# [자료구조 숙제4 리스트]

201818716 컴퓨터공학부 김용현

```
#include <algorithm>
using namespace std;
int main(int argc, char* argv[]) {
    ios::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(0); cout.tie(0);
    list<pair<int, int>> li[3];
    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        int n; cin >> n;
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            int coef, degr; cin >> coef >> degr; //계수, 차수
            li[i].push_back(make_pair(coef, degr));
    /* Merge */
    list<pair<int, int>>::iterator i = li[0].begin();
    list<pair<int, int>>::iterator j = li[1].begin();
    while ((i != li[0].end()) \&& (j != li[1].end())) {
        if (i->second > j->second) {
            li[2].push_back(*i);
        else if (i->second < j->second) {
            li[2].push_back(*j);
        else {
            li[2].push_back(make_pair(i->first + j->first, i->second));
            i++; j++;
    while (i != li[0].end()) {
        li[2].push_back(*i);
        i++;
    while (j != li[1].end()) {
        li[2].push_back(*j);
        j++;
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        cout << '(' << li[i].size() << ") = ";
        while (!li[i].empty()) {
            if (li[i].front().first != 0) {
                cout << li[i].front().first << ".0" << ' ';</pre>
                cout << "x^" << li[i].front().second << ' ';</pre>
                if (li[i].size() != 1)
                    cout << "+ ";
            li[i].pop_front();
        cout << '\n';</pre>
    return 0;
```

## 〈다항식 프로그램〉 - 헤더 파일

```
/* 리스트 - 다항식 프로그램 */
#include <iostream>
#include <list>
#include <algorithm>
using namespace std;
```

#include 〈iostream〉: C++ 기본 입출력. #include 〈list〉: C++ STL List 사용.

- list: Doubly Linked List.

- forward\_list : Singly Linked List. (여기서는 사용하지 않음.)

#include <algorithm> : C++ STL Pair 사용.

## 〈다항식 프로그램〉 - /\* Faster \*/

- #. 싱글 쓰레드 환경에서, printf와 scanf 함수가 이용하는 stdio.h 버퍼와, cin과 cout이 이용하는 iostream의 버퍼의 동기화를 해제함으로써, 입출력 속도를 빠르게 하였다.
- #. ios::sync\_with\_stdio(0)은 stdio.h와 iostream의 동기화를 해제하겠다는 뜻이다.
- #. cin.tie(0) 및 cout.tie(0)의 경우, cin과 cout은 서로 연결되어 있어 cin을 쓰면 출력 버퍼를 비우고 입력이 발생한다. 이러한 flush(버퍼를 비우는 과정) 과정도 시간이 소요되기 때문에, cin과 cout의 상호 연결을 끊어주기 위하여 해당 코드를 삽입하는 것이다.

# 〈다항식 프로그램〉 - /\* Init \*/

```
/* Init */
list<pair<int, int>> li[3];
//다항식1・2・3 저장.
```

ios::sync\_with\_stdio(0);

cin.tie(0); cout.tie(0);

Faster \*/

- #. li[0]에는 입력값으로 들어온 첫 번째 다항식을 저장한다.
- #. li[1]에는 입력값으로 들어온 두 번째 다항식을 저장한다.
- #. li[2]에는 li[0]과 li[1]의 다항식을 더한 값을 저장한다.

# 〈다항식 프로그램〉 - /\* Input \*/

```
/* Input */
for(int i = 0; i < 2; i++) {
    int n; cin >> n;
    for(int j = 0; j < n; j++) {
        int coef, degr; cin >> coef >> degr;//净个, 本个
        li[i].push_back(make_pair(coef, degr));
    }
}
```

#. 입력값들을 받아 li[0]과 li[1]에 각각 push\_back 해준다. (push\_back()은 리스트의 뒤쪽으로 삽입이 일어나게 해준다.)
#. make\_pair는 반환값으로 pair〈T1, T2〉를 반환한다. 여기서, T1과 T2는 인자로 전달되는 자료형에 의존적이다. (여기서는 〈int, int〉를 인자로 전달 받았으므로, 반환값은 pair〈int, int〉 이다.)

```
′* Merge */
   list < pair < int, int > :: iterator i = li[0].begin();
   list<pair<int, int>>::iterator j = li[1].begin();
   while ((i != li[0].end()) \&\& (j != li[1].end()))  {
       if(i->second > j->second) {
           li[2].push_back(*i);
           i++;
       else if(i->second < j->second) {
           li[2].push_back(*j);
           j++;
       else{
           li[2].push_back(make_pair(i->first + j->first, i->second));
           i++; j++;
   while (i != li[0].end()) {
       li[2].push_back(*i);
       i++;
   while (i != li[1].end()) {
       li[2].push_back(*j);
       i++;
```

- #. 두 다항식을 합치는 부분이다. li[0]과 li[1]에 존재하는 값들을 합쳐 하나의 다항식으로 만든 후 li[2]에 저장한다.
- #. Logic : li[0] 혹은 li[1]의 iterator가 end() 위치에 도달할 때 까지 while문을 반복한다.

이때, list의 반복자(iterator)는 양방향(Bidirectional) 반복자로, ++연산과 ㅡ연산만 지원한다.

# [초기]

iterator of li[0] = i	V				
계수(First)	3		2	1	end
차수(Second)	12		8	0	end
iterator of li[1] = j	V				
계수(First)	15	14	2	1	end
차수(Second)	11	3	2	1	end
			li[2]		

[1호|]

iterator of li[0] = i 계수(First) 차수(Second)	3 12	\ 2 8		1 0	end end
iterator of li[1] = j 계수(First) 차수(Second)	V 15 11	14 3	2 2	1 1	end end
		li[	21		
3 12 [2호]		u	2)		
			ı		
iterator of li[0] = i 계수(First) 차수(Second)	3 12	\ 2 8		1 0	end end
iterator of li[1] = j		V			
계수(First) 차수(Second)	15 11	14	2 2	1 1	end end
		li[	2]		
3 12	15 11				
[3회]					
iterator of li[0] = i				V	
계수(First) 차수(Second)	3 12	2		1 0	end end
iterator of li[1] = j		V			
계수(First) 차수(Second)	15 11	14 3	2 2	1 1	end end
		li[	2]		
3 12	15 11	2 8			
[4회]					
iterator of li[0] = i				V	
계수(First) 차수(Second)	3 12	2	}	1 0	end end
iterator of li[1] = j 계수(First) 차수(Second)	15 11	14 3	V 2 2	1	end end
		li[			
3 12	15 11	2 8	14 3		

iterator of li[0] = i 계수(First) 차수(Second)	3 12		2	V 1 0	end end		
iterator of li[1] = j				V			
계수(First) 차수(Second)	15 11	14 3	2 2	1 1	end end		
		li	[2]				
3 12	15 11	2 8	14 3	2 2			
[6호]]							
iterator of li[0] = i				V			
계수(First)	3		2	1	end		
차수(Second)	12		8	0	end		
iterator of li[1] = j					V		
계수(First)	15	14	2	1	end		
차수(Second)	11	3	2	1	end		
li[2]							
3	15	2	14	2	1		
12	11	8	3	2	1		

#. [7회차]에 첫 번째 while문을 진입하면, j가 li[1].end()를 가리키게 되므로, 반복 조건문이 false가 되어 다음 while문으로 넘어간다. #. 아래 2개의 while문은 li[0]과 li[1]에 남아있는 원소들을 li[2]에 넣기 위한 Logic으로, 아래 2개의 while문을 실행하게 되면, li[0]과 li[1]에서 li[2]로 병합되지 못한 원소들이 모두 li[2]로 넘어가게 된다.

# 〈다항식 프로그램〉 - /\* Output \*/

```
/* Output */
for(int i = 0; i < 3; i++) {
    cout << '('<< li[i].size() << ") = ";
    while(!li[i].empty()) {
        if(li[i].front().first != 0) {
            cout << li[i].front().first << ".0" << ' ';
            cout << "x^" << li[i].front().second << ' ';
            if(li[i].size() != 1)
            cout << "+ ";
        }
        li[i].pop_front();
    }
    cout <<'\n';
}
```

#. 문제에 주어진 양식에 맞게 결과값을 출력한다.

```
#include <list>
      #include <string>
      using namespace std;
      int main(int argc, char* argv[]) {
           ios::sync_with_stdio(0);
          cin.tie(0); cout.tie(0);
          list<string> li;
          while (true) {
               char c; cin >> c;
20
21
22
               switch (c) {
23
24
25
26
27
                    int n; cin >> n;
                   string s; cin.ignore(); getline(cin, s);
28
29
30
                    it = li.begin();
                   for (int i = 0; i < n; i++) it++;
li.insert(it, s);</pre>
33
34
35
38
39
40
                   int n; cin >> n;
                    it = li.begin();
42
43
44
                   li.erase(it):
46
47
48
                    int n; cin >> n;
                   string s; cin.ignore(); getline(cin, s);
55
56
57
58
                   it = li.begin();
                    *it = s;
60
61
62
                    string prev; cin.ignore(); getline(cin, prev);
                   string next; getline(cin, next);
69
70
71
72
73
74
75
76
77
                       if (i == prev) i = next;
78
79
80
                       cout << line++ << ':' << ' ' << i << '\n';
                   cout << "EOF\n";
83
84
                   return 0:
```

#### 〈라인 편집기〉

#### /\* Header \*/

#include 〈iostream〉: C++ 기본 입출력. #include 〈list〉: C++ STL List 사용. - list: Doubly Linked List.

- forward\_list : Singly Linked List. (여기서는 사용하지 않음.)

#include (string) : C++ STL String 사용.

#### /\* Faster \*/

- #. 싱글 쓰레드 환경에서, printf와 scanf 함수가 이용하는 stdio.h 버퍼와, cin과 cout이 이용하는 iostream의 버퍼의 동기화를 해제함으로써. 입출력 속도를 빠르게 하였다.
- #. ios::sync\_with\_stdio(0)은 stdio.h와 iostream의 동기화를 해제하겠다는 뜻이다.
- #. cin.tie(0) 및 cout.tie(0)의 경우, cin과 cout은 서로 연결되어 있어 cin을 쓰면 출력 버퍼를 비우고 입력이 발생한다. 이러한 flush(버퍼를 비우는 과정) 과정도 시간이 소요되기 때문에, cin과 cout의 상호 연결을 끊어주기 위하여 해당 코드를 삽입하는 것이다.

#### /\* Init \*/

#. list li를 선언하고, 해당 list의 iterator(반복자) it를 선언한다. 이때, list의 iterator는 양방향(Bidirectional) 반복자로, ++연산과 ㅡ연산만 지원한다.

#### /\* Loop \*/

#### /\* i \*/

- #. 입력으로 들어온 문자열(s)을, 입력으로 들어온 정수(n)값의 위치에 삽입한다.
- #. iterator를 li.begin() 즉, 맨 처음 위치로 설정한 뒤, for문을 통해 n번째 위치로 iterator의 위치를 옮긴 후, 해당 위치에 insert() 메소드를 통해 값을 삽입한다.
- #. cin.ignore()를 통해, 정수값을 입력받은 후 생긴 개행문자('\n')값을 버퍼에서 지운다.

#### /\* d \*/

- #. n번째 위치에 해당하는 값을 삭제한다.
- #. iterator를 li.begin() 즉, 맨 처음 위치로 설정한 뒤, for문을 통해 n번째 위치로 iterator의 위치를 옮긴 후, 해당 위치에 존재하는 값을 erase() 메소드를 통해 삭제한다.

### /\* r \*/

- #. 입력으로 들어온 문자열(s)을, 입력으로 들어온 정수(n)값의 위치에 있는 문자열과 교체한다.
- #. iterator를 li.begin() 즉, 맨 처음 위치로 설정한 뒤, for문을 통해 n번째 위치로 iterator의 위치를 옮긴 후, 해당 위치에 존재하는 문자열을 \*연산자를 통해 접근한 후, 해당 값을 변경한다.

#### /\* f \*/

- #. 입력으로 들어온 첫 번째 문자열(prev)를 list에서 찾아, 입력으로 들어온 두 번째 문자열(next)로 변경한다.
- #. 범위 기반 for문을 통해 list에 존재하는 모든 원소들을 탐색한 후, 만약 해당 문자열 값이 prev와 같다면, 해당 값을 next로 변경해준다.

## /\* p \*/

#. 출력 양식에 맞게 값을 출력한다.

#### /\* q \*/

#. 프로그램을 종료한다.