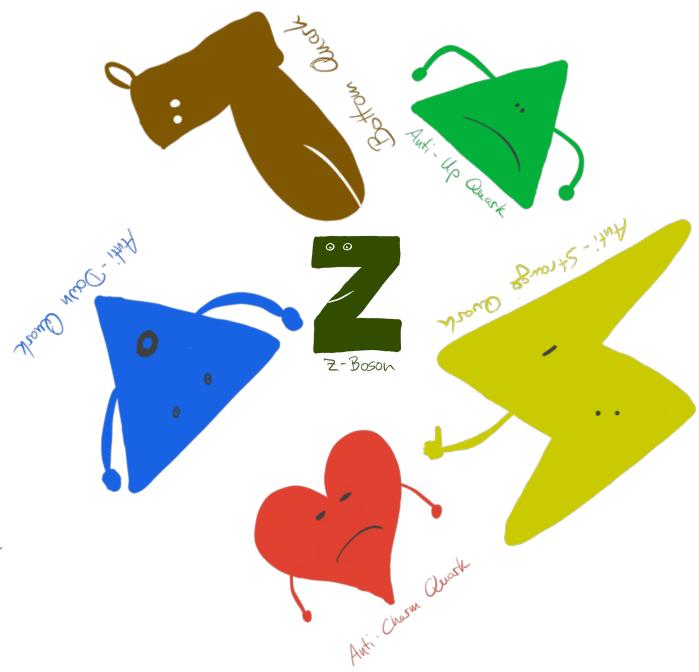
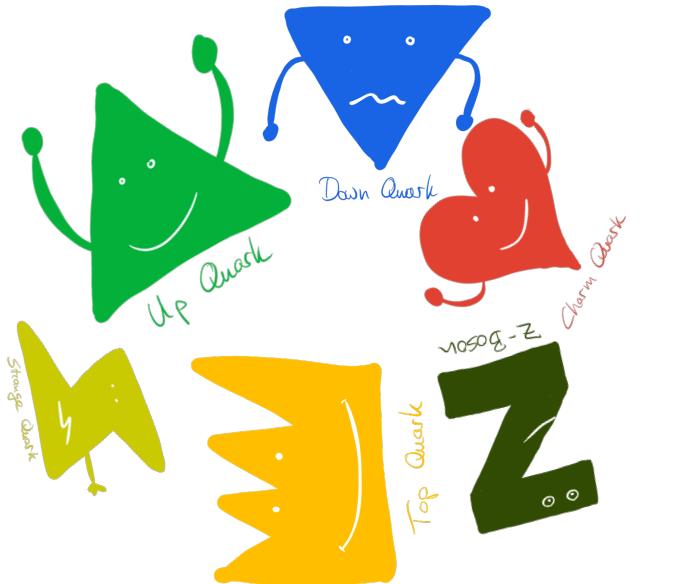
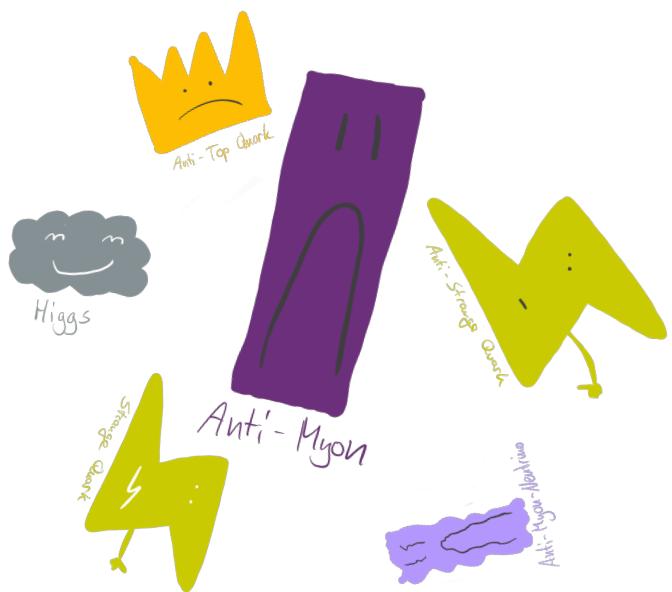
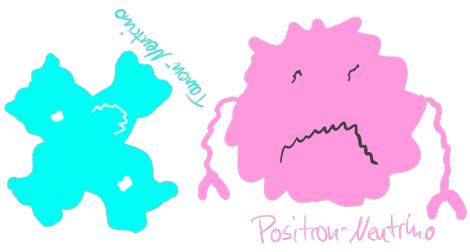


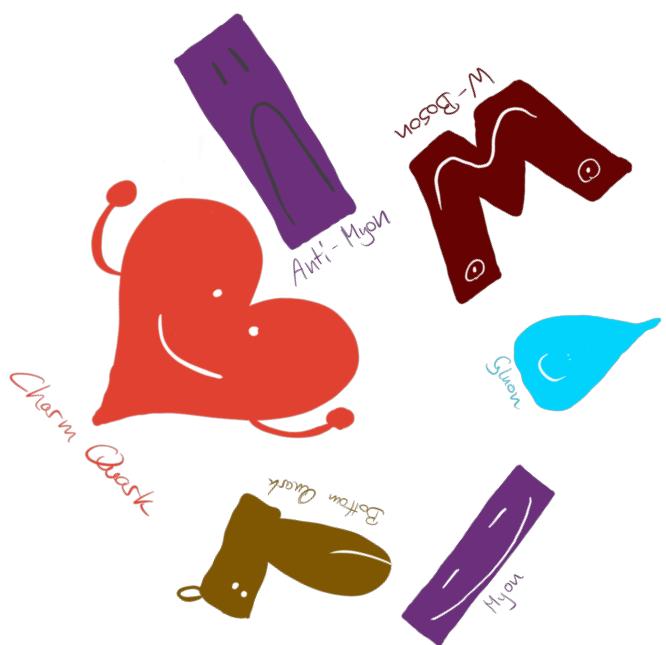
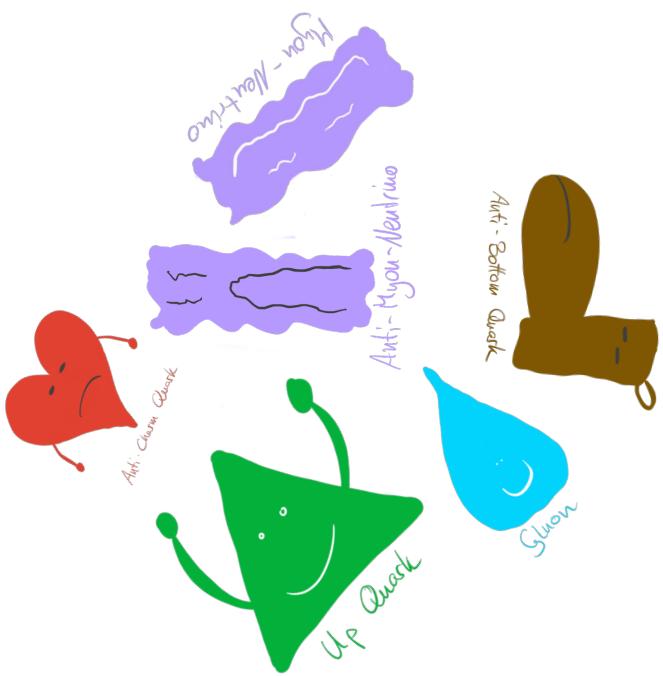
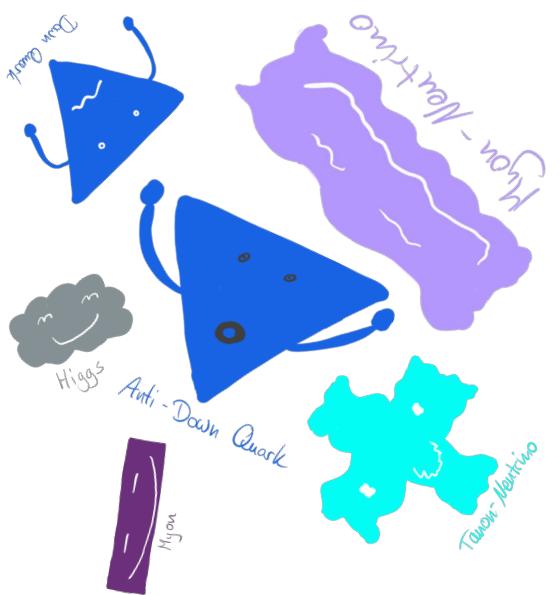
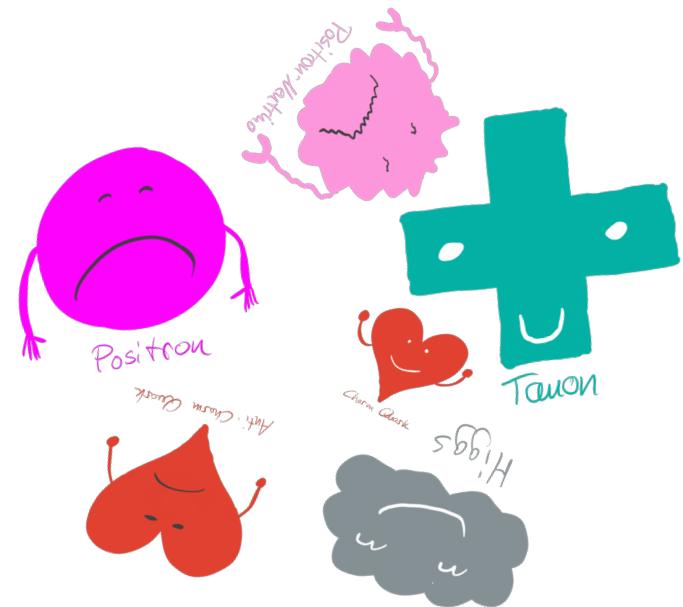
Particle Double



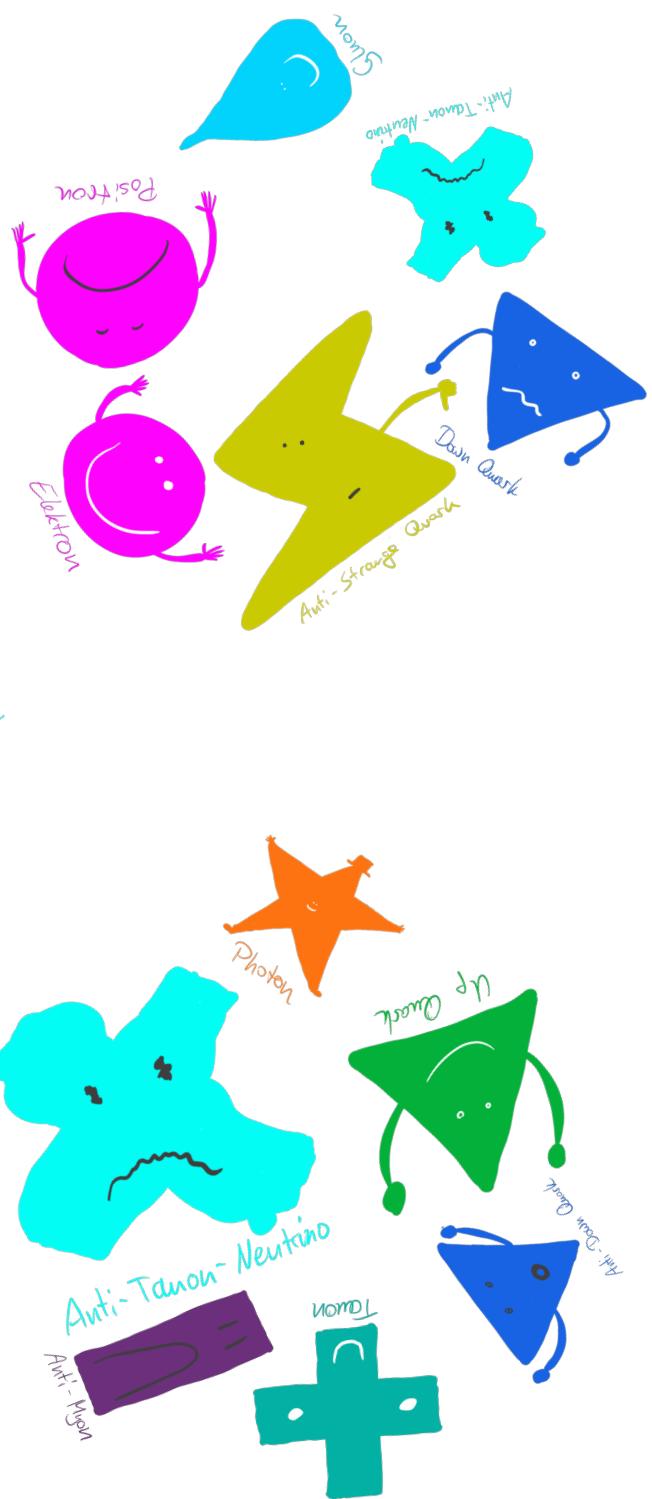
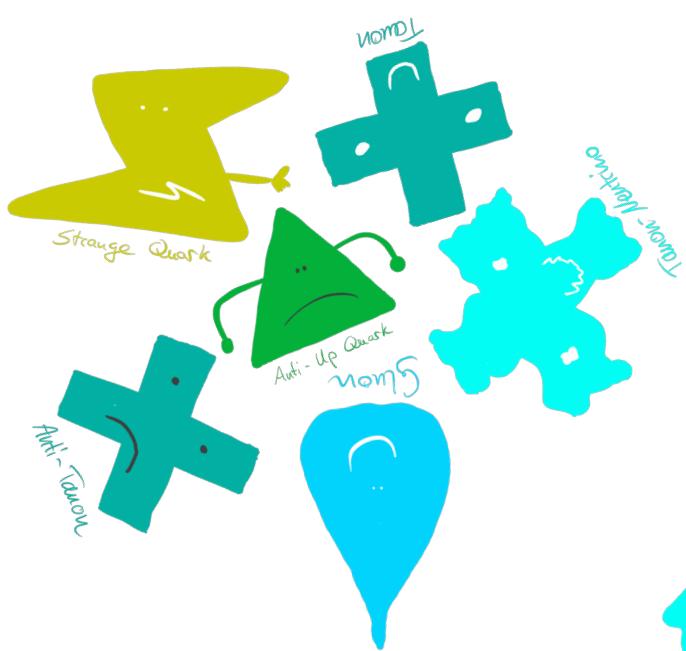
Particle Doppel



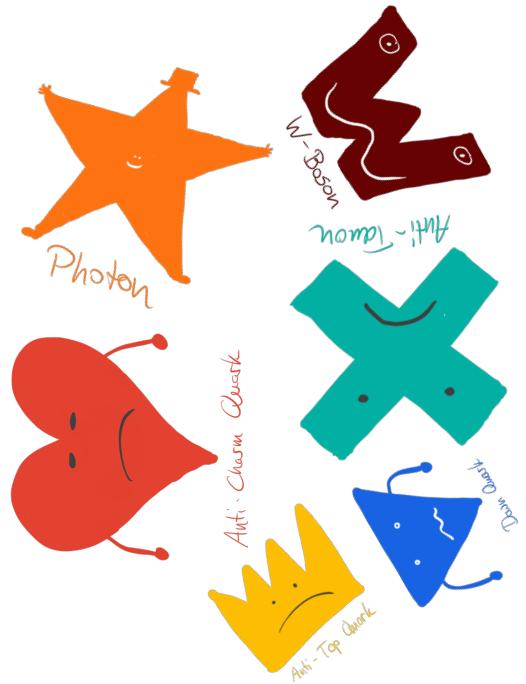
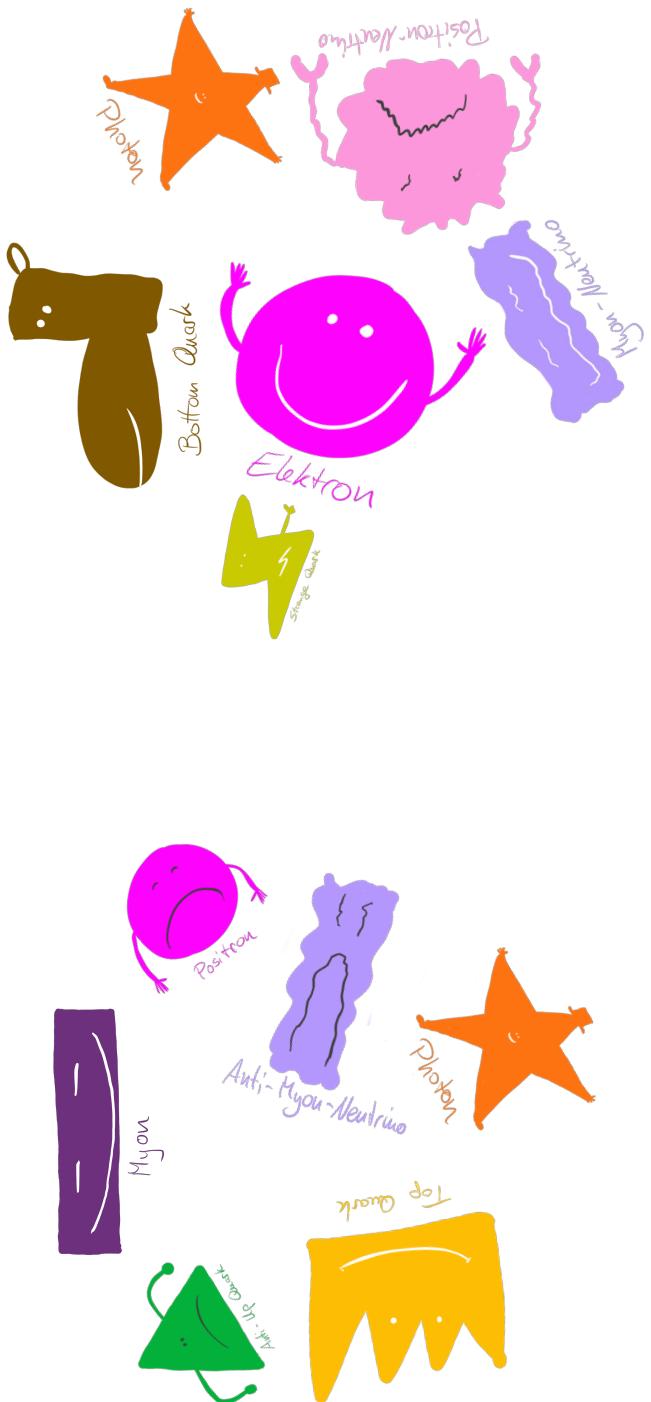
Particle Double



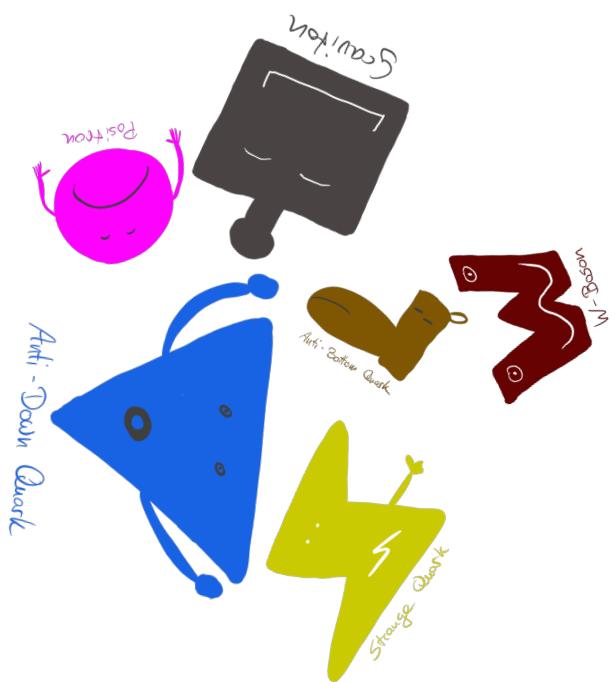
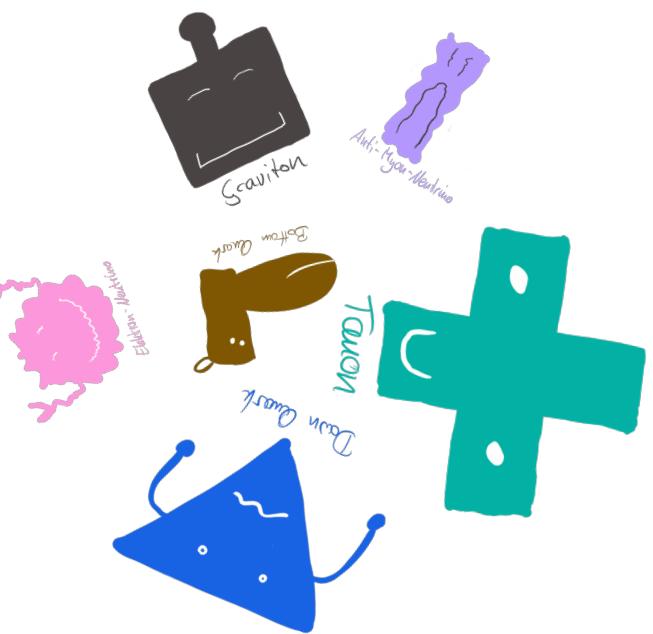
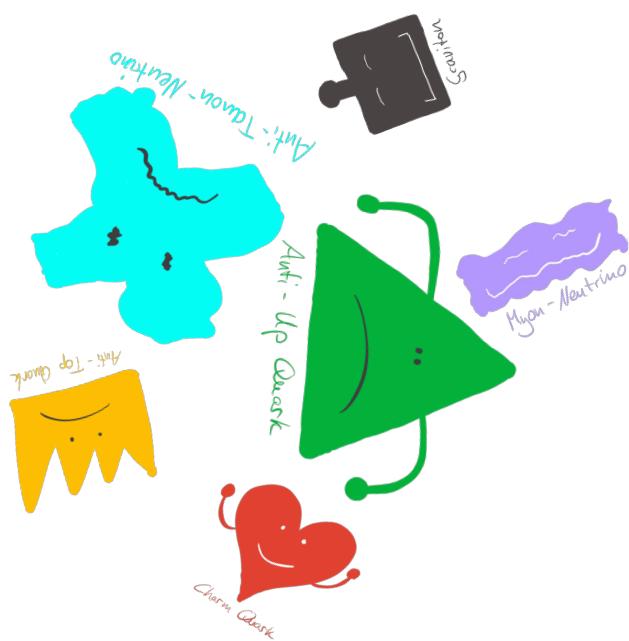
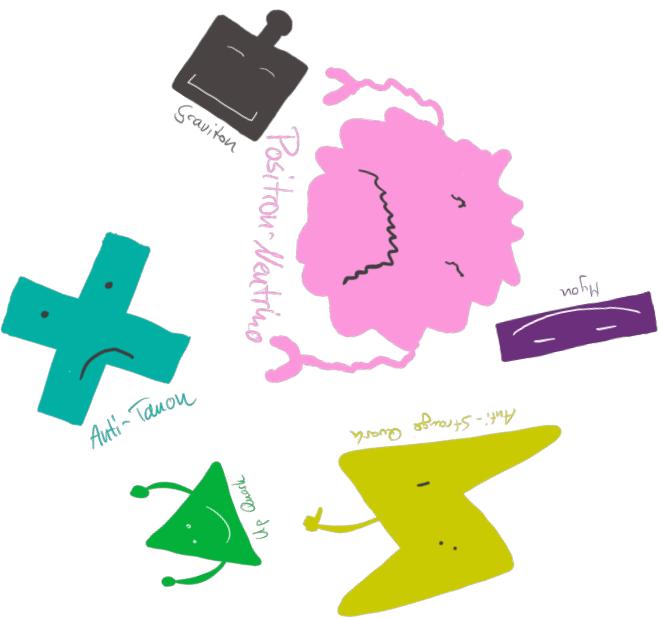
Particle Double



Particle Double



Particle Double



Particle Doppelgänger



Particle Double



Particle Double

Dark
Matter

Dark
Energy

Dark
Matter

~~Dark~~
~~Energy~~

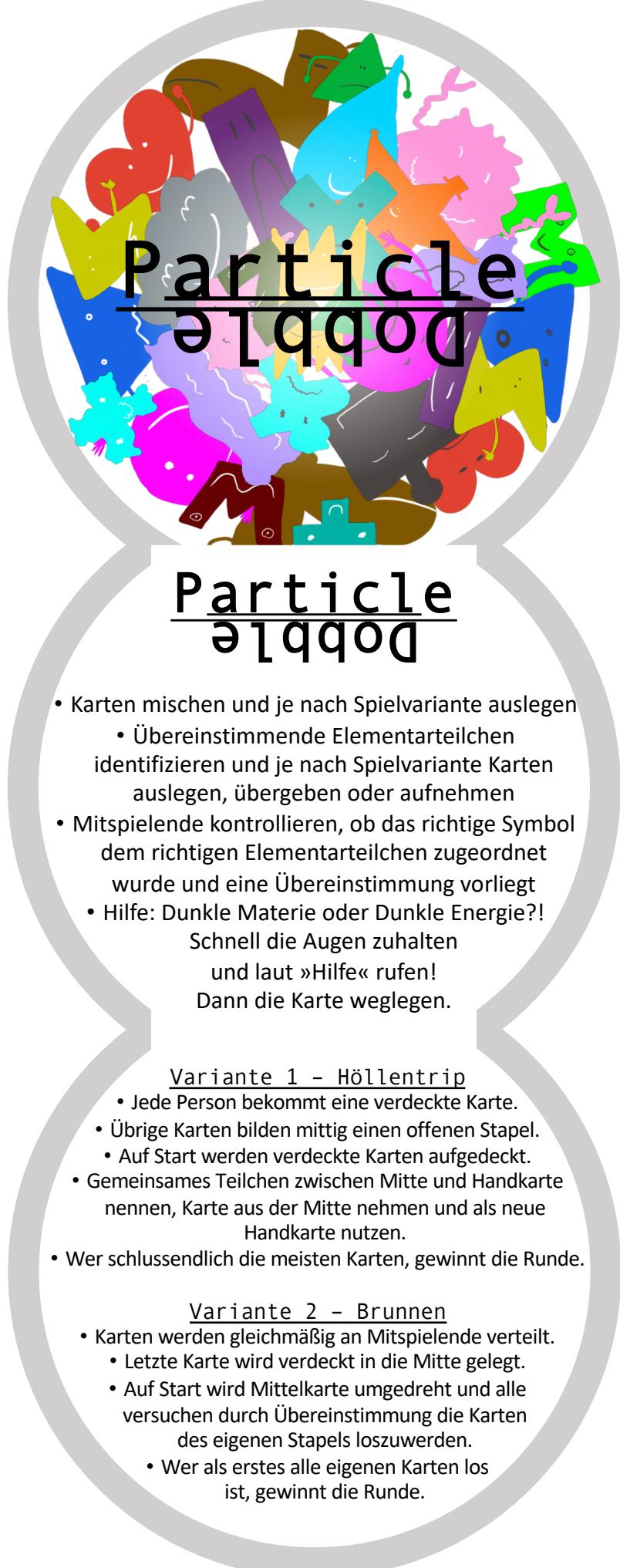
Particle
Double

Particle
Double

Particle
Double

Particle
Double

Particle
Double



Variante 3 – Heiße Kartoffel

- Jede Person erhält genau eine verdeckte Karte.
- Auf Start drehen alle ihre Handkarte um und versuchen eine Übereinstimmung zu einer anderen Karte zu finden.
- Nach Nennung des Teilchens die eigene Karte auf die andere legen. Für den Mitspielenden gilt nun diese.
- Verloren hat die Person, die als letztes Übrig ist.

Variante 4 – Raffgier

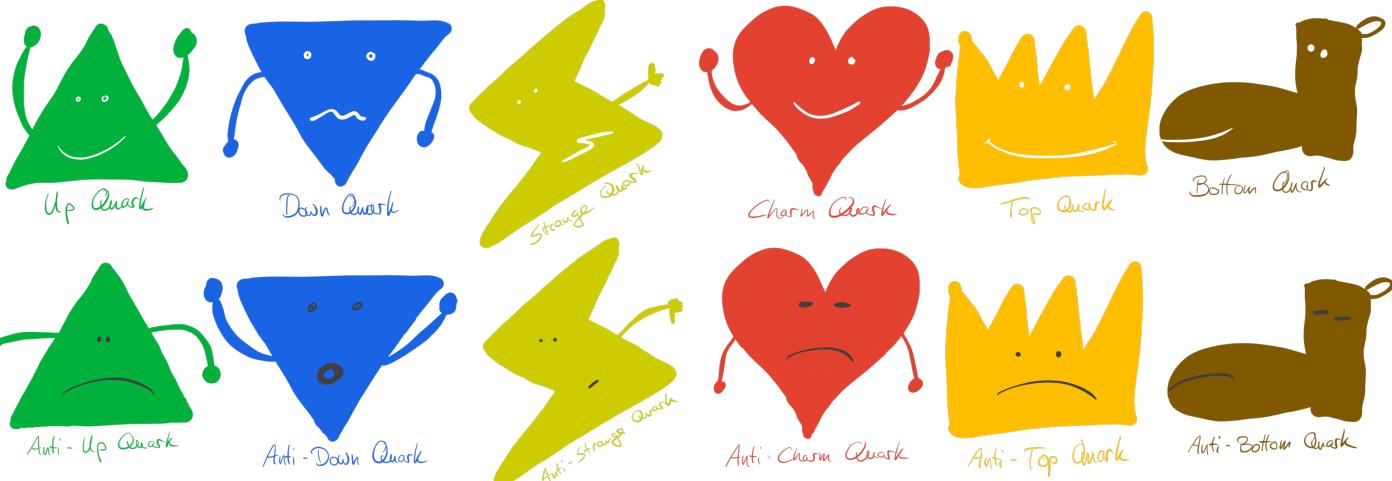
- Jede Person erhält eine verdeckte Karte.
 - Mittig wird eine offene Karte platziert.
- Auf Start drehen alle Personen ihre Handkarte um.
- Es gilt Übereinstimmungen irgendeiner aufgedeckten Karten mit der mittigen Karte zu finden.
- Wer eine Übereinstimmung gefunden hat, nennt das Teilchen und nimmt sich die entsprechende Karte.
Die mittige Karte bleibt liegen.
- Wer schlussendlich die meisten Karten ergattern konnte, gewinnt die Runde.

Variante 5 – Vergiftetes Geschenk

- Offener Stapel in der Mitte, jede Person erhält eine verdeckte Karte.
 - Auf Start werden die Handkarten aufgedeckt und vor sich platziert.
- Finde Übereinstimmungen und lege die mittige Karte auf den Stapel eines Mitspielenden.
- Wer schlussendlich den kleinsten Stapel hat, gewinnt die Runde.

Particle Double

Quarks



Leptonen



Neutrinos



Bosonen



Wechselwirkung



Maniac

Dark Matter
Dark Energy



Particle Double

- Karten mischen und je nach Spielvariante auslegen
 - Übereinstimmende Elementarteilchen identifizieren und je nach Spielvariante Karten auslegen, übergeben oder aufnehmen
- Mitspielende kontrollieren, ob das richtige Symbol dem richtigen Elementarteilchen zugeordnet wurde und eine Übereinstimmung vorliegt
- Hilfe: Dunkle Materie oder Dunkle Energie?!
Schnell die Augen zuhalten und laut »Hilfe« rufen!
Dann die Karte weglegen.

Variante 1 – Höllentrip

- Jede Person bekommt eine verdeckte Karte.
- Übrige Karten bilden mittig einen offenen Stapel.
- Auf Start werden verdeckte Karten aufgedeckt.
- Gemeinsames Teilchen zwischen Mitte und Handkarte nennen, Karte aus der Mitte nehmen und als neue Handkarte nutzen.
- Wer schlussendlich die meisten Karten, gewinnt die Runde.

Variante 2 – Brunnen

- Karten werden gleichmäßig an Mitspielende verteilt.
- Letzte Karte wird verdeckt in die Mitte gelegt.
- Auf Start wird Mittelkarte umgedreht und alle versuchen durch Übereinstimmung die Karten des eigenen Stapels loszuwerden.
- Wer als erstes alle eigenen Karten los ist, gewinnt die Runde.

Double Particle