

Prueba de Evaluación en Clase

Vicerrectorado de Docencia

Firma y sello									
			1	CUATRIMESTRE 20			25		
Escuela de:		Informática				Carrera:		Bachillerato en Ingeniería en Informática	
Código del curso:		IN3114		Nombre del curso:		Programación de Computadoras VI			
Grupo:		01		Profesor:		Rafael Mauricio Rivera Solano			
Puntos totales de la prueba:			48		ptos.		Puntos obtenidos:		Calificación:
Prueba:		I PARCIAL (X)				II PARCIAL ()		FINAL ()	
Fecha de aplicación:		06/mar/2025				Hora de aplicación:		6:30 pm a 9:30pm	
Alumno(a):									
Cédula. No.:									
Tiempo de duración de la prueba:			3 h		No. de páginas de la prueba:		3		Cantidad de alumnos del grupo: 20

Instrucciones para el estudiante

1.- Previo al examen:

- Gestionar el Paz y Salvo, para entregarlo a su profesor a la hora que le sea solicitado, antes o durante la prueba.
- Llegar al aula de examen con su cuadernillo de examen (se adquiere en las fotocopadoras).
- Entregar el cuadernillo sin nombre al profesor antes del inicio de la prueba; él los revisará y distribuirá aleatoriamente.

2.- Durante el examen:

- Disponer en su pupitre del examen, cuadernillo, corrector y lapicero azul o negro.
- Abstenerse de usar cualquier dispositivo electrónico, a menos de que la prueba lo amerite.
- Leer la totalidad de la prueba antes de comenzar a resolverla.
- Realizar las consultas desde su pupitre, con la autorización del profesor.
- Razonar sus respuestas antes de contestar. Escribir con letra clara, cuidar la ortografía y caligrafía, y no dejar respuestas escritas con lápiz (en caso contrario, no se aceptarán reclamos) ni a tinta roja.
- En caso de que la prueba contenga selección múltiple, dejar clara y demostrada su decisión en cada ítem. Hay que recordar que la respuesta va en el examen, que debe entregar de regreso al docente.
- No arrancar hojas de su cuadernillo de examen. Si tiene que eliminar respuestas, tache con una equis (X) y anote que "no vale esta respuesta".

3.- Una vez finalizado el examen:

- Entregar al profesor el examen y el cuadernillo con sus respuestas.
- Proceder a firmar la hoja de control de asistencia y salir del aula en silencio (si el profesor no impartiera lecciones posteriores al examen).

Prueba de Evaluación en Clase

Vicerrectorado de Docencia



A. Ejercicio Práctico 1 (48 puntos)

Considere el siguiente enunciado:

Una empresa requiere una solución informática para gestionar las reservas de eventos en sus salones. El equipo de análisis y diseño ha proporcionado el modelo de base de datos en un script SQL adjunto.

Usted ha sido contratado para desarrollar una Web App en .NET Framework utilizando Entity Framework y Visual Studio 2022, llamada Eventos{NombreEstudiante}, que gestionará las reservas de eventos.

Debe completar los siguientes puntos:

1. Generar el modelo físico de la base de datos a partir del script adjunto. (3 puntos)
2. Crear un proyecto Web MVC y generar los modelos con Entity Framework, incluyendo los paquetes NuGet requeridos. (10 puntos)
3. Crear los controladores para cada entidad del modelo de datos. (12 puntos)
4. Desarrollar las vistas necesarias para las operaciones CRUD: (23 puntos)
5. Agregar 3 nuevos eventos con datos ficticios (8 puntos)
6. Listar todos los eventos almacenados en la base de datos (2 puntos)
7. Actualizar los datos del evento con ID #1 (5 puntos)
8. Visualizar los detalles del evento #1 tras la modificación (3 puntos)
9. Eliminar el evento con ID #3 (3 puntos)
10. Listar de nuevo todos los eventos para confirmar la eliminación (2 puntos)

****Puntos extra:**** Se otorgarán hasta 6 puntos adicionales si se implementa un Web API que realice las operaciones anteriores y se adjuntan las evidencias de su ejecución.

El proyecto de Visual Studio (y las evidencias de la ejecución del Web API en caso de que aplique) debe adjuntarse a su entrega en ECC+ por medio de un único archivo comprimido (.rar, .zip, etc.). Revisar el tamaño máximo de archivos que soporta ECC+ y recordar eliminar las carpetas bin y package.