



# EXPÉRIENCE

## Clémentine GAROCHE

En recherche d'un stage en Game Art

## CONTACT



19A rue Jacques Brives,  
34090, Montpellier



+33 (0)6 47 92 49 29



[c.garache@gmail.com](mailto:c.garache@gmail.com)



Permis B



<https://www.artstation.com/clementineg>

## PROFIL

Étudiante en 2ème année de Bachelor Game Art, je suis passionnée par l'aspect créatif et technique que l'on retrouve dans la production de jeux vidéo.

Je suis à la recherche d'un stage en tant que Tech Artist afin d'approfondir mes compétences et ma connaissance des différents logiciels, et afin d'intégrer les bonnes pratiques de production.

### Projets académiques (Institut Artline) et personnels

- Création de props et décors en 2D.
- Modélisation et texturing d'assets 2D et 3D optimisés pour intégration dans des moteurs de jeu.
- Conception et réalisation d'un niveau de jeu dans Unreal Engine 5 (10 minutes de gameplay).
- Création de matériaux procéduraux.
- Participation à trois projets en lice pour le concours The Rookies 2025 - Game of the Year (character design et environnement).

### Expérience antérieure (chercheuse en biologie)

- Conception et réalisation de projets de recherche collaboratifs.
- Création d'applications et de programmes pour la gestion, l'analyse et la visualisation de données.
- Programmation des automates.
- Rédaction de protocoles, rapports et publications scientifiques en anglais.
- Présentations orales lors de congrès internationaux.



## COMPÉTENCES

- Modeling et sculpting 3D (Blender, Maya, ZBrush, retopologie, UV mapping).
- Texturing (Substance Designer, Substance Painter, baking).
- Illustration et animation 2D (Photoshop, Procreate, Gimp).
- Programmation (Python 3, R).
- Moteurs de jeu (Unreal Engine 5, notions Unity).



## FORMATION

- 2eme année Bachelor Game Art – Institut Artline (septembre 2024 – Aujourd’hui).



## LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : utilisateur expérimenté C1