## 一、文件类型

理解后缀名是windows独有的文件类型标识特征

- 1. 图书、文档: .epub .mobi / .pdf
- 2. #可选 图书软件介绍
- 3. 程序文件: .exe .c .py
- 4. 笔记文件: .txt .md
- 5. markdown入门, Obsidian介绍, onenote介绍
- 6. #可选 vpn介绍
- 7. #可选 mathematica(数学软件)入门:mma alpha, mathematica常见函数(基础概念),安装包提供
- 8. snipaste推荐与入门

## 二、操作系统

- 1. 计算机大致层次结构
- 2. 认识可视屏幕后的计算机: 命令行
- 3. #可选 用命令行介绍 操作系统
- 4. 如何安排你的文件系统,树型数据结构介绍
- 5. #可选 命令行终端软件介绍
- 6. #可选 三大操作系统简介
- 7. linux操作系统介绍(操作系统之进化)
- 8. #可选 网盘软件介绍(百度网盘、wps、onedirve),何处下载你想要的软件?
- 9. #可选 浏览器配置介绍:浏览器插件,脚本推荐,浏览器收藏夹管理,常用网页及资源推荐

## 三、概念

- 1. #可选 vscode介绍
- 2. 编程语言之进化
- 3. IDE和editor的区别,常见IDE推荐
- 4. "开源"概念介绍(devc引入)
- 5. 成为一名程序猿, 需要学什么?
- 6. #可选 git介绍与入门

## 四、c入门

- 1. c文件编译原理
- 2. 环境变量是在干啥? (从linux的bin文件夹讲起)
- 3. 从命令行认识c文件,参数是个什么东西
- 4. main函数是个什么东西? 函数入门
- 5. 数据结构:数组 (array/string)
- 6. #可选 指针入门
- 7. #可选 编程习惯: 命名方法, 代码空格与缩进, 代码结构安排
- 8. 从命令行编译(我们修改好)的c程序
- 9. #可选 bug与debug (简单入门)
- 10. 求助于互联网