# 第 11 章 SHA-1 算法

# 11.1 算法原理

在安全应用中使用的 Hash 函数称为密码学 Hash 函数。常用的几种密码学 Hash 函数有MD 系列、SHA 系列等。安全 Hash 算法 SHA(Security Hash Algorithm)是使用最为广泛的 Hash 函数,由美国标准与技术研究所(NIST)设计,并于 1993 年作为联邦信息处理标准(FIPS 180)发布,该版本称为 SHA-0,修订版于 1995 年发布 (FIPS 180),通常称之为 SHA-1,即安全 Hash 标准。

# 11.1.1 SHA-1 总体结构

SHA-1 算法要求输入消息长度小于2<sup>64</sup>位,将输入消息按 512 位分组进行处理,输出长度为 160 位。图 11-1 显示了处理消息、输出摘要的总体过程。算法过程如下:

第一步: 位填充。填充消息使其比特长度满足 $n \equiv 448 \pmod{512}$ , 填充由一个 1 和若干个 0 组成;

第二步:长度填充。用64位表示消息位填充前的长度,将其附加在位填充的消息后面;

第三步: 初始化缓冲区;

第四步: 以 512 位分组为单位处理消息;

第五步: 输出结果。

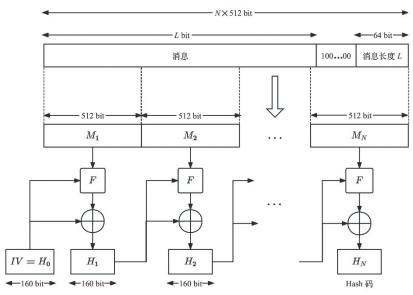


图 11-1 SHA-1 生成消息摘要

# 11.1.2 SHA-1 详细结构

### 1. SHA-1 的分组

对于任意长度的消息,首先需要对消息添加位数,使消息总长度模 512 与 448 同余。在 消息后添加位数的方法是第一位是 1,其余都是 0。之后将原始的长度(没有添加位数以前的消息比特长度)以 64 位表示,附加于消息后,此时的消息长度正好是 512 位的倍数。SHA-

1 的原始消息长度不能超过 $2^{64}$ 。另外,SHA-1 的消息长度从低位开始填充。对填充后的消息按 512 位的长度进行分组,表示为 $Y_0, Y_1, ..., Y_{L-1}$ 。

对于 512 位的消息分组,SHA-1 将其再分成 16 个子消息分组,每个子消息分组为 32 位,使用M[k](k=0,1,...,15)表示。之后将 16 个子消息分组扩充到 80 个子消息分组进行后续计算,记为W[k](k=0,1,...,79),扩充方法如下。

 $W_t = M_t$ ,  $\pm 0 \le t \le 15$ .

#### 2. SHA-1 的 4 轮运算

SHA-1 有 4 轮运算,每一轮包括 20 个步骤 (共 80 步),最后产生 160 位摘要,如图 11-2 所示。

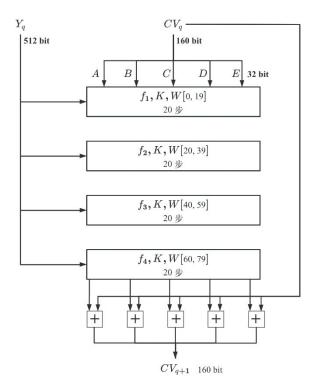


图 11-2 SHA-1 对单个 512 分组的处理

160 位摘要存放在 5 个 32 位的链接变量中,分别标记为A 、B 、C 、D 、E ,初始值以 16 进制表示如下:

A = 0x67452301

B = 0xEFCDAB89

C = 0x98BADCFE

D = 0x10325476

E = 0xC3D2E1F0

当第 1 轮运算中的第 1 步开始处理时,A,B,C,D,E五个链接变量中的值先赋值到另外 5 个记录单元A',B',C',D',E'中。这 5 个值将保留,用于在第 4 轮的最后一个步骤完成之后与链接变量A,B,C,D,E进行求和操作。SHA-1 的 4 轮运算,共 80 步使用同一个函数,该函数的内部结构如图 11-3 所示,表示为如下形式:

 $A, B, C, D, E \leftarrow [(A \ll_{32} 5) + f_t(B, C, D) + E + W_t + K_t], A, (B \ll_{32} 30), C, D$ 

其中  $f_t(B,C,D)$ 为逻辑函数, $W_t$ 为子明文分组W[t], $K_t$ 为固定常数。

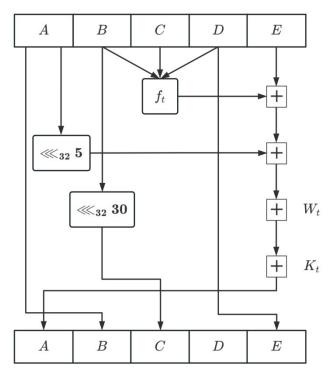


图 11-3 SHA-1 的单轮操作

### 具体这个函数的意义为:

- (1) 将[ $(A \ll_{32} 5) + f_t(B, C, D) + E + W_t + K_t$ ]的结果赋值给链接变量A;
- (2) 将链接变量A初始值赋值给链接变量B;
- (3) 将链接变量B初始值循环左移 30 位赋值给链接变量C;
- (4) 将链接变量C初始值赋值给链接变量D;
- (5) 将链接变量D初始值赋值给链接变量E。

# 3. SHA-1 的逻辑函数

SHA-1 的逻辑函数如表 11-1 所示。

表 11-1 SHA-1 的逻辑函数

轮	步骤	函数定义
1	$0 \le t \le 19$	$f_t(B,C,D) = (B \wedge C) \vee (\overline{B} \wedge D)$
2	$20 \le t \le 39$	$f_t(B,C,D) = B \oplus C \oplus D$
3	$40 \le t \le 59$	$f_t(B,C,D) = (B \wedge C) \vee (B \wedge D) \vee (C \wedge D)$
4	$60 \le t \le 79$	$f_t(B,C,D) = B \oplus C \oplus D$

在操作程序中需要使用固定常数 $K_i$ (i = 0,1,2,...,79),取值如表 11-2 所示。

表 11-2 固定常数 $K_t$ 的取值

轮	步骤	函数定义
1	$0 \le t \le 19$	$K_t = 0x5A827999$
2	$20 \le t \le 39$	$K_t = 0x6ED9EBA1$
3	$40 \le t \le 59$	$K_t = 0x8F1BBCDC$
4	$60 \le t \le 79$	$K_t = 0xCA62C1D6$

# 11.2 算法伪代码

# 11.2.1 摘要生成函数

摘要生成函数 $sha1\_digest$ 输入明文消息的编码msg,输出产生的摘要digest。伪代码如下所示:

#### 算法 11.2.1 sha1\_digest(msg)

// 输入: 消息msg的编码

// 输出: 消息msg的哈希值digest

 $digest \leftarrow \varepsilon$ 

 $K \leftarrow [0x5A827999, 0x6ED9EBA1, 0x8F1BBCDC, 0xCA62C1D6]$ 

 $H \leftarrow [0x67452301,0xEFCDAB89,0x98BADCFE,0x10325476,0xC3D2E1F0]$ 

 $EM \leftarrow sha1\_padding(msg)$ 

将EM按照 512 bit 一组分为l组

for  $i \leftarrow 0$  to l-1 do

M[i] ← EM中第i 个分组

 $W \leftarrow sha1\_extend(M[i])$ 

 $sha1\_round(W, H, K)$ 

 $digest \leftarrow H[0] || H[1] || H[2] || H[3] || H[4]$ 

return digest

# 11.2.2 消息填充函数

消息填充函数 $sha1\_padding$ 负责把消息填充到需要的长度,并且写入消息的长度信息,附加完的消息二进制长度应该为 512 的整数倍。消息填充函数 $sha1\_padding$ 输入原始消息的编码msg,输出 16 进制经填充的消息EM。伪代码如下所示:

#### 算法 11.2.2 sha1\_padding(msg)

// 输入: 需要填充的消息msg

// 输出:填充后的EM

将消息转换成二进制串bin\_text

*init\_len* ← *bin\_text*的比特长度

// 填充

 $bin\_text \leftarrow bin\_text \mid\mid 0b1$ 

 $bin_len \leftarrow init_len + 1$ 

while  $bin_len \mod 512 \neq 448 \text{ do}$ 

 $bin\_text \leftarrow bin\_text \mid\mid 0b0$ 

 $bin_len \leftarrow bit_len + 1$ 

将init\_len用 64 位的格式补充在bin\_text最后

EM ← 将bin\_text转为十六进制串

return EM

## 11.2.3 字扩展函数

字扩展函数 $sha1\_extend$ 输入M、输出经扩展的字节分组W。伪代码如下所示:

算法 11.2.3 sha1\_extend(M)

```
// 输入:需要扩充的一组消息M
// 输出:扩展后的 80 个子分组W
W[0 ... 15] ← M
for i ← 16 to 79 do

W[i] ← W[i − 3] ⊕ W[i − 8] ⊕ W[i − 14] ⊕ W[i − 16]

W[i] ← W[i] ≪<sub>32</sub> 1
return W
```

### 11.2.4 轮函数

轮函数 $sha1\_round$ 输入经扩展的字节分组W、数组H和参数K,输出迭代更新后的数组H。伪代码如下所示:

### 算法 11.2.4 sha1\_round(W, H, K)

```
// 输入:子分组 W、数组H、参数K
// 输出: 迭代更新后的数组H
a, b, c, d, e \leftarrow H[0], H[1], H[2], H[3], H[4]
for j \leftarrow 0 to 79 do
        temp \leftarrow a \ll_{32} 5 + sha1_f(b, c, d, j) + e + W[j] + K[[j/20]]
      e \leftarrow d
      d \leftarrow c
      c \leftarrow b \ll_{32} 30
      b \leftarrow a
      a \leftarrow temp \mod 2^{32}
H[0] \leftarrow (H[0] + a) \bmod 2^{32}
H[1] \leftarrow (H[1] + b) \mod 2^{32}
H[2] \leftarrow (H[2] + c) \mod 2^{32}
H[3] \leftarrow (H[3] + d) \mod 2^{32}
H[4] \leftarrow (H[4] + e) \mod 2^{32}
return H
```

## 11.2.5 逻辑函数

逻辑函数sha1\_f在80轮中各不相同,sha1\_f函数具体如下:

```
算法 11.2.5 sha1_f(x, y, z, r)
```

```
// 输入:逻辑函数输入数据x,y,z,当前轮次r
// 输出:逻辑函数输出res
if r < 20 then
res \leftarrow (x \land y) \lor (\overline{x} \land z)
else if r < 40 then
res \leftarrow x \oplus y \oplus z
else if r < 60 then
res \leftarrow (x \land y) \lor (x \land z) \lor (y \land z)
else
res \leftarrow x \oplus y \oplus z
return res
```

# 第 15 章 SM3 算法

SM3 密码杂凑算法由中国国家密码管理局在 2010 年发布,于 2012 年发布为密码行业标准(GM/T 0004-2012),2016 年发布为国家密码杂凑算法标准(GB/T 32905-2016)。SM3 适用于密码应用中的数字签名和验证、消息认证码的生成与验证以及随机数的生成,可满足多种密码应用的安全需求。

# 15.1 算法原理

## 15.1.1 SM3 总体结构

SM3 算法和 MD5 的迭代过程类似,采用 Merkle-Damgard 结构,是在 SHA-256 基础上改进实现的一种算法,其安全性和 SHA-256 相当。SM3 算法的消息分组长度为 512 位,摘要值长度为 256 位,对长度为 $l(l < 2^{64})$ 比特的消息m,SM3 杂凑算法经过填充和迭代压缩,生成杂凑值,杂凑值长度为 256 比特。SM3 算法总体流程如图 15-1 所示。

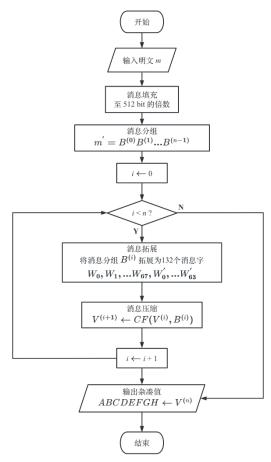


图 15-1 SM3 总体流程图

### 15.1.2 SM3 详细结构

### 1. 常量与函数

(1) 初始值

初始值IV由8个32比特字构成,其16进制表示如下所示。

 $IV = 0x7380166f\ 4914b2b9\ 172442d7\ da8a0600\ a96f30bc\ 163138aa\ e38dee4d\ b0fb0e4e$ 

(2) 常量

$$T_j = \begin{cases} 0x79cc4519 & 0 \le j \le 15 \\ 0x7a879d8a & 16 \le j \le 63 \end{cases}$$

(3) 布尔函数

$$FF_{j}(X,Y,Z) = \begin{cases} X \oplus Y \oplus Z & 0 \le j \le 15 \\ (X \wedge Y) \vee (X \wedge Z) \vee (Y \wedge Z) & 16 \le j \le 63 \end{cases}$$

$$GG_{j}(X,Y,Z) = \begin{cases} X \oplus Y \oplus Z & 0 \le j \le 15 \\ (X \wedge Y) \vee (\overline{X} \wedge Z) & 16 \le j \le 63 \end{cases}$$

式中X、Y、Z是 32 比特字, $\overline{X}$ 表示取反运算。

(4) 置换函数

$$P_0(X) = X \oplus (X \ll_{32} 9) \oplus (X \ll_{32} 17)$$
  
 $P_1(X) = X \oplus (X \ll_{32} 15) \oplus (X \ll_{32} 23)$ 

式中X是32比特字。

### 2. 消息填充

假设消息m的长度为l比特,则首先将比特"1"添加到消息的末尾,再添加k个"0",k是满足 $l+1+k\equiv 448 \pmod{512}$ 的最小的非负整数。之后再添加一 64 位比特串,该比特串是长度l的二进制表示。填充后的消息m'的比特长度为 512 的倍数。

例如:对消息:  $01100001\ 01100010\ 01100011$ , 其长度l=24, 经填充得到比特串:

### 3. 迭代压缩

(1) 迭代过程

将填充后的消息m'按 512 比特进行分组:

$$m' = B^{(0)}B^{(1)} \dots B^{(n-1)}$$

其中n = (l + k + 65)/512。

对m'按下列方式迭代:

for 
$$i = 0$$
 to  $(n-1)$  do  $V^{(i+1)} = CF(V^{(i)}, B^{(i)})$ 

其中CF是压缩函数, $V^{(0)}$ 为 256 比特初始值IV, $B^{(i)}$ 为填充后的消息分组,迭代压缩的结果为 $V^{(n)}$ 。

(2) 消息扩展

将消息分组 $B^{(i)}$ 按以下方法扩展生成 132 个消息字 $W_0, W_1, ..., W_{67}, W'_0, ..., W'_{63}$ ,用于压缩函数CF:

第一步,将消息分组 $B^{(i)}$ 划分为 16 个字 $W_0, W_1, ..., W_{15}$ 。

第二步

for j = 16 to 67 do

$$W_j \leftarrow P_1 \left( W_{j-16} \oplus W_{j-9} \oplus \left( W_{j-3} \ll_{32} 15 \right) \right) \oplus \left( W_{j-13} \ll_{32} 7 \right) \oplus W_{j-6}$$

第三步,

for j = 0 to 63 do  $W'_i = W_i \oplus W_{i+4}$ 

#### (3) 压缩函数

令A, B, C, D, E, F, G, H为字寄存器, SS1, SS2, TT1, TT2为中间变量, 压缩函数 $V^{(i+1)} = CF(V^{(i)}, B^{(i)})$ ,  $0 \le i \le n-1$ 。计算过程描述如下:

 $ABCDEFGH \leftarrow V^{(i)}$ 

**for** j = 0 **to** 63 **do** 

$$SS1 \leftarrow ((A \ll_{32} 12) + E + (T_j \ll_{32} (j \mod 32))) \ll_{32} 7$$

 $SS2 \leftarrow SS1 \oplus (A \ll_{32} 12)$ 

 $TT1 \leftarrow FF_j(A,B,C) + D + SS2 + W_j'$ 

 $TT2 \leftarrow GG_j(E, F, G) + H + SS1 + W_j$ 

 $D \leftarrow C$ 

 $C \leftarrow B \ll_{32} 9$ 

 $B \leftarrow A$ 

 $A \leftarrow TT1$ 

 $H \leftarrow G$ 

 $G \leftarrow F \ll_{32} 19$ 

 $F \leftarrow E$ 

 $E \leftarrow P_0(TT2)$ 

 $V^{(i+1)} \leftarrow ABCDEFGH \oplus V^{(i)}$ 

其中,字的存储为大端 (big-endian),左边为高有效位,右边为低有效位。

#### 4. 输出杂凑值

 $ABCDEFGH \leftarrow V^{(n)}$ 

输出 256 比特的杂凑值y = ABCDEFGH。

# 15.2 算法伪代码

# 15.2.1 摘要生成算法

摘要生成算法 $sm3\_digest$ 输入消息msg,输出摘要值digest。其中状态数据state的初始值IV为8个32比特字,IV的取值见15.1.2章节常量与函数中。

算法 15.2.1 sm3\_digest(msg)

```
// 输入: 消息msg
// 输出: 摘要值digest
state ←初始值IV
msg ← sm3_padding(msg)
msg_len ← msg的字节长度
for i = 0 to msg_len/64 do

W,W' ← sm3_extend(msg的第i个分组)
state ← sm3_round(W,W',state)
digest ← state[0] || state[1] || ··· || state[7]
return digest
```

# 15.2.2 消息填充算法

消息填充算法 $sm3\_padding$ 负责把消息填充到需要的长度,填充后的消息二进制长度应该为 512 的整数倍。算法输入消息msg,输出填充后的消息M。算法伪代码如下:

### 算法 15.2.2 sm3\_padding(msg)

```
// 输入: 消息msg
// 输出: 填充后的消息M
msg_len ← msg字节长度(使用 64 比特长存储)
pad_num ← 64 − ((msg_len + 8) mod 64)
padding ← (pad_num − 1)长度的全 0 字节串
M ← msg || 0x80 || padding || (8 · msg_len)
return M
```

# 15.2.3 消息扩展算法

消息扩展算法 $sm3\_extend$ 函数将当前组的消息msg进行扩展,输出当前组的消息的扩展结果W和W',其中的置换函数 $P_1$ 见 15.1.2 章节常量与函数中。算法伪代码如下:

### 算法 15.2.3 sm3\_extend(msg)

```
// 输入: 64 字节长度的消息分组msg

// 输出: 字扩展结果W和W'
W[0\cdots 15] \leftarrow msg
W' \leftarrow \varepsilon
for i=16 to 67 do
t \leftarrow P_1(W[i-16] \oplus W[i-9] \oplus (W[i-3] \lll_{32} 15))
t \leftarrow t \oplus (W[i-3] \ggg_{32} 15) \oplus W[i-6]
W[i] \leftarrow t
for i=0 to 63 do
W'[i] \leftarrow W[i] \oplus W[i+4]
return W, W'
```

# 15.2.4 压缩轮函数

迭代压缩函数 $sm3\_round$ 输入消息扩展结果W和W'及上一轮的状态数据state,输出本轮压缩后的状态数据,其中的常量 $T_j$ 、布尔函数 $FF_j$ 和 $GG_j$ 、置换函数 $P_0$ 见 15.1.2 章节中的常量与函数部分。算法伪代码如下:

### 算法 15.2.4 sm3\_round(W,W',state)

```
// 输入: 消息扩展结果W和W', 状态数据state
// 输出: 更新后的状态输出
A, B, C, D, E, F, G, H \leftarrow state
for j = 0 to 63 do
      SS1 \leftarrow ((A \ll_{32} 12) + E + (T_i \ll_{32} (j \mod 32))) \ll_{32} 7
      SS2 \leftarrow SS1 \oplus (A \ll_{32} 12)
      TT1 \leftarrow FF_i(A, B, C) + D + SS2 + W'[i]
      TT2 \leftarrow GG_i(E, F, G) + H + SS1 + W[i]
      D \leftarrow C
      C \leftarrow B \ll_{32} 9
      B \leftarrow A
      A \leftarrow TT1
     H \leftarrow G
      G \leftarrow F \ll_{32} 19
      F \leftarrow E
      E \leftarrow P_0(TT2)
return ABCDEFGH \oplus state
```