

R1

Team X	Codename OurCity
Odpracováno	140 mhr

Stav projektu

GDD

- celkový outline dokumentu je hotový (95%)
- příběh i postavy jsou už propracovány (80%)
- na městu se začíná pracovat (20%)
- celkový stav (80%)

Proof-of-concept demo

- engine hry je zatím na úrovni class modelu, bude třeba ho ještě implementovat
- máme auto jezdící po ploše, které bude třeba zintegrovat do našeho enginu
- celkový stav (70%)

Stav teamu

Lumír Mrkva	misc	v pořádku
Petr Tatoušek	ai	v pořádku
Alexandr Makarič	engine	nesplnil úkoly, v současné době nekomunikuje
Vassiliy Zhovner	graphics	v pořádku

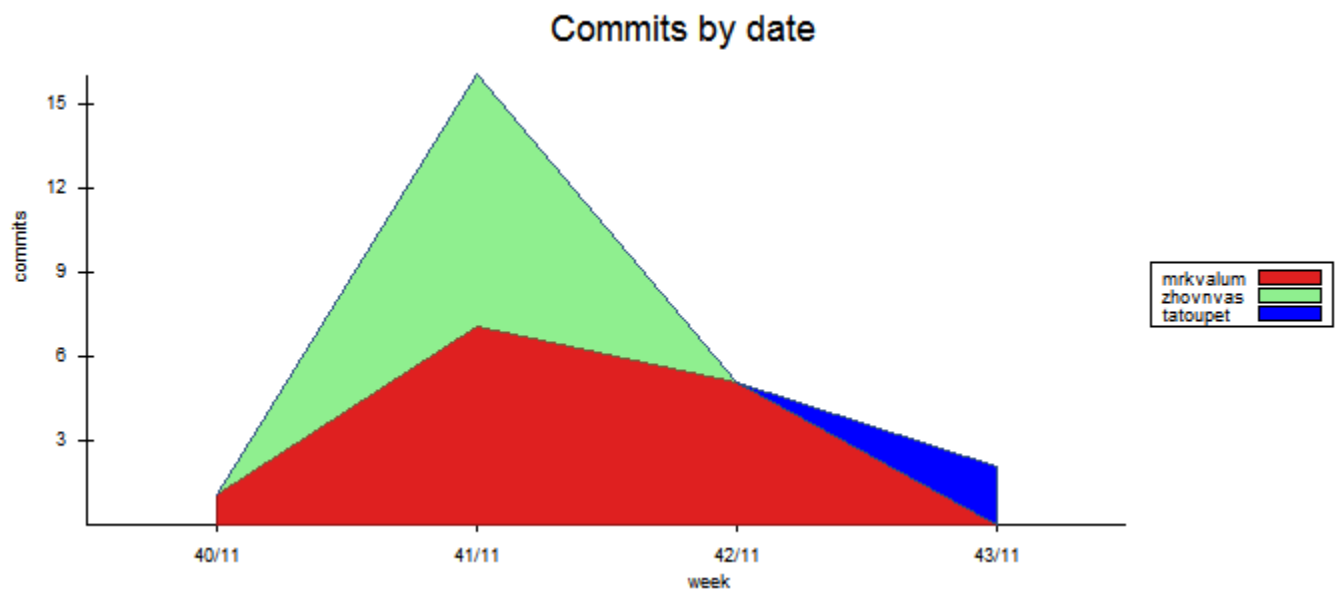
V poslední době jsme stratili veškerý kontakt s Alexandrem, což způsobilo časový skluz v implementaci enginu. Doufám ale, že tento problém co nejdříve vyřešíme a ztrátu doženeme.

Tvorba GDD jde podle plánu.

Zatím nemáme žádné pravidelné schůzky, kde by jsme se sešli všichni (scházíme se tak po dvou-třech) - to se ale asi bude muset změnit. Před dvěma týdny jsme uspořádali víkendový workshop, kde jsme navrhli strukturu enginu, hud, menu a základ příběhu.

Ted' po opadnutí úvodního nadšení je potřeba obnovit motivaci týmu.

Repository



Screenshot

