

R2

Team X	Codename OurCity
Odpracováno	290 člověkohodin

Stav projektu

Dokumentace

- gdd dosahl verze 1.0

Engine

- přidána podpora menu, hud
- state manager (70%)

AI

- byla vytvorena trida ktera se stara o pohyb auta
- v soucasne dobe umi auto jezdit vice mene plynule po mnozine definovanych waipointu
- pracuje se se na uhybani pred prekazkami

Graphics

- je hotovy plan prvni casti ostrova
- podkladovy model ostrovu (50%)

Stav teamu

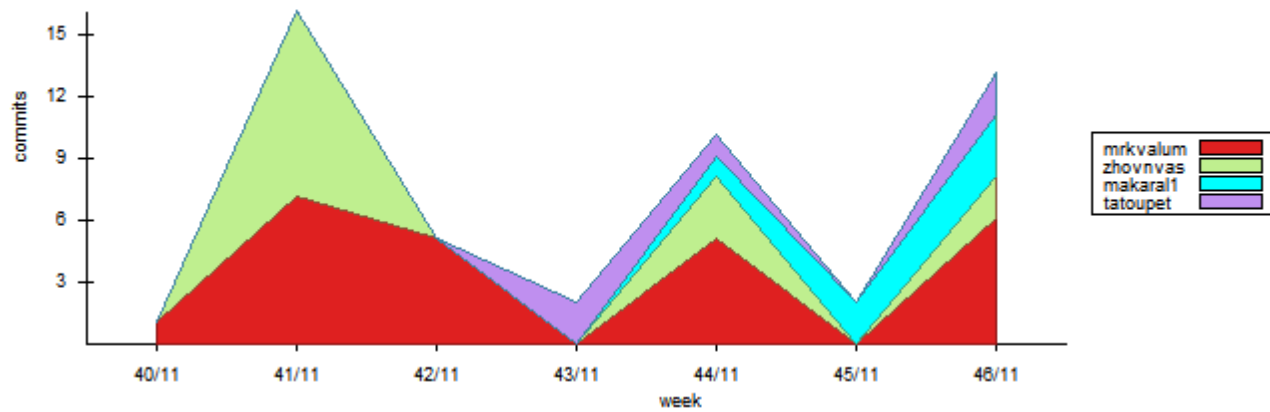
Lumír Mrkva	misc	v pořádku
Petr Tatoušek	ai	v pořádku
Alexandr Makarič	engine	v pořádku
Vassiliy Zhovner	graphics	v pořádku

Sice jsme stále v časovém skluzu, ale konečně jsme všichni začali pořádně pracovat - takže doufám, že nám to vydrží až do konce.

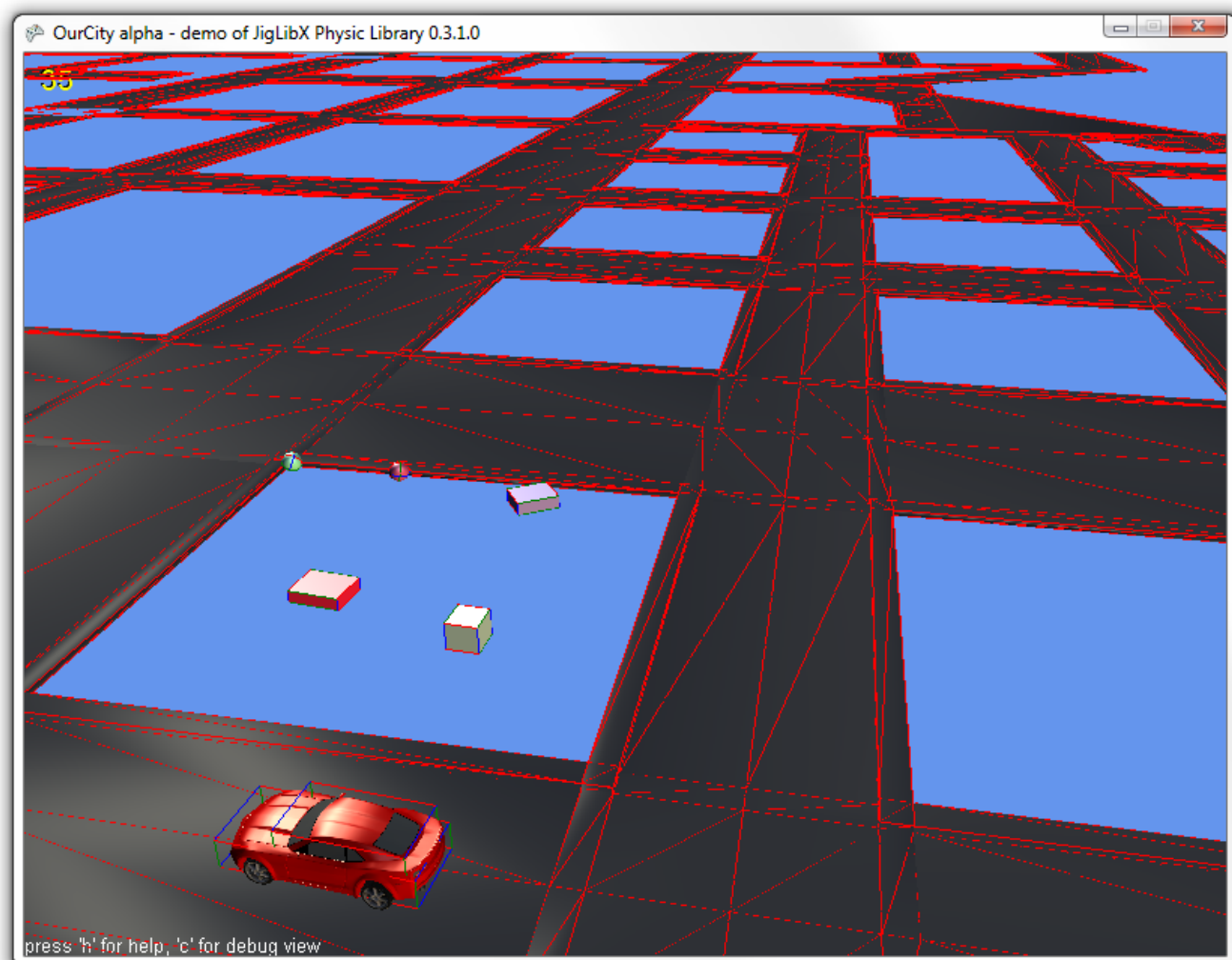
Nyní potřeba pořádně rozplánovat následující 4 týdny, aby se hra dala dokončit do nějakého hratelného stádia.

Repository

Commits by date



Screenshot



Plán ostrova

