论：兴趣最重要。然而，我觉得区别他们和其他人的，并不是他们拥有超过常人的兴趣，而是他们拥有超过常人的毅力。其实人天生就对新事物怀有好奇心，难以找出谁没有对任何事物或领域产生过兴趣，然而不同的是，有些人的兴趣只能持续几天，当遇到第一个困难，第一道坎的时候，他们就熄灭了，然而另一些人的兴趣火花会变成火苗，火苗会变成火种，一直稳定的燃烧很多年。区别他们的并不是兴趣的有无，

而是他们的性格里面有没有维持兴趣的火种一直燃烧下去的燃料。一个人有专注和持之以恒的性格，即便在一个没有多大兴趣的领域也能成为专家（更何况，兴趣的很大一类来源就是“我擅长做这件事情”）；反之就算有兴趣也很快会被一些冷水泼灭。生活中的选择远比我们想象得要多，细微的选择差异造就了不同的人生。唐雅薇同学的故事中，有这么一个细节吸引了我的注意：当时她正在找工作阶段，对女生在 IT 行业的发展很迷茫，恰逢微软的郭蓓菁女士到他们学校演讲，演讲完了之后她立即就奔上讲台拦住郭女士询问女生与 IT 的问题。这是一个细节，但我相信不是所有人都有勇气上去拦住名人问普通问题的，我们会给自己找很多很多的理由和借口，我想最常见的应该是两个原因：1. 如果被批评了自尊心会受到打击。2. 认为问了也问不出特别的信息。然而事实却是相反：1. 自尊心受到打击算不上实质性的损失。2. 你想不出能问出什么特别的信息并不代表就真的问不到重要的信息。别把不知道当成没有。一个小小的思维差异，可能导致很多人在遇到困惑的时候原地打转，冲突不出，而另一些人则取经得到宝贵的经验，站在别人的肩膀上越过了障碍。唐雅薇从郭女士那儿得到了最宝贵的信息：女生在 IT 行业也能有很好的发展。信心，是这样一种奇怪的东西，就算你没有确切的证明未来会更好，你也会坚持下去，你不会过早退出循环；而来源于过来人的信息则是信心最靠谱的保障。你是不是意识到，在平常的生活中，你所作出的选择比你想象的要多得多呢？有没有想过有一些看似细小的选择可能会产生巨大的影响？想想看，试一下，是不是真的没什么损失，还有可能得到巨大的回报呢？靠专业技能的成功是最具可复制性的它需要的只是你在一个领域坚持不懈地专注下去，只需要选择一个不算太不靠谱的方向，然后专心致志的专下去，最后必然能成为高手或者绝顶高手。世上有很多成功带有偶然因素和运气成分或

出身环境，但至少这一样，被无数人复制了无数遍，否则就不会存在学校和教育了。

反思是让人得以改进自己的最重要的思维品质。

很多人在成年之后甚至未及成年，性格就难以再发生大的变化。性格是这样一种自我实现和强化的陷阱：如果你是不容易专注的人，你会发现生活中处处都是分散你注意力的东西，你的思维难以在一个事情上停留半小时，于是你的时间变得琐碎，你很难在一个领域有长久的积累和深入的思考，这样的现实可能会让你感到沮丧，后者让你更加无法专心，这样的现实可能会让你感到焦虑，为了避开焦虑你又会去寻求其他的刺激，结果是恶性循环。

反思是改变自己的第一步，我们常常容易发现别人的问题，别人的错误，却难以发现自己思维中的问题，因为我们很少会把自己的思维当成目标去思考。作为程序员，相信没有人不知道能修改自身的程序，而能修改自身的程序的前提就是，首先这个程序必须有法子能够指向自身。

饿死在干草堆之间的驴子

有很多在迷茫期的同学，迷茫都是相似的：面前有两条路，到底选哪一条？“转行还是不转行？”“学 C++ 还是学 Java。”“做管理还是做程序员？”有些问题其实不是问题：比如“学 C++ 还是学 Java。”答案是都学而且还不仅学两个。有些问题不是一个泛泛的答案能够适合的，比如转行还是不转行，需要考虑很多自身因素。但更重要的是，有人会因为无法作出决定就推迟决定，然而实际上推迟决定是最差的决定，在推迟决定期间，时间悄悄流逝，你却没有任何一条路上的积累，白白浪费了时间。如果你有一些钱不知道花在 A 还是 B 上，你先不作决定，没问题，因为钱还是你的，但如果你有一些时间，不知道花在 A 上还是 B 上，

不行，因为过了这段时间，这段时间就不是你的了。所以，不管有多纠结，也不要从纠结中逃离，试图推延决定，既然终究是个痛苦的决定，就痛一回，好好思考和调查之后作出一个决定并坚持下去，只要不是太不靠谱的行业（相信也没谁会在纠结了之后却选了一个不靠谱的行业的），经过你的积累总会成为高手。一生的知识积累，自学的起码占 90%你在这本书当中看到的一个重复出现的现象就是自学，大规模的自学，逃课自学，上网找书自学，程序员行业是最适合自学的行业，网络是程序员的天堂，需要的资源、工具，比课堂上的多出何止百倍，如果说还有一个学科，并不需要传统的教育就可以成才，估计非程序员莫属了。作为程序员如果没有查过 [wikipedia](#)，没有看过几本原版电子书，没有在国内外主要邮件列表里面提过问题吵过架，没有用技术博客记录学习的独特体会，没有订阅技术牛人们的博客，怎么好意思说身在这个行业呢？最后，看完了书还是说“说起来容易做起来难”的，怪自己，不怪书。

1. 过早退出是一切失败的根源

其实过早退出是很多人常犯的毛病。在一件事开始的时候，很多人就会因为这件事结果的不确定性，对渴望的回报有一种恐惧得不到的心理。所以很多人在一开始的时候就退出了。这就是畏难情绪。其实当你去认真做一件事的时候，慢慢的了解一件事之后就觉得它不难，

而在开始的畏难情绪是由你不了解这件事，所以对未来的无知才产生的。所以要克服畏难情绪，你不去试试，怎么知道自己做不好呢。我们可以尽可能的克服畏难情绪。而且你在做事情的时候，你得到的不止是一个结果，你还可以学习到很多知识。你要相信，你做的事情别人也遇到过，尽可能的利用互联网来让自己找到自信，一步一步的去了解，这样一件事情就在很快的时间里变得很明朗，

再也没有对未来不确定的恐惧感。

人们常说兴趣是最重要的。其实最重要的是专注和持之以恒。所以即使一个人对一个没大兴趣的领域也可以成为专家。而有兴趣的也可能很快被一些冷水泼灭。所以专注才是最重要的。

对于我来说,过早的退出和畏难情绪一直都有。比如,我想写一个 `netkeeper` 的安卓客户端,但是因为我对这里面的情况不是很清楚,所以迟迟没有开始,最后搁浅了。有的时候,想法很快就出来了,但是开始和开始之后就变得很重要了。很难开始,因为我只是一闪之间的想法,而做这个东西需要很多的时间,而且在解决这个问题的时候还会遇到的困难,所以我对未来的恐惧就表现出来了,这样就造成了我以麻烦为由拒绝开始。对于开始之后我也想举个例子,我正在做一个关于数据结构书的翻译计划。我想通过这次的翻译来提高英语和数据结构。但是我才翻译完前言就有几天没有动它了,主要还是觉得麻烦,没有信心。其实想想翻译完这本书之后英语和数据结构应该会有很多的提高,但是我就是懒,怕麻烦。在这个时候,如果找到自信来继续这个想法是很重要的。其实这就是关于一个专注或者说是坚持的概念。怎么样才能够专注,这个需要习惯。关于兴趣,我觉得我现在没什么兴趣,但是每天总离不开代码或者博客,所以你一直接触的可能就是你的兴趣。而对于兴趣来说,很多时候会变化。我学 `C++` 的时候接触到了 `python`, 然后就开始学习 `python`。在那个时候,我连 `C++` 都没怎么碰了。到最后, `python` 没好, `C++` 的计划也荒废了。所以兴趣随时都可能变化,但是不变的是专注。只要你专注一件事情,很快你都会成为专家。

2. 别把不知道当没有

其实信心是一个很奇怪的东西。你可以在过来人的信息中得到靠谱的信息来增

强信心。比如：

你去问一个人问题，但是你在犹豫。你犹豫的是，你不知道他能不能给你很好的答案。所以这里就有一个状态。你不想出能问出什么特别的信息并不代表你真的问不到什么特别的信息所以，能做的你就去做。如果你认为在做这件事的时候犹豫了，觉得做了和不做没什么区别，那你就错了。做了你不会有损失，但你可能会得到很好的回答。

靠专业技能的成功是最具有可复制性的。这里，你需要的是在一个专业领域里面不断的钻研，以后你必将是高手。这种事例是被无数人复制过无数遍的。

其实我都有这个问题。可能是我有一种骄傲的成分在里面，我很少去和其他人交流。不懂的自己看书或者搜索一些资料来看一下。对于问问题这个事情，我觉得自己能够解决的都不会去问，而不能解决的有的时候就会被抛到脑后。我觉得其实这是一个很难解决观念。所以我试图去破除这个不好的习惯。看不懂的题，我看几遍，慢慢的看，最后找到我一个致命的弱点就是我不想去思考，思路总是打不开，知识总是不能够融会贯通。其实我知道这个和我能不能安静下来想东西，写东西有关。思维是可以训练的，脑子越用越好用。对于程序猿来说好的逻辑能力很重要，实现一个东西，你不知道怎么实现那就麻烦了。对于专注的领域来说，我以前是 linux C/C++ 网络编程方面的东西。但是我学的只是 linux 下的 api 而接触服务器编程的很少，所以真的不算是专注。现在工作定到游戏开发这块，我想我得拿出时间来认真的对待，专注下去。

3. 反思是让人得以改进的最重要的品质

如果你不够专注，那你的思维很难在一个事情上停留半个小时，你的时间变得琐碎，那么你很难在一个领域有长久的积累和深入的思考。所以，必须得改变

自己。确实反思是非常重要的。我缺少的就是反思。人很多时候没时间进行总结和反思，所以到头来失去了很多弥补的机会。每天拿一会时间来反思这一天的情况会是一个很好的办法。也许你和我一样，在洗澡的时候喜欢想一些事情，但是洗澡的时间很短，而且你并不会认为当时的想法是对的。定期的总结和反思才是正确的选择。所以我选择写博客来反思一些事情。

当然程序员查 bug 的时候，不叫反思。反思是建立在总结上面的。我以后会好好的总结，找到自己很多的不足，然后尽力去克服，去弥补。

4. 一生的知识，自学的起码占 90%

自学能力我不想多说，程序员都是靠自学的。我时常看书，但是没什么效率。这个我觉得值得我好好的反思。把书中的东西看懂，并实践才叫真的学到了知识。光看书，不总结，不实践真的没什么用。

希望我最后的几个月能够建立一个良好的学习习惯。