

Clémentine Garoche

Game Artist



19A rue Jacques Brives
34090 Montpellier

+33 (0)6 47 92 49 29 c.garoche@gmail.com <https://www.artstation.com/clementineg>

Artiste 3D Junior en reconversion, passionnée par l'aspect créatif et technique de la production de jeux vidéo, je suis en 3ème année Bachelor Game Art à l'Institut Artline et recherche un stage ou une alternance en tant que Game Artist ou Tech Artist.

Compétences

- Modeling et sculpting 3D (Blender, Maya, ZBrush, retopologie, UV mapping).
- Texturing (Substance Designer, Substance Painter).
- Illustration et animation 2D (Photoshop, Procreate, Gimp).
- Animation 3D (3DSMax, Blender, Motion Builder, Unreal Engine).
- Génération procédurale et VFX (Blender Geometry Nodes, Houdini, Substance Designer, Niagara).
- Programmation (Python 3, R).
- Unreal Engine 5 (Blueprints et notions de C++).
- Notions sur Unity (C#).



Projets académiques et personnels

- Création de scènes Unreal Engine interactives (props et Blueprints).
- Conception et réalisation d'un niveau de jeu dans Unreal Engine (10 minutes de gameplay).
- Participation à plusieurs projets solo ou en groupe pour The Rookies.



Expérience de chercheuse en biologie

- Conception et réalisation de projets de recherche internationaux.
- Création d'applications et de programmes pour la gestion, l'analyse et la visualisation de données.
- Programmation d'automates.
- Rédaction de protocoles, rapports et publications scientifiques en anglais.
- Présentations orales lors de congrès internationaux.

