

Clémentine GAROCHE

En recherche d'un
stage en Game Art

CONTACT



19A rue Jacques Brives,
34090, Montpellier



+33 (0)6 47 92 49 29



c.garoche@gmail.com



Permis B



<https://www.artstation.com/clementineg>

PROFIL

Étudiante en 2ème année de Bachelor Game Art, je suis passionnée par l'aspect créatif et technique que l'on retrouve dans la production de jeux vidéo.

Je suis à la recherche d'un stage en tant que Tech Artist afin d'approfondir mes compétences et ma connaissance des différents logiciels, et afin d'intégrer les bonnes pratiques de production.

EXPÉRIENCE



Projets académiques (Institut Artline) et personnels

- Création de props et décors en 2D.
- Modélisation et texturing d'assets 2D et 3D optimisés pour intégration dans des moteurs de jeu.
- Conception et réalisation d'un niveau de jeu dans Unreal Engine 5 (10 minutes de gameplay).
- Création de matériaux procéduraux.
- Participation à trois projets en lice pour le concours The Rookies 2025 - Game of the Year (character design et environnement).

Expérience antérieure (chercheuse en biologie)

- Conception et réalisation de projets de recherche collaboratifs.
- Création d'applications et de programmes pour la gestion, l'analyse et la visualisation de données.
- Programmation des automates.
- Rédaction de protocoles, rapports et publications scientifiques en anglais.
- Présentations orales lors de congrès internationaux.

COMPÉTENCES



- Modeling et sculpting 3D (Blender, Maya, ZBrush, retopologie, UV mapping).
- Texturing (Substance Designer, Substance Painter, baking).
- Illustration et animation 2D (Photoshop, Procreate, Gimp).
- Programmation (Python 3, R).
- Moteurs de jeu (Unreal Engine 5, notions Unity).

FORMATION



- 2eme année Bachelor Game Art – Institut Artline (septembre 2024 – Aujourd'hui).

LANGUES



- Français : langue maternelle
- Anglais : utilisateur expérimenté C1