

목차

1. 프로젝트 관리 도구	1
1.1 사용 도구	1
2. 규칙	1
2.1 코드 작성 규칙	1
2.2 프로젝트 진행 규칙	1
2.3 Git 사용 규칙	2
2.4 작업 규칙	2
3. 작업 일정 및 역할 분담	3
3.1 코드 작성	3
3.2 프로젝트 관리	3
4. 프로젝트 전체에 걸친 어려움	4
4.1 준비 과정	4
4.2 작업 중	4
5. 실행 결과	4
5.1 3가지 연산	4
5.2 이스터 에그	5
5.3 에러 처리	5

1. 프로젝트 관리 도구

1.1 사용 도구

1.1.1 개발환경: VS Code

1.1.2 버전관리: Github

1.1.3 개발언어: Python3

1.1.4 프로젝트 관리: Notion, Asana

2. 규칙

2.1 코드 작성 규칙

2.1.1 모든 함수와 객체에 주석을 필수적으로 사용합니다.

2.1.2 변수명은 Snake Case를 사용하여 첫 글자는 소문자로 시작합니다.

2.1.3 클래스명은 첫글자를 대문자로 작성합니다.

2.2 프로젝트 진행 규칙

2.2.1 프로젝트는 유연한 개발을 위해 Agile 방식을 채택합니다.

2.2.2 Scrum 회의는 주 2회. 팀원들의 일정에 맞추어 진행됩니다.

2.3 Git 사용 규칙

2.3.1 소스코드 관리에는 Github를 사용합니다.

2.3.2 문법적 오류가 없는 경우에만 커밋을 진행합니다.

2.3.3 주기적으로 Pull 하여 코드 변경사항을 반영하고 충돌을 방지합니다.

2.3.4 작은 변화마다 증분적으로 커밋하며, Commit 메시지 작성 규칙(Commit Message Conventions)을 참고해 메시지를 작성합니다.

2.3.5 기능 추가나 버그 픽스 시에는 Pull Request를 사용합니다.

2.3.6 Code Review: 모든 변경 사항을 철저히 검토합니다.

2.4 작업 규칙

2.4.1 프로젝트 관리 도구로 Asana와 Notion을 사용합니다.

2.4.2 Asana에서는 다음과 같이 작업을 관리합니다.

- **2.4.2.1** 작업 생성: "할 일" 섹션에 작업을 생성하고, 필요한 설명, 종속성, 하위 작업을 추가합니다.
- **2.4.2.2** 작업 처리: "수행 중" 섹션으로 이동시킨 후 작업 처리를 시작하며, Pull Request가 올라오면 Asana를 통해 공유합니다.
- **2.4.2.3** 작업 완료: Merge 완료 후 "완료" 섹션으로 이동시키고 점검합니다.

3. 작업 일정 및 역할 분담

3.1 코드 작성

3.1.1 덧셈 연산: 김제현

3.1.2 뺄셈 연산: 유지호

3.1.3 곱셈 연산: 김용현

3.1.4 에러 처리: 이재연

3.1.5 이스터에그: 정재호

3.1.6 코드 다듬기: 공리

3.2 프로젝트 관리

3.2.1 Github 관리: 김제현

3.2.2 Notion 관리: 유지호

3.2.3 Asana 관리: 정재호

3.2.4 요구사항 문서 작성: 공리, 김용현, 이재연

3.2.5 최종 보고서: 팀 전체

4. 프로젝트 전체에 걸친 어려움

4.1 준비 과정

- 프로젝트 관리 도구에 대한 지식 부족으로 인해 필요한 도구 선택의 어려움이 발생함.
- 팀원 간 프로젝트 역할 분배하는 데에 있어 어려움이 발생함.

4.2 작업 중

- 초기 작업 규칙이 확립되지 않아서 도구 활용을 제대로 못함.
- 깃을 통한 빠른 리뷰 확인이 안되어서 아사나 메시지로 두 번 연락을 취하는 번거로움.
- 팀원 간 작업 시간이 고르지 못하여 소통이 느려짐.
- 코드를 작성한 후에도, 발견한 수정사항에 의해 계획보다 일정이 더더짐.
- 역할을 분배한 이후에도, 예상치 못한 세부사항에서 추가적으로 역할을 분배해야 하는 경우가 발생하여, 소통을 하느라 개발 시간이 더 소요됨.

5. 실행 결과

5.1 3가지 연산

```
@LuMir-Laptop MINGW64 /d/Cloud_Git/jbnu_se (main)
$ C:/Users/ /AppData/Local/Programs/Python/Python311/python.exe d:/Cloud_Git/jbnu_se/calculator.py
10
+
2
+
3
=
15
```

```
~/SWE_yeonhyo main ?2 /opt/homebrew/bin/python3 /Users/kimjehyeon/SWE_yeonhyo/calculator.py
15
-
3
-
10
=
2
```

```
~/SWE_yeonhyo main ?2 /opt/homebrew/bin/python3 /Users/kimjehyeon/SWE_yeonhyo/calculator.py
3
*
1
*
5
=
15
```

5.2 이스터에그

```
@LuMir-Laptop MINGW64 /d/Cloud_Git/jbnu_se (main)
$ C:/Users/[redacted]/AppData/Local/Programs/Python/Python311/python.exe d:/Cloud_Git/jbnu_se/calculator.py
987654321987654321
Hello! This Is Team Yeonhyo Easter Egg!!
```

5.3 에러처리

```
~/SWE_yeonhyo main ?2 /opt/homebrew/bin/python3 /Users/kimjehyeon/SWE_yeonhyo/calculator.py
3
*
1
/
5
=
ERROR!
```

```
~/SWE_yeonhyo main ?2 /opt/homebrew/bin/python3 /Users/kimjehyeon/SWE_yeonhyo/calculator.py
3
/
5
=
ERROR!
```