

建议浏览顺序

1. Catalog(this one)
2. Concept
3. OS
4. C & 手绘图解(doge)
c_guide需要一定讲解, 配合c_guide_attach内容. 单看可能不易理解.
选看, 相对独立:
 - MMA_Guide
 - Browser_Guide
 - 选课及学业介绍 by mx

Guide目录

一、文件类型

理解后缀名.exe是windows独有的文件类型标识特征

1. 图书、文档: .epub .mobi / .pdf

.epub为手机图书软件常用格式, .mobi为kindle电子书所接受格式, .pdf则可以最大程度保留文件格式(比如忽略word版本对排版的影响)

2. **#可选** 图书软件介绍

Apple Book, 或手机上的图书软件. 电脑端wps可以, 独立软件的话推荐freda

3. 程序文件: .exe .c .py

讲解后缀名即可, windows特点是以.exe后缀名区分可执行文件

4. 笔记文件：.txt .md

介绍markdown

5. markdown入门, Obsidian介绍, onenote介绍

6. #可选 vpn介绍

7. #可选 mathematica (数学软件) 入门: mma alpha, mathematica常见函数 (基础概念), 安装包提供

详见: D:\yjw\笔记与资料\Notes\Math\软件\Mentor.wlnb

8. snipaste推荐与入门

二、操作系统

1. 计算机大致层次结构

2. 认识可视屏幕后的计算机: 命令行

3. #可选 用命令行介绍 操作系统

4. 如何安排你的文件系统, 树型数据结构介绍

5. #可选 命令行终端软件介绍

(Terminal)

6. #可选 三大操作系统简介/操作系统进化

7. linux操作系统介绍

8. #可选 网盘软件介绍 (百度网盘、wps、onedrive), 何处下载你想要的软件?

9. #可选 浏览器配置介绍: 浏览器插件, 脚本推荐, 浏览器收藏夹管理, 常用网页及资源推荐

三、概念

1. #可选 vscode介绍

2. 编程语言之进化

放到第四章c里讲啦

3. IDE和editor的区别，常见IDE推荐

4. “开源”概念介绍（devc引入）

5. 成为一名程序猿，需要学什么？

6. #可选 git介绍与入门

四、c入门

1. c文件编译原理

2. 环境变量是在干啥？（从linux的bin文件夹讲起）

3. 从命令行认识c文件，参数是个什么东西

4. main函数是个什么东西？函数入门

5. 数据结构：数组（array/string）

6. #可选 指针入门

7. #可选 编程习惯：命名方法，代码空格与缩进，代码结构安排

8. 从命令行编译（我们修改好）的c程序

9. #可选 bug与debug（简单入门）

10. 求助于互联网

五 手机

1. #可选 ios快捷指令编程介绍

- 项目介绍：新建题型，jump，换壁纸

2. #可选 日程安排方法分享