

1 Introduction

Le programme permet de gérer différents types de serveurs, standards ou d'un type particulier tels que les machines virtuelles (VM), les conteneurs et les serveurs BareMetal (physique). Vous pouvez effectuer diverses opérations telles que l'ajout, la suppression, l'hébergement des serveurs et la gestion du pare-feu et des services associés à chacun d'eux.

2 Ajouter un serveur

Pour ajouter un serveur, sélectionnez l'option **Add a server** dans le menu principal. Vous serez invité à entrer un nouvel identifiant pour le serveur. Assurez-vous que l'id est unique et soit un entier. Ensuite, choisissez le type de serveur parmi les options suivantes : serveur, machine virtuelle, conteneur ou BareMetal.

3 Supprimer un serveur

Pour supprimer un serveur, sélectionnez l'option **Delete a server** dans le menu principal. Entrez l'identifiant du serveur que vous souhaitez supprimer. Le serveur sera retiré de la liste.

4 Liste des serveurs

Pour afficher la liste de tous les serveurs avec leurs identifiants, états (UP/DOWN), leur types et id de leur hôte (si hébergé), sélectionnez l'option **Show server list** dans le menu principal.

5 Déplacer (héberger) un serveur

Pour déplacer un serveur, sélectionnez l'option **Move a server** dans le menu principal. Suivez les instructions pour spécifier l'id du serveur que vous souhaitez déplacer et l'id du serveur de destination. Notez que certaines restrictions s'appliquent aux types de serveurs pouvant être hébergés les uns par rapport aux autres :

5.1 ServeurBareMetal

Un serveur BareMetal peut héberger d'autres serveurs, mais il ne peut pas être hébergé par un autre serveur. Lorsqu'un serveur BareMetal est éteint, tous les serveurs hébergés par celui-ci seront également éteint.

5.2 Serveur Machine Virtuelle (VM)

Une machine virtuelle peut héberger des serveurs de type Conteneur uniquement. Les serveurs hébergés par une VM seront éteints si la VM est éteinte.

5.3 Serveur Conteneur

Un conteneur peut héberger un seul service mais ne peut pas héberger d'autres serveurs.

6 Gérer les informations d'un serveur

Pour gérer les informations d'un serveur, sélectionnez l'option **Select a server** dans le menu principal. Entrez l'id du serveur que vous souhaitez inspecter. Vous pouvez alors basculer l'état du serveur entre "UP" et "DOWN" et accéder à des options supplémentaires telles que la gestion du pare-feu et des services. Éteindre un serveur fera éteindre tous les service installé sur celui-ci.

6.1 Gérer les services

Dans le menu select, sélectionnez l'option **Open the services menu**. Vous pourrez afficher la liste des services installés, ajouter un nouveau service, basculer l'état d'un service entre "UP" et "DOWN", supprimer un service existant et tester la disponibilité d'un service.

Pour qu'un service installé soit disponible, il doit être UP et être sur un port ouvert (voir ci-après).

6.2 Gérer le pare-feu

Dans le menu select, sélectionnez l'option **Open the firewall menu**. Vous pourrez alors afficher, ajouter ou supprimer des règles du pare-feu. Les règles spécifient les actions (ALLOW ou DENY) pour des ports particuliers. Ajouter une règle sur le port 0 revient à appliquer la règle sur tous les ports du pare-feu. Vous pouvez aussi tester si un port est ouvert sur le serveur sélectionné.

Un port est ouvert sur le serveur si et seulement si une règle ALLOW est présente dans son firewall pour ce port, et aucune règle DENY ne s'y applique.