Project1 实验报告

22336216 陶宇卓

1、 程序功能简要说明。

该一元稀疏多项式计算器使用链表,具有下列功能:

输入两个多项式 pa、pb 并即刻展示到状态区,按指数降序排列;

计算 pa + pb 并保存到 pc 中;

计算 pa - pb 并保存到 pc 中;

计算 pa*pb 并保存到 pc中;

计算 pa 或 pb 的导函数并保存到 pd 中;

计算 pa 或 pb 在特定 x 处的值并输出。

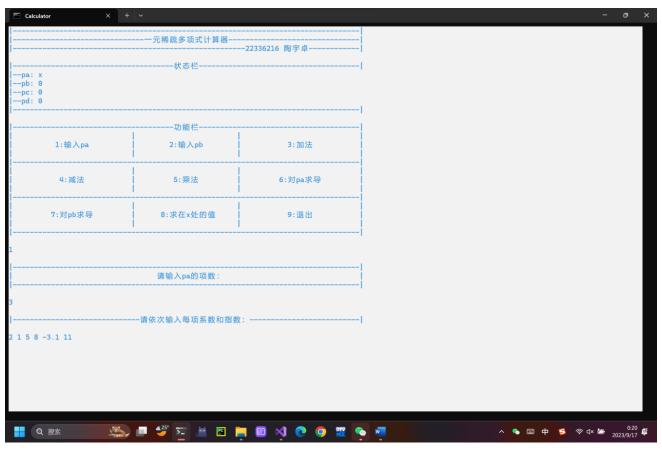
程序可能还会有漏洞,但是大部分错误程序都可以识别。

2、 程序运行截图,包括计算功能演示、部分实际运行结果展示、命令行或交互式 界面效果等。

接下来以测试数据 $\mathbf{1}^{(2x+5x^8-3.1x^{11})+(7-5x^8+11x^9)=(-3.1x^{11}+11x^9+2x+7)}$ 为例



输入 pa:



输入回车,清屏输出 pa,显示在状态栏里:



同理按 2 输入 pb 并显示:



按 3 计算 pa + pb:



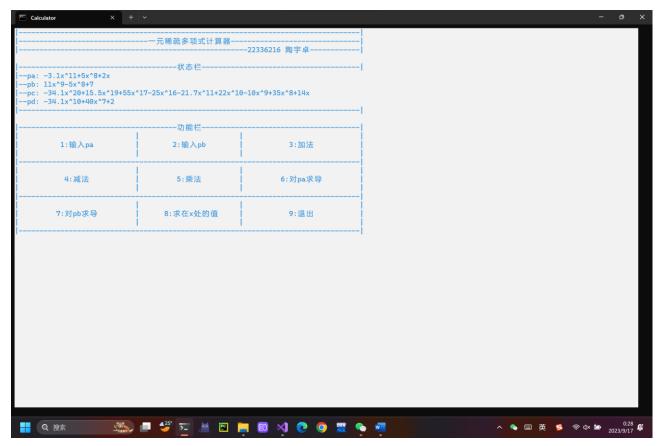
除此之外还可以输入其他功能数进行其他计算: 减法:



乘法:



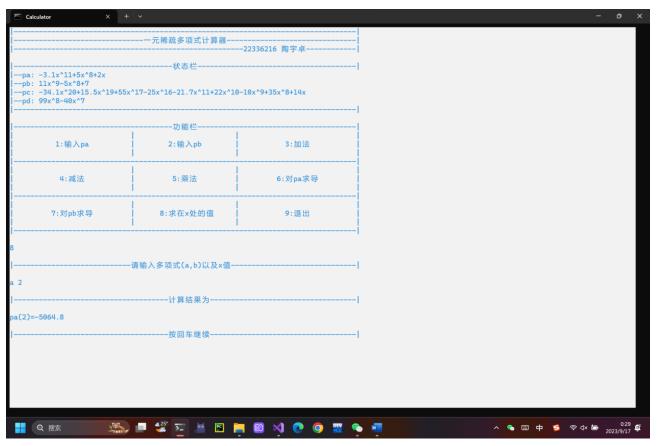
对 pa 求导:



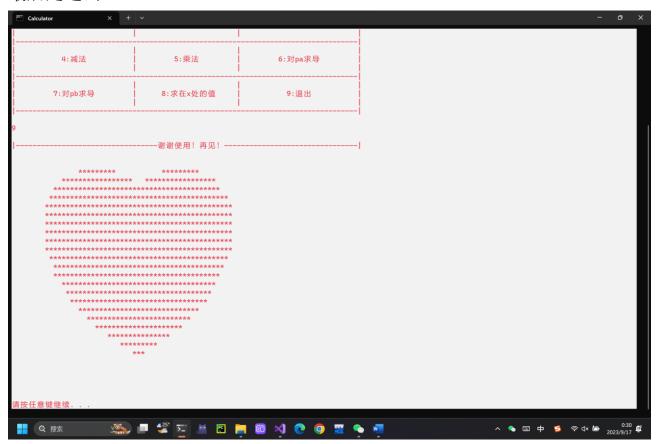
对 pb 求导:



计算 pa 在 x=2 时的值:



最后是退出:



3、 部分关键代码及其说明。

链表定义以及初始化: 定义结构体,包含 float 类型的系数 coef, int 类型的指数 expo。初始化链表:为自定义的链表分好空间并创建头节点,置空。

将元素压入链表并完成按指数降序排列:遍历链表,找到当前数据应该在的位置并插入。

```
pvoid Push (polynomial& px, float coef, int expo) {
     polynomial q, pre, p3;
     q = px - next;
     pre = px;
     p3 = new pnode;
     p3->coef = coef;
     p3-expo = expo;
     while (q \&\& q\rightarrow expo > p3\rightarrow expo) {
          pre = q;
          q = q \rightarrow next;
      if (q \&\& q \rightarrow expo == p3 \rightarrow expo) {
          q->coef += p3->coef;
          return;
     p3- next = q;
     pre-next = p3;
      return;
```

创建多项式:根据所输入的项数定义循环次数,循环输入数据并 Push 进链表里。

```
oid Printresult(polynomial& p)
    pnode* q; //用一个指针指向需要输出的链表
     q = p->next; //指向它的首元结点
            cout << "0":
     if (q-)coef == 1) {
            else if (q\rightarrow expo == 0) cout (< 1; else cout (< "x"" (< q\rightarrow expo;
     else if (q-)coef == -1) {
            else if (q\rightarrow expo == 0) cout << -1;
else cout << "-x" << q\rightarrow expo;
            if (q\rightarrow expo == 1) cout (\langle q\rightarrow coef \langle \langle "x" \rangle;
            else if (q\rightarrow expo == 0) cout (\langle q\rightarrow coef; else cout (\langle q\rightarrow coef \langle "x^" \langle \langle q\rightarrow expo;
                                 //让指针指向首元结点的下一个结点,后面的就只需要做一个循环解决系数和指数问题
     q = q-)next;
     while (q) {
            if (q-)coef == 1) {
                   if (q->expo == 1) cout << "+x";
else if (q->expo == 0) cout << "+1";
else cout << "+x" << q->expo;
            else if (q->coef == -1) {
    if (q->expo == 1) cout << "-x";
    else if (q->expo == 0) cout << "-1";
    else cout << "-x" << q->expo;
                   if (q->coef > 0) {
    if (q->expo == 1) cout << "+" << q->coef << "x";
    else if (q->expo == 0) cout << "+" << q->coef;
    else cout << "+" << q->coef << "x`" << q->expo;
                           if (q\rightarrow expo == 1) cout (\langle q\rightarrow coef \langle \langle "x" \rangle)
                           else if (q\rightarrow expo == 0) cout (q\rightarrow expo);
else cout (q\rightarrow expo); (q\rightarrow expo);
```

刷新函数:每次执行完功能后都要 system("cls")清屏,这个函数能打印开头并刷新 pa, pb, pc, pd 的实时状态:

加法函数: 初始化 pc, 遍历 pa, pb。指数相同时比较系数之和与 0 的关系并将元素 push 进链表里。指数不同时分别计算并插入,减法同理

```
Fvoid AddPolyn(polynomial& pa, polynomial& pb, polynomial& pc, polynomial& pd) {
    InitList(pc);
    float sum = 0.00; //用于保存指数相同时,系数相加后的结果
    polynomial p1, p2;
    p1 = pa->next;
    p2 = pb->next;
    while (p1 && p2) {
         if (p1-\rangle expo == p2-\rangle expo) {
              sum = p1->coef + p2->coef;
              if (sum != 0) {
                  Push (pc, sum, p1->expo);
                   p1 = p1 \rightarrow next;
                   p2 = p2 \rightarrow next;
              else {
                  p1 = p1 \rightarrow next;
                   p2 = p2 \rightarrow next;
         else if (p1->expo < p2->expo) {
              Push (pc, p2\rightarrow coef, p2\rightarrow expo);
              p2 = p2 \rightarrow next;
         else {
              Push (pc, p1 \rightarrow coef, p1 \rightarrow expo);
              p1 = p1 - next;
     if (p1) {
         while (p1) {
              Push (pc, p1->coef, p1->expo);
              p1 = p1 \rightarrow next;
     else if (p2) {
         while (p2) {
              Push (pc, p2\rightarrow coef, p2\rightarrow expo);
              p2 = p2-next;
     cout << endl;
     system("cls");
     Cls(pa, pb, pc, pd);
```

乘法函数:设置两个 while 循环,从 pa 的第一项开始遍历 pb, 依次将他们的系数和指数相乘并将新元素插入 pc 中。

```
evoid MultiplyPolyn(polynomial pa, polynomial pb, polynomial& pc, polynomial& pd) {
    delete pc;
    InitList(pc);
    polynomial p1, p2;
    p1 = pa->next;
    p2 = pb->next;
    if (p1 == nullptr || p2 == nullptr) {
        cout << endl;
        system("cls");
        Cls(pa, pb, pc, pd); //将pc打印出来
        return;
    while(p1) {
        while(p2) {
            int sum = 0; //保存指数相加的结果
            sum = p1->expo + p2->expo; //保存指数相加的结果
            Push(pc, p1\rightarrow coef * p2\rightarrow coef, sum);
            p2 = p2 \rightarrow next;
        p2 = pb \rightarrow next;
        p1 = p1 \rightarrow next;
    cout << end1;
    system("cls");
    Cls(pa, pb, pc, pd);
```

求值函数: 从多项式 p 的第一项开始遍历,求出的每一项的结果累加到 double 类型的 sum 里面并传出。

```
double Value(polynomial& p, double x) {
    double sum = 0.00;
    double tmp = 0.00;
    polynomial p1;
    p1 = p->next;
    while (p1) {
        sum += double(double(p1->coef) * pow(x, p1->expo));
        p1 = p1->next;
    }
    return sum;
}
```

求导函数: 初始化 pd, 从 p 的第一项开始遍历,如果指数不为零,则把该项的系数与指数相乘作为导函数对应项的系数,原来项的指数减1作为导函数对应项的指数,并刷新状态栏。

```
pvoid DerivativeA(polynomial& pa, polynomial& pb, polynomial& pc, polynomial& pd) {
    delete pd;
    InitList(pd);
    polynomial p1 = pa->next;
    while (p1) {
        if (p1->expo != 0) {
            Push(pd, (p1->coef * p1->expo), (p1->expo) - 1);
            p1 = p1->next;
        }
        else p1 = p1->next;
    }
    cout << endl;
    system("cls");
    Cls(pa, pb, pc, pd);
}</pre>
```

4、 程序运行方式简要说明。

首先,创建并初始化 pa, pb, pc, pd。当输入非法数据时程序会让用户重新输入。打印开头和功能栏。定义字符串 f, 进入,输入对应的数字可以执行相应的功能,输入 9 退出。

输入1,主函数代码如下:

输入2,主函数代码如下:

```
else if (f == "3") {
        AddPolyn(pa, pb, pc, pd);
}
else if (f == "4") {
        SubPolyn(pa, pb, pc, pd);
}
else if (f == "5") {
        MultiplyPolyn(pa, pb, pc, pd);
}
else if (f == "6") {
        DerivativeA(pa, pb, pc, pd);
}
else if (f == "7") {
        DerivativeB(pa, pb, pc, pd);
}
```

输入3到7,主函数代码如下:

输入 8, 函数会让用户输入 a, b 之间的一个字母和 int 类型的数字 x, 随后调用 Value 函数进行计算并返回,输出在屏幕上:

输入 9, 退出循环,送你一颗爱心,另外,输入 0-9 之外的字符,程序会提示 用户重新输入: