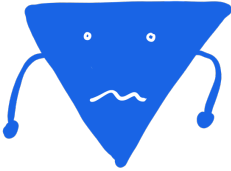


Particle Doppel

Quarks



Up Quark



Down Quark



Strange Quark



Charm Quark



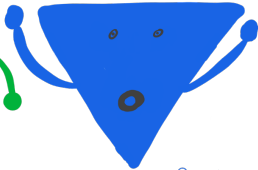
Top Quark



Bottom Quark



Anti-Up Quark



Anti-Down Quark



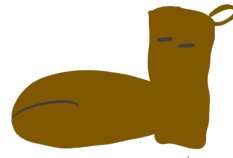
Anti-Strange Quark



Anti-Charm Quark



Anti-Top Quark



Anti-Bottom Quark

Leptonen



Elektron



Positron



Myon



Anti-Myon



Tauon



Anti-Tauon

Neutrinos



Elektron-Neutrino



Positron-Neutrino



Myon-Neutrino



Anti-Myon-Neutrino

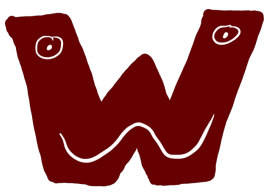


Tauon-Neutrino



Anti-Tauon-Neutrino

Bosonen



W-Boson



Z-Boson



Anti-W-Boson

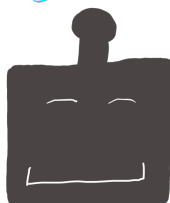
Wechselwirkung



Gluon



Photon



Graviton



Higgs

Crazy

Dark
Matter
Dark
Energy



Particle əˈlɪkəl

- Karten Mischen und je nach Spielvariante auslegen
 - Ziel des Spiels: Übereinstimmende Elementarteilchen identifizieren und je nach Spielvariante Karte auslegen, übergeben oder aufnehmen
- Mitspielende kontrollieren, ob das richtige Symbol dem richtigen Elementarteilchen zugeordnet wurde und eine Übereinstimmung vorliegt

Variante 1 – Hällentrip

- Jede Person bekommt eine verdeckte Karte.
- Übrige Karten bilden mittig einen offenen Stapel.
- Auf Start werden verdeckte Karten aufgedeckt.
- Gemeinsames Teilchen zwischen Mitte und Handkarte nennen, Karte aus der Mitte nehmen und als neue Handkarte nutzen.
- Wer schlussendlich die meisten Karten, gewinnt die Runde.

Variante 2 – Brunnen

- Karten werden gleichmäßig an Mitspielende verteilt.
 - Letzte Karte wird verdeckt in die Mitte gelegt.
 - Auf Start wird Mittelkarte umgedreht und alle versuchen durch Übereinstimmung die Karten des eigenen Stapels loszuwerden.
- Wer als erstes alle eigenen Karten los ist, gewinnt die Runde.

Variante 3 – Heiße Kartoffel

- Jede Person erhält genau eine verdeckte Karte.
- Auf Start drehen alle ihre Handkarte um und versuchen eine Übereinstimmung zu einer anderen Karte zu finden.
- Nach Nennung des Teilchens die eigene Karte auf die andere legen. Für den Mitspielenden gilt nun diese.
- Verloren hat die Person, die als letztes Übrig ist.

Variante 4 – Raffgier

- Jede Person erhält eine verdeckte Karte.
- Mittig wird eine offene Karte platziert.
- Auf Start drehen alle Personen ihre Handkarte um.
- Es gilt Übereinstimmungen der aufgedeckten Karten mit der mittigen Karte zu finden.
- Wer eine Übereinstimmung gefunden hat, nennt das Teilchen und nimmt sich die entsprechende Karte. Die mittige Karte bleibt liegen.
- Wer schlussendlich die meisten Karten ergattern konnte, gewinnt die Runde.

Variante 5 – Vergiftetes Geschenk

- Offener Stapel in der Mitte, jede Person erhält eine verdeckte Karte.
- Finde Übereinstimmungen und lege die mittige Karte auf den Stapel eines Mitspielenden.
- Wer schlussendlich den kleinsten eigenen Stapel hat, gewinnt die Runde.