

R3

Team X	Codename OurCity
Odpracováno	460 člověkohodin

Stav projektu

Dokumentace

- přidány vizualizace budov a plán ostrova (svn/Models)

Engine

- byl vytvořen jednoduchý hud + minimapa
- základní mise - sledování waypointů
- více kamer
- chase camera byla rozšířena o změnu pohledu (dozadu, doleva, doprava)
- vylepšený debug mod

AI

- auto konečně umí jezdit aspoň podle definovaných waypointů

Graphics

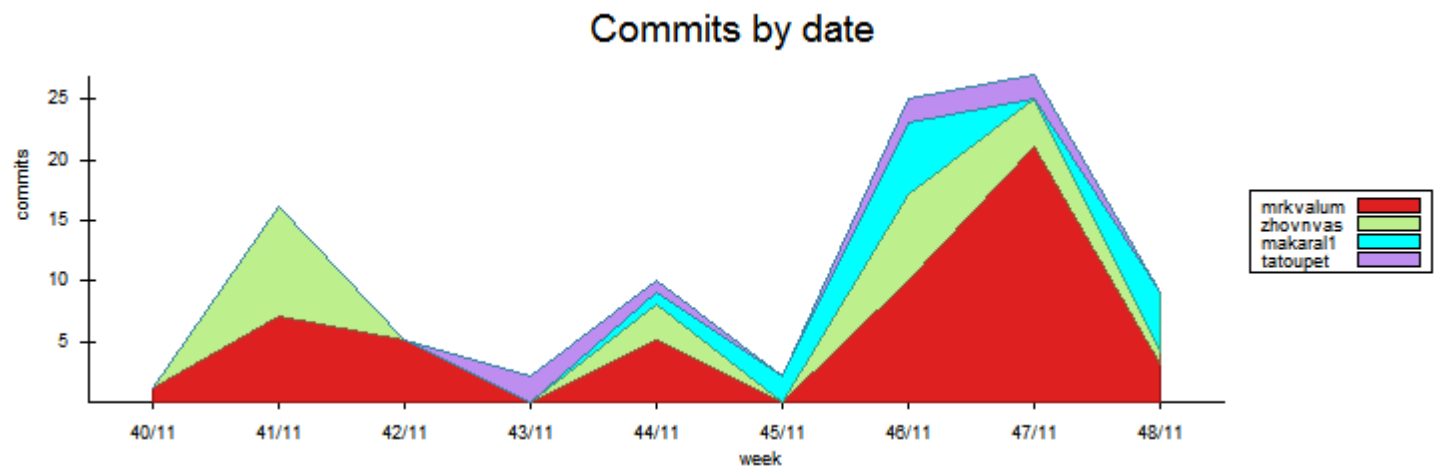
- navržena finální podoba ostrova
- nový model cest
- přidány textury
- navrženy budovy
- skybox

Stav teamu

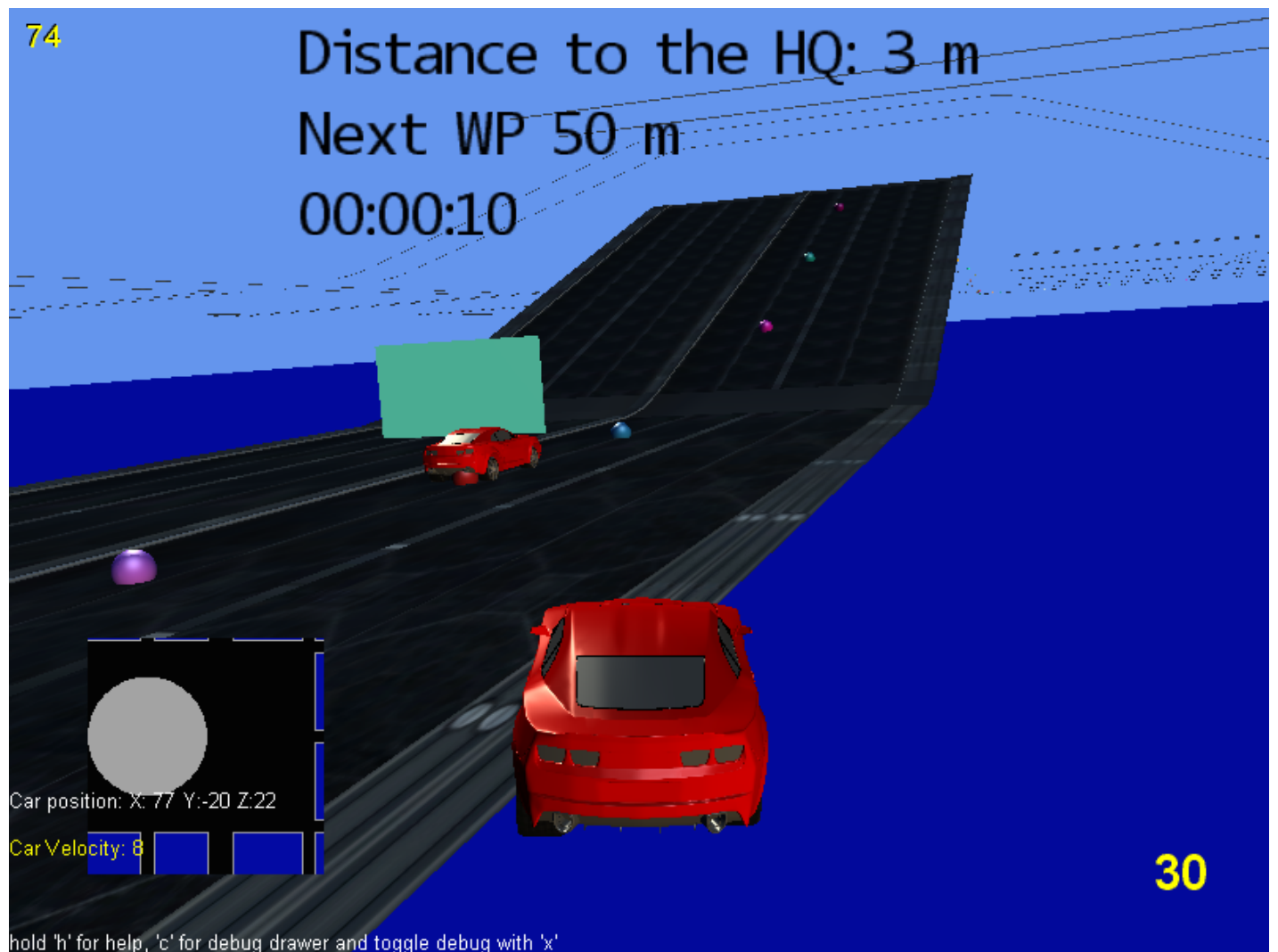
Lumír Mrkva	misc	v pořádku
Petr Tatoušek	ai	v pořádku
Alexandr Makarič	engine	v pořádku
Vassiliy Zhovner	graphics	v pořádku

V této iteraci jsme se pohli výrazně kupředu, doufám že příští dva týdny budou alespoň takto produktivní. Budeme se soustředit především na to abychom město naplnili domy a auty. Přidáme hudbu a zvukové efekty. Vytvoříme úvodní misi a budeme se snažit hru celkově uhladit.

Repository



Screenshot



Budova

