# 22336216-陶宇卓-Project5-实验报告

#### 程序功能简要说明

程序运行截图,包括计算功能演示、部分实际运行结果展示、命令行或交互式界面效果等

部分关键代码及其说明

最关键的一步: 导入OpenCV库

调用UI对图像讲行展示

实现图像数据的压缩存储

彩色图像转变为灰度图像

实现图像尺寸的缩放

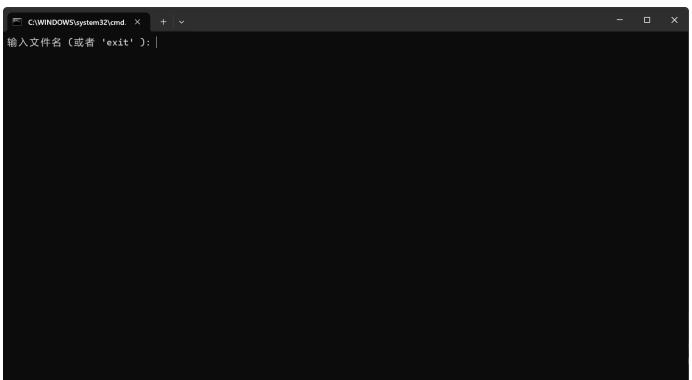
实现图像数据的解压缩

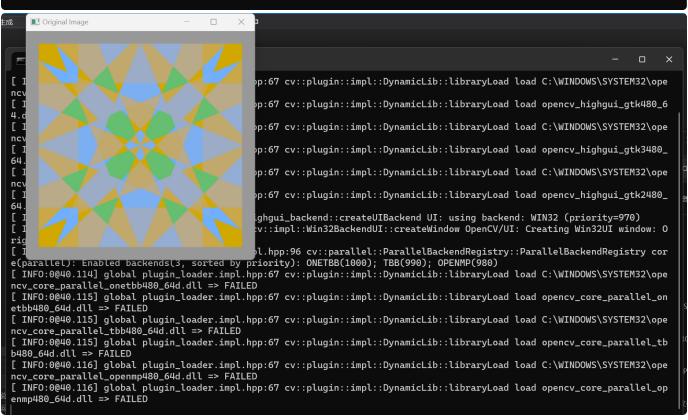
程序运行方式简要说明

# 程序功能简要说明

- (1) 图像数据的读取与写入存储,并可通过第三方库调用UI窗口展示图片。
- (2) 实现图像数据的压缩存储。首先读取图像,并将图像信息以三元组结构存储。其次,对三元组数据进行压缩存储,以实现数据压缩的功能。最后,将压缩后的数据进行读取,解码,得到原始的图像数据,并进行保存。
- (3) 彩色图像转变为灰度图像。将彩色的"color-block.ppm"图像转换为灰度图像,并进行保存和展示。
- (4) 实现图像尺寸的缩放。例如将"lena-128-gray.ppm"图像放大为256x256大小;或将"lena-512-gray.ppm"图像缩小为256x256大小。

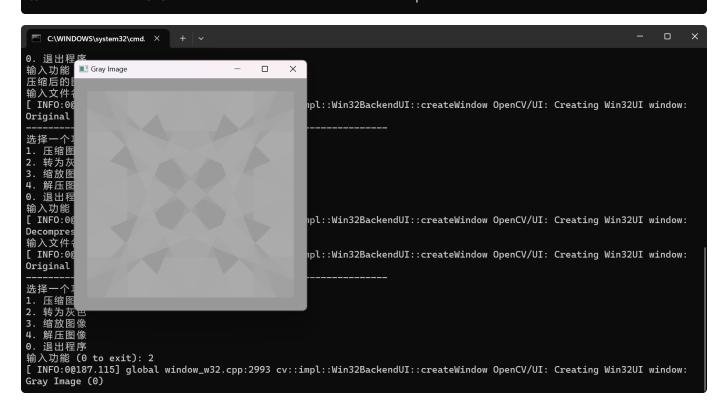
程序运行截图,包括计算功能演示、部分实际运行结果 展示、命令行或交互式界面效果等





```
C:\WINDOWS\system32\cmd. X
64.dll => FAILED
[ INFO:0@40.046] global plugin_loader.impl.hpp:67 cv::plugin::impl::DynamicLib::libraryLoad load C:\WINDOWS\SYSTEM32\ope
ncv_highgui_gtk2480_64.dll => FAILED
[ INFO:0@40.047] global plugin_loader.impl.hpp:67 cv::plugin::impl::DynamicLib::libraryLoad load opencv_highgui_gtk2480_
64.dll => FAILED
[ INFO:0@40.049] global backend.cpp:90 cv::highgui_backend::createUIBackend UI: using backend: WIN32 (priority=970)
[ INFO:0@40.049] global window_w32.cpp:2993 cv::impl::Win32BackendUI::createWindow OpenCV/UI: Creating Win32UI window: O
riginal Image (0)
[ INFO:0@40.113] global registry_parallel.impl.hpp:96 cv::parallel::ParallelBackendRegistry::ParallelBackendRegistry cor
e(parallel): Enabled backends(3, sorted by priority): ONETBB(1000); TBB(990); OPENMP(980)
[ INFO:0@40.114] global plugin_loader.impl.hpp:67 cv::plugin::impl::DynamicLib::libraryLoad load C:\WINDOWS\SYSTEM32\ope
ncv_core_parallel_onetbb480_64d.dll => FAILED
[ INFO:0@40.115] global plugin_loader.impl.hpp:67 cv::plugin::impl::DynamicLib::libraryLoad load opencv_core_parallel_on
etbb480_64d.dll => FAILED
[ INFO:0@40.115] global plugin_loader.impl.hpp:67 cv::plugin::impl::DynamicLib::libraryLoad load C:\WINDOWS\SYSTEM32\ope
ncv_core_parallel_tbb480_64d.dll => FAILED
[ INFO:0@40.115] global plugin_loader.impl.hpp:67 cv::plugin::impl::DynamicLib::libraryLoad load opencv_core_parallel_tb b480_64d.dll => FAILED
[ INFO:0@40.116] global plugin_loader.impl.hpp:67 cv::plugin::impl::DynamicLib::libraryLoad load C:\WINDOWS\SYSTEM32\opencv_core_parallel_openmp480_64d.dll => FAILED
[ INFO:0@40.116] global plugin_loader.impl.hpp:67 cv::plugin::impl::DynamicLib::libraryLoad load opencv_core_parallel_op
enmp480_64d.dll => FAILED
选择一个功能:
1. 压缩图像
2. 转为灰色
   缩放图像
3.
4.
   解压图像
   退出程序
Θ.
输入功能 (0 to exit):
```

# 输入功能 (0 to exit): 1 压缩后的图像已经被保存到 compressed\_data.bin. 输入文件名(或者 'exit' ): |



## 部分关键代码及其说明

## 最关键的一步:导入OpenCV库

在vs2019上导入OpenCV就花了我半天时间,然后我也只能实现在x64debug环境下生成程序。

```
# #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS

#include <opencv2/opencv.hpp>
#include <iostream>

using namespace cv;
using namespace std;
```

#### 调用UI对图像进行展示

```
displayImage
void displayImage(const Mat& image, const string& windowName = "Image") {
    namedWindow(windowName, WINDOW_AUTOSIZE);
    imshow(windowName, image);
    waitKey(0);
    destroyAllWindows();
}
```

调用OpenCV库中函数imshow对图像进行展示,namedWindow函数的第二个参数被设置为WINDOW\_AUTOSIZE,这样窗口就不会自动调整大小,之后按下任何按键窗口都会关闭。

### 实现图像数据的压缩存储

调用OpenCV库中的imencode函数对图像压缩并返回一个无符号字符(uchar)数组。

```
vector<uchar> compressImage(const Mat& image) {
   vector<uchar> compressed_data;
   imencode(".ppm", image, compressed_data);
   return compressed_data;
}
```



### 彩色图像转变为灰度图像

调用OpenCV库中的cvtColor函数对图像进行灰度转换,其实这里也可以把BGR三个通道的色彩值分离之后进行加权处理,但是后来我为省事采用了调库(doge

```
convertToGray

Mat convertToGray(const Mat& colorImage) {
    Mat grayImage;
    cvtColor(colorImage, grayImage, COLOR_BGR2GRAY);
    return grayImage;
}
```

#### 实现图像尺寸的缩放

调用OpenCV库里的resize函数对图像进行缩放处理。

```
resizeImage

1  Mat resizeImage(const Mat& originalImage, int width, int height) {
    Mat resizedImage;
    resize(originalImage, resizedImage, Size(width, height));
    return resizedImage;
}
```

### 实现图像数据的解压缩

调用OpenCV库里的imdecode函数对图像进行解压缩。

```
decompressImage

1  Mat decompressImage(const vector<uchar>& compressedData) {
    Mat decompressedImage = imdecode(compressedData, IMREAD_COLOR);
    return decompressedImage;
    }
}
```

# 程序运行方式简要说明

首先,程序进入循环,提示用户输入文件名,检测是否合法并调用UI展示图像。之后提示用户选择功能。

```
while (true) {
 1
 2
            // 用户输入图像文件名
            cout << "输入文件名(或者 'exit'): ";
 3
 4
            string fileName;
5
            cin >> fileName;
 6
7 =
            if (fileName == "exit") {
                cout << "退出程序." << endl;
8
9
                break;
10
            }
11
12
            // 读取图像
13
            Mat originalImage = imread(fileName);
14
15
            // 检查图像是否成功读取
            if (originalImage.empty()) {
16 -
17
                cout << "错误: 读取文件失败." << endl;
18
                continue; // 回到循环开始,重新输入图像文件名
            }
19
20
21
            // 显示原始图像
22
            displayImage(originalImage, fileName);
23
                // 提示用户选择功能
24
            cout << "----
            -" << endl;
            cout << "选择一个功能: " << endl;
25
            cout << "1. 压缩图像" << endl;
26
            cout << "2. 转为灰色" << endl;
27
            cout << "3. 缩放图像" << endl;
28
            cout << "4. 解压图像" << endl;
29
            cout << "0. 退出程序" << endl;
30
31
            // 用户选择功能
32
33
            int choice;
34
            cout << "输入功能 (0 to exit): ";
35
            cin >> choice;
36
```

#### 功能1: 图像压缩

创建一个类型为uchar的vector,创建并打开一个叫compressed\_data.bin的二进制文件,对compressImage函数返回的值进行写入。

```
C++
 1 =
            case 1: {
 2
                // (2) 实现图像数据的压缩存储
3
                vector<uchar> compressedData = compressImage(originalImage);
4
                FILE* file:
 5
                if (fopen_s(&file, "compressed_data.bin", "wb") != 0) {
 6 =
7
                    cout << "错误: 读取文件失败." << endl;
8
                    return -1;
9
                }
10
                fwrite(compressedData.data(), sizeof(uchar), compressedData.si
11
    ze(), file);
12
                fclose(file);
13
14
                cout << "压缩后的图像已经被保存到 compressed_data.bin." << endl;
15
                break;
            }
16
17
```

功能2: 彩色图像转变为灰度图像

```
C++
            case 2: {
 1 =
 2
                // 彩色图像转变为灰度图像
                Mat grayImage = convertToGray(originalImage);
3
4
                // 将灰度图像保存和展示
5
                imwrite("gray_image.png", grayImage);
6
                displayImage(grayImage, "Gray Image");
7
8
                break:
            }
9
10
```

功能3: 实现图像尺寸的缩放

```
1 -
            case 3: {
 2
                // 实现图像尺寸的缩放
                int newWidth, newHeight;
 3
                cout << "输入宽度: ";
 4
 5
                cin >> newWidth;
                cout << "输入高度: ";
 6
7
                cin >> newHeight;
 8
                Mat resizedImage = resizeImage(originalImage, newWidth, newHei
9
    ght);
10
11
                // 将图像保存和展示
                imwrite("resized_image.png", resizedImage);
12
                displayImage(resizedImage, "Resized Image");
13
                break;
14
            }
15
```

功能4:解压缩

```
1 +
            case 4: {
2
                // (5) 实现图像数据的解压缩
 3
                FILE* file;
4 =
                if (fopen_s(&file, "compressed_data.bin", "rb") != 0) {
5
                    // 处理文件打开失败的情况
                    cout << "错误: 打开压缩文件失败." << endl;
6
7
                    return -1;
8
                }
9
                fseek(file, 0, SEEK_END);
10
                long fileSize = ftell(file);
11
12
                rewind(file);
13
14
                vector<uchar> loadedCompressedData(fileSize);
15
                fread(loadedCompressedData.data(), sizeof(uchar), fileSize, fi
    le);
                fclose(file);
16
17
                Mat decompressedImage = decompressImage(loadedCompressedData);
18
19
20
                // 将解压缩后的图像保存和展示
21
                imwrite("decompressed_image.png", decompressedImage);
                displayImage(decompressedImage, "Decompressed Image");
22
23
                break;
            }
24
25
```