프로젝트 2, 3

보고서

전북대학교

소프트웨어공학

팀 연효

김용현(201818716), 유지효(202111581), 이재연(202112043) 공리(201812722), 정재호(201911898), 김제현(201918770)

목차

목차	2
1. 코드 완성본	3
1.1 최종 코드	3
1.2 코드 실행 스크린 샷	6
2. 프로젝트 최종 Gantt Chart	6
2.1 Gantt Chart	6
3. 테스팅	7
3.1 유닛 테스팅	7
3.1.1 덧셈	7
3.1.2 뺄셈	8
3.1.3 곱셈	9
3.1.4 팩토리얼	9
4. TDD 과정	10
4.1 TDD 중간 과정	10
4.2 유닛테스팅 코드	10
4.3 팩토리얼 코드 작성	11
5. 인스펙션 리포트	12
5.1 Operator 클래스 부여 (calculator.py)	12
5.2 모듈화와 파일 분할 (operatorasm.py)	12
5.3 오류 처리 방법	13
5.4 함수 기반 구조(calculator.py)	14
5.5 입력 검증 로직 (calculator.py)	14
5.6 주석 사용과 네이밍의 중요성 (calculator.py)	15
6. Lesson Learned	16
6.1 어려웠던 점	16
6.2 배운 점	16
7. 7IEI (Github, Notion)	17

1. 코드 완성본

1.1 최종 코드

calculator.py 코드 (계산기 코드)

constants.py 코드(애러 출력 코드)

```
# constants.py
# 상수
ERROR_MESSAGE_INVALID_OPERATOR = "[SYSTEM] Invalid Operator"
ERROR_MESSAGE_INPUT_ERROR = "[SYSTEM] Input Error"
ERROR_MESSAGE_OUT_OF_RANGE = "[SYSTEM] Out Of Range"

EASTER_EGG_CODE_1 = '987654321987654321'
EASTER_EGG_CODE_2 = '7563'
EASTER_EGG_CODE_3 = '1015'

EASTER_EGG_MESSAGE_1 = "[EVENT] \"Hello! This Is Team Yeonhyo Easter Egg!!\""
EASTER_EGG_MESSAGE_2 = "[EVENT] \"안녕! 7503은 사용할 수 없는 숫자이\""
EASTER_EGG_MESSAGE_3 = "[EVENT] 전북대 개교기념일입니다."
```

exception.py 코드 (에러 정의)

```
# exceptions.py

from constants import EASTER_EGG_MESSAGE_1,EASTER_EGG_MESSAGE_2,EASTER_EGG_MESSAGE_3,ERROR_MESSAGE_OUT_OF_BANGE,ERROR_MESSAGE_INVALID_OPERATOR

# OLEHON_ONED_SELECTION_(Exception);
def_init_(self, message = EASTER_EGG_MESSAGE_1);
super()__init_(message);
class EasterEggException_(Exception);
def_init_(self, message = EASTER_EGG_MESSAGE_2);
super()__init_(message)

# ONE_EMBOR_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR

# ONE_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR

# ONE_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR

# ONE_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR

# ONE_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR

# ONE_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR);
def_init_(self, message = ERROR_MESSAGE_INVALID_OPERATOR);
super()__init_(message)

# ONE_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR);
def_init_(self, message = ERROR_MESSAGE_OUT_OF_ROWEE);
super()__init_(message)

# ONE_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR);
super()__init_(message)

# ONE_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR);
super()__init_(message)

# ONE_EMSSAGE_INVALID_OPERATOR);
super()__init_(message)
```

operatorasm.py 코드

utils.py 코드

```
# 정규표현식을 이용한 정수 확인 함수

- v def is_integer(s):
    """Returns True if the string is an integer."""
    return re.match("[-]?\d+$", str(s)) != None
```

test_opearator.py 코드

```
class TestFact(unittest.TestCase):
    """
    Test the factorial function from the operatorasm library
    """

# Validation Testing
def test_mul_integer(self):
    self.assertEqual(Operator.factorial(5), 120)
    self.assertEqual(Operator.factorial(3), 6)
    self.assertEqual(Operator.factorial(0), 1)

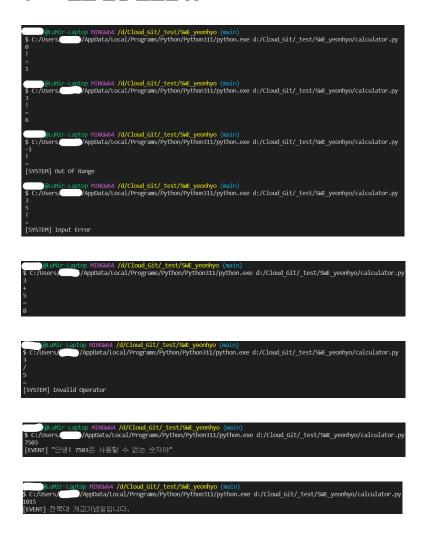
# Defect Testing - negative
def test_factorial_negative(self):
    self.assertRaises(OutOfRangeException, Operator.factorial, -1)

# Defect Testing - float
def test_factorial_float(self):
    self.assertRaises(InputException, Operator.factorial, 10.5)

# Defect Testing -- string
def test_factorial_string(self):
    self.assertRaises(InputException, Operator.factorial, 'abc')

# If __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

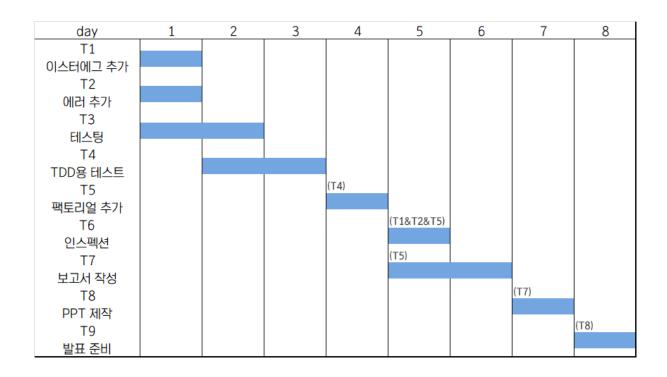
1.2 코드 실행 스크린 샷



2. 프로젝트 최종 Gantt Chart

2.1 Gantt Chart

- 1일 차에 이스터에그와. 에러 변경사항을 추가하고 유닛테스팅을 함께 구현한다. T1과 T2가 끝나면 TDD용 테스트를 구현한다. TDD용 테스트 구현을 완료한 후 팩토리얼 코드 구현을 진행한다. 최종 코드 중 필요한 부분을 선정하여 인스펙션을 진행하고 보고서도 함께 작업을 시작한다. 인스펙션 리포트까지 보고서에 작성 완료한 후에 발표자료로 ppt를 만들고 이를 통해 발표 준비를 마친다.



3. 테스팅

3.1 유닛 테스팅

- Specification에 의하면 III연산자로 정수만 입력되는 것을 가정한다.
 - Validation Test에서는 정수가 입력된 경우에 대해 올바른 연산 결과를 반환하는지 확인한다. 양수. O. 음수 partition에 대해 대표값을 뽑아 테스트한다.
 - Defect Test에서는 정수 외의 실수. 문자열이 입력된 경우 오류를 반환하는지 확인한다.

3.1.1 덧셈

Validation Test

- 1+2=3:양수 입력, 정상 결과 출력

- 0+0=0:0 입력, 정상 결과 출력

- -4 + -5 = -9 : 음수 입력, 정상 결과 출력

- 0 + -3 = -3 : 0과 0이 아닌 정수 입력, 정상 결과 출력

Defect Test

- 실수가 입력된 경우 => Error

- 문자열이 입력된 경우 => Error

```
class TestAdd(unittest.TestCase):

"""

Test the add function from the operatorasm library
"""

# Validation Testing
def test_add_integers(self):

self.assertEqual(Operator.add(1, 2), 3)
self.assertEqual(Operator.add(0, 0), 0)
self.assertEqual(Operator.add(-4, -5), -9)
self.assertEqual(Operator.add(0, -3), -3)

# Defect Testing - floats
def test_add_floats(self):
self.assertRaises(InputException, Operator.add, 10.5, 2.2)

# Defect Testing - strings
def test_add_strings(self):
self.assertRaises(InputException, Operator.add, 'abc', 'def')

self.assertRaises(InputException, Operator.add, 'abc', 'def')
```

3.1.2 置個

Validation Test

- 3 - 2 = 1 : 양수 입력, 정상 결과 출력

- 0 - 0 = 0 : 0 입력, 점상 결과 출력

- -4 - -5 = 1 : 음수 입력, 정상 결과 출력

- 0 - -3 = 3 : 0과 0이 아닌 정수 입력, 정상 결과 출력

Defect Test

- 실수가 입력된 경우 => Error
- 문자열이 입력된 경우 => Error

3.1.3 곱셈

Validation Test

- 3 * 2 = 6 : 양수 입력, 정상 결과 출력

- 0 * 0 = 0 : 0 입력, 정상 결과 출력

- -4 * -5 = 20 : 음수 입력, 정상 결과 출력

- 0 * -3 = 0 : 0과 0이 아닌 정수 입력, 정상 결과 출력

Defect Test

- 실수가 입력된 경우 =) Error
- 문자열이 입력된 경우 => Error

```
class TestMul(unittest.TestCase):

"""

Test the mul function from the operatorasm library
"""

Walidation Testing
def test_mul_integers(self):
self.assertEqual(Operator.mul(3, 2), 6)
self.assertEqual(Operator.mul(0, 0), 0)
self.assertEqual(Operator.mul(0, -5), 20)
self.assertEqual(Operator.mul(0, -3), 0)

# Defect Testing - floats
def test_mul_floats(self):
self.assertRaises(InputException, Operator.mul, 10.5, 2.2)

# Defect Testing -- strings
def test_mul_strings(self):
self.assertRaises(InputException, Operator.mul, 'abc', 'def')
```

3.1.4 팩토리얼

Validation Test

- 5! = 120 : 양수 입력, 정상 결과 출력

- 3! = 6 : 양수 입력, 정상 결과 출력

- **0! = 1 : 0 입력**. 정상 결과 출력

- Defect Test

- 음수가 입력된 경우 => Error
- 실수가 입력된 경우 =) Error
- 문자열이 입력된 경우 =) Error

```
class TestFact(unittest.TestCase):
    """
    Test the factorial function from the operatorasm library
    """

# Validation Testing
def test_mul_integer(self):
self.assertEqual(Operator.factorial(5), 120)
self.assertEqual(Operator.factorial(3), 6)
self.assertEqual(Operator.factorial(0), 1)

# Defect Testing - negative
def test_factorial_negative(self):
self.assertRaises(OutOfRangeException, Operator.factorial, -1)

# Defect Testing - float
def test_factorial_float(self):
self.assertRaises(InputException, Operator.factorial, 10.5)

# Defect Testing -- string
def test_factorial_string(self):
self.assertRaises(InputException, Operator.factorial, 'abc')
```

4. TDD 과정

4.1 TDD 증간 과정



- TDD 개발을 위해 먼저 유닛테스팅을 위한 코드를 짜는 과정으로, 어떤 종류의 테스트가 필요한지 조원들과 함께 토의하는 상황이다. 불가피하게 불참한 조원들은 notion 및 카카오톡 채팅으로 프로젝트 진행 상황에 대해 바로 알 수 있었다.

4.2 유닛테스팅 코드

- test_opearator.py 코드

```
self.assertEqual(Operator.sub(-4, -5), 1)
sprent_dir = dirname(dirname(realpath(_file__)))
sys.path.append(parent_dir)

from operatorasm import Operator
from exceptions import InputException, OutOfRangeException
import unittest

class TestAdd(unittest.TestCase):

Test the add function from the operatorasm library

"""

s Validation Testing
def test_add.integers(self):
self.assertEqual(Operator.add(0, 0), 0)
self.assertEqual(Operator.add(0, -3), -3)

parent_dir = dirname(dirname(realpath(_file__)))
sprent_dir = dirname(dirname(realpath(_file__)))
sprent_dire = dirname(direalpath(_file__))
sprent_dire = dirname(file__))
sprent_dire
```

```
class TestFact(unittest.TestCase):
    """
    Test the factorial function from the operatorasm library
    """

# Validation Testing
def test_mul_integer(self):
    self.assertEqual(Operator.factorial(5), 120)
    self.assertEqual(Operator.factorial(3), 6)
    self.assertEqual(Operator.factorial(0), 1)

# Defect Testing - negative
def test_factorial_negative(self):
    self.assertRaises(OutOfRangeException, Operator.factorial, -1)

# Defect Testing - float
def test_factorial_float(self):
    self.assertRaises(InputException, Operator.factorial, 10.5)

# Defect Testing -- string
def test_factorial_string(self):
    self.assertRaises(InputException, Operator.factorial, 'abc')

# If __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

4.3 팩토리얼 코드 작성

```
def calculate(user_inputs):
   result = None # 계산 결과
operand = None # 피연산자
    operator = None # 연산자
    for user_input in user_inputs:
        if is_integer(user_input):
            operand = int(user_input)
            if operator:
                if operator == '!':
                   result = Operator.operate[operator](operand)
                    operand = None
                   result = Operator.operate[operator](result, operand)
                    operand = None
        result = operand
# 연산자가 입력되고
        elif user_input in Operator.operate:
            if user_input ==
               if operand is not None:
                   result = Operator.operate[user_input](operand)
                   operand = None
               operator = user_input
    return result
```

5. 인스펙션 리포트

5.1 Operator 클래스 부여 (calculator.py)

```
from constants import EASTER_EGG_CODE_1, EASTER_EGG_CODE_2, EASTER_EGG_CODE_3
from exceptions import EasterEggException_1, EasterEggException_2, EasterEggException_3, InputException, InvalidOperatorException
from operatorasm import from utils import is_integer
```

- 해당 calculator 프로그램의 3행의 코드에서는 'operator' 클래스 즉 연산자 클래스를 사용하고 있지만 'operatorasm' 모듈에서 'operator' 클래스를 호출하는 부분을 구체적으로 명시하지 않았기 때문에 'operator'를 임포트를 해야 할 필요성이 부여된다. 다음과 같은 예시로 구체적으로 명시를 할 수 있다.

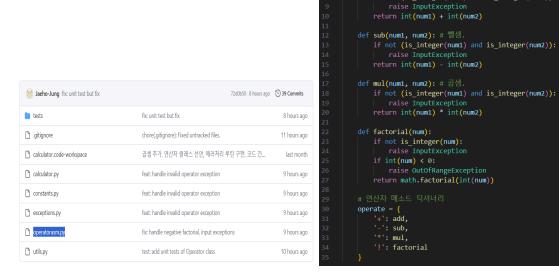
```
from constants import EASTER_EGG_CODE_1, EASTER_EGG_CODE_2, EASTER_EGG_CODE_3
from exceptions import EasterEggException_1, EasterEggException_2, EasterEggException_3, InputException, InvalidOperatorException
from operatorasm import operator
from utils import is_integer
```

- 다음과 예시와 같이 구체적으로 'operator' 클래스를 임포트 함을 통해 calculator 프로그램의 클래스를 2행뿐 아니라 3행에서 'operatorasm' 모듈에서 'operator' 클래스를 임포트 했음을 구체적으로 확인 할 수 있다.

from utils import is_integer

def add(num1, num2): # 덧셈. if not (is_integer(num1) and is_integer(num2)):

5.2 모듈화와 파일 분할 (operatorasm.py)



- 기능별로 적절히 모듈화되어 있고, 각 모듈은 별도의 파일로 구성되어있다. 이러한 파일 분할 방식은 코드의 관리와 유지부수를 용이하게 한다.
- 새로운 기능을 추가하거나 기존 기능을 수정할 때. 관련된 파일만을 수정하면 되므로 전체 코드에 대한 광범위한 변경을 최소화할 수 있다. 프로젝트의 이러한 구조는 향후 발생할 수 있는 다양한 요구사항 변화에도 유연하게 대응할 수 있다.
- 예시로 operatorasm.py는 위의 calculrator.py의 연산자의 로직을 구현하는 클래스를 구성함으로써 해당 팀프로젝트 같은 프로그램을 만들 때 같이 일반적으로 여러 사람이 작업을 진행하는 상황에서는 전체 프로그램을 모듈별로 설계하고 개인별로 나누어 코딩한 후 전체 모듈을 통합할 필요가 있다. 이처럼 모듈별로 구분해 코드를 작성하면 자신이 맡은 모듈만 신경 쓰면 되므로 공동 작업으로 인한 복잡성이 줄고 효율성 증가에 효과적이다.

5.3 오류 처리 방법

```
try:
    user_inputs = get_user_input()
    except (EasterEggException_1, EasterEggException_2, EasterEggException_3) as message:
    return message

try:
    check_input(user_inputs)
    except (InputException, InvalidOperatorException) as message:
    return message

try:
    result = calculate(user_inputs)
except OutOfRangeException as message:
    return message

return message
```

- 프로젝트에서 'try-except' 블록은 주요 함수들에서 예외 상황을 처리하는 데 사용되며 이는 예기치 못한 오류로부터 프로그램을 보호하고, 사용자에게 보다 명확한 피드백을 제공할 수 있다.
- 사용자 친화적 오류 메시지: 오류가 발생했을 때 사용자에게 이해하기 쉬운 메시지를 제공함으로써. 사용자는 오류의 원인을 보다 쉽게 파악하고 적절한 조치를 취할 수 있다.
- 프로젝트에서 'try-except' 블록을 통한 오류처리는 프로그램의 전반적인 신뢰성을 크게 향상시킨다. 오류가 격리되고 사용자에게 명확한 피드백이 제공되며. 예기치 않은 상황에서의 프로그램이 안정적으로 실행할 수 있게끔 한다. 이는특히 프로젝트의 신뢰도와 사용자 만족도를 높이는 데 있어 중요하다.

5.4 함수 기반 구조 (calculator.py)

```
def calculate(user_inputs):
    result = None # 계산 결과
    operand = None # 피연산자
    operator = None # 연산자

for user_input in user_inputs:
    # 청수가 입력된 경우
    if is_integer(user_input):
        operand = int(user_input)
    if operator:
    # 연산자가 펙토리얼일 경우
    if operator == '!':
        result = Operator.operate[operator](operand)
        operand = None
```

- 함수를 사용하여 기능을 구현함으로써. 코드를 확장하거나 수정하기가 용이하다. 각 함수는 특정 기능을 캡슐화하고. 이는 코드의 모듈성을 향상시킨다. 함수 기반 구조를 사용함으로써 한 부분을 변경하거나 확장하는 데 다른 부분이 영향을 받지 않는다.
- 잘 정의된 함수는 다른 부분의 코드에서 재사용될 수 있다. 이는 코드 중복을 줄이고, 일관된 기능 구현을 하기 용이하다.
- 새로운 기능을 추가하거나 기존 기능을 확장하고자 할 때. 새로운 함수를 추가하거나 기존 함수를 수정하기만 하면 되므로 전체 시스템의 변경을 최소화할 수 있다.

5.5 입력 검증 로직 (calculator.py)

```
def check_input(user_inputs):
# 사용자 원칙이 없는 경우 ('='번 원칙원 경우)
is_empty = len(user_inputs) == 0 # 이 줄이 누락되었을 수 있습니다.
# 미지막 원칙이 연산자인 경우 (팩토리얼 제외)
is_operator_last_elem = not is_empty and user_inputs[-1] in Operator.operate and user_inputs[-1] != '!'
# 모든 짝수 번째 요소들이 정수인 경우
is_integer_even_elem = all(is_integer(element) for element in user_inputs[0::2])
if any((element == '/') for element in user_inputs[1::2]):
    raise InvalidOperatorException
# 모든 홈수 번째 요소들이 연산자인 경우 (팩토리얼 포함)
is_operator_odd_elem = all((element in Operator.operate) for element in user_inputs[1::2])
```

- 위 코드는 기본적인 입력 검증만을 수행한다. 주로 사용자 입력이 올바른 형식과 타입을 가지고 있는지 확인하는데 초점을 맞추고 있다.
- 현재 검증 로직은 기본적인 요구사항은 충족하지만, 추후 더 다양한 시나리오와 복잡한 입력 조건을 처리할 수 있도록 확장할 필요가 있다. 이러한 확장은 프로그램이 더 복잡한 입력 요구사항을 수용하고, 프로젝트인 견고성을 향상 시키며 전체 소프트웨어인 품질을 향상시킬 것이다.

5.6 주석 사용과 네이밍의 중요성 (calculator.py)

```
1 def calculate(user_inputs):
2 result = None # 계산 결과
3 operand = None # 피연산자
4 operator = None # 연산자
```

1. 주석의 역할과 중요성

- 주석은 코드의 이해를 돕고. 코드의 목적과 동작 방식을 설명하는 데 중요한 역할을 수행한다.
- 좋은 주석은 개발자가 코드를 더 빨리 이해하고, 유지보수를 쉽게 할 수 있도록 돕는다.

2. 네이밍의 중요성

- 변수와 함수의 이름은 코드의 이해에 중요한 역할을 한다. 명확하고 일관된 이름은 코드를 읽고 이해하는 데 있어 크게 도움을 준다.
- 위 프로젝트에서는 변수와 함수의 이름이 명확하고 일관성 있게 사용되었으며 이는 각 변수와 함수의 역할을 쉽게 이해할 수 있게 하고 코드 전반의 가독성을 향상시킨다.

6. Lesson Learned

6.1 어려웠던 접

1. 서로 충돌하는 요구사항의 이해와 해석

- 프로젝트의 지침과 요구사항에 대한 다양한 해석과 이해의 차이로 인해 팀원간 의사소통 문제가 생겼다. 예를 들어 팩토리얼 계산 기능에서 요구사항이 각기 다르게 해석되어. 팀 내 일관된 방향성을 설정하는 데 어려움을 겪었다.

2. 역할 분담의 부재

- 명확한 역할 분담이 없어. 팀원들이 무의식적으로 중복된 작업을 수행하는 일이 발생했다. 이는 팀의 효율성을 저하시키고, 프로젝트 진행에 있어 혼란을 야기했다.

6.2 배운 점

1. 프로젝트 수행의 다양성 인식

- 이번 경험을 통해 프로젝트를 수행하는 방법이 매우 다양하다는 것을 깨달았으며, 큰 규모의 프로젝트 경험이 부족했기 때문에 이전에는 이런 다양성을 인지하지 못했다.

2. 의사소통의 중요성

- 팀원 간이 활발한 의사소통의 필요성을 깨달았으며 명확하고 효과적인 소통은 요구사항의 정확한 이해와 올바른 역할 분담에 있어 매우 중요하다는 것을 알 수 있었다.

3. 명확한 지침과 계획의 중요성

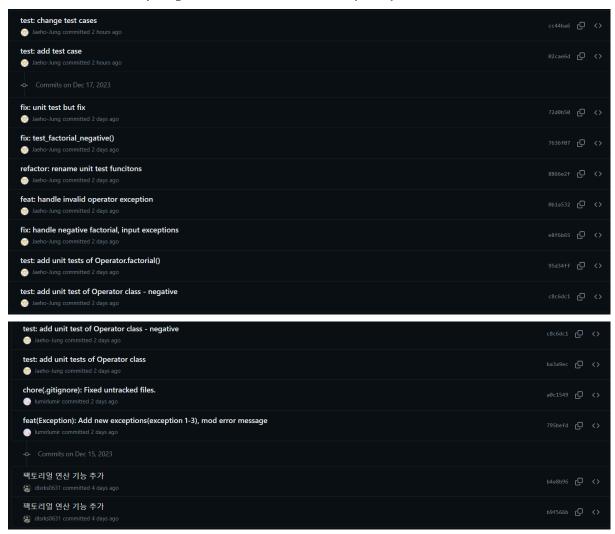
- 프로젝트를 시작하기 전에 구체적인 지침과 계획을 세우는 것의 중요성을 깨달았고 이를 통해 혼란을 최소화하고 팀의 일관성과 효율성을 높일 수 있음을 알게 되었다.

4. 역할 분담의 체계화

- 각 팀원인 역할과 책임을 명확히 정인하고. 정기적인 진행 상황 접검을 통해 중복 작업을 방지하는 시스템의 필요성을 배울 수 있는 계기가 되었다.
- 각 역할에 맞게 할당된 작업을 팀원들이 부여 받으며, 프로그램을 TDD방향성에 따라 일관성 있게 유지함으로써 계획 주도 개발에 이접들을 확인하며 프로젝트를 진행 할 수 있었다.

7. 7/Et (Github, Notion)

- Github Link: https://github.com/dlsrks0631/SWE_yeonhyo



Notion Link: https://www.notion.so/2-16af1041f6704c97939dac44d6853b7a