

## skynet配置

### 建立环境：

1、若无skynet的lua环境，那么需要先建立，建立过程： 1.进入skyent/SGSkynet 目录 2.根据系统区分执行脚本，若系统为centos，执行 ./centos\_install.sh,若为Ubuntu，执行 ./install.sh

2、若上述脚本执行顺利，则开始编译脚本 1.进入skynet/SGSkynet 目录 2.执行 ./build.sh

### 配置环境变量

#### 1、配置启动脚本

1.在skynet目录下，有各种start开头的启动脚本，这次测试为卡洛琳，故只需修改 start\_caroline.sh,进入这个脚本，端口号配置为代码36行，这个端口为起始计算端口，这个数 +1 为tcp访问端口，+2 为http端口，+4 为集群互联端口，+5 为kcp通信端口，+6 为websocket访问端口

例：配置8019，8020为tcp，8021为http，8023为集群，8025为websocket，

```
export SKYNET_ADDRESS_PORT=8019
```

2.配置CPU核心数，服务器几核，就将该参数配几，用来最大利用CPU资源

```
# 启动多少个工作线程。通常不要将它配置超过你实际拥有的 CPU 核心数。  
export SKYNET_THREAD=4
```

3.配置开启心跳：若用来压测，需要将心跳关闭，将对应参数修改为2

```
# 是否开启心跳 1:开启 2: 关闭  
export HEARTBEAT=1
```

4.若为测试环境，无外网ip，需要将ip写死为内网ip，修改51行，将ip写死，并将第8行代码注释掉

```
# 本机IP 若无外网ip, 代码无法自动获取, 将参数写死, 参考如下
# export LOCAL_IP="127.0.0.1"
# export LOCAL_IP="116.62.199.28"
export LOCAL_IP=$ip
```

```
# 若无法连接外网, 将这行代码注释掉 (前面加#)
ip=`curl http://members.3322.org/dyndns/getip`
```

## 2、配置参数脚本

1.进入skynet/common/lua 目录 2.打开 clusterList.lua 3.将代码37行“:”符号前面的ip地址改为本机外网ip, 若测试环境无外网ip, 配置为内网ip即可

```
[SL.ENVIRONMENT.FORMAL] = {
    GATEWAY                                = "47.96.126.154:gateway",
},
```

4.修改访问php的链接地址, 根据不同环境修改其地址, 卡洛琳需修改116行, 这个参数需要找php开发者要,用来skynet访问php服务器使用 (若为测试环境, 压测时不需要访问php, 则不需修改)

```
[SL.ENVIRONMENT.FORMAL] = {
    PHP_ADDRESS                            =
    "https://yyh5gameapi.kascendgame.com/caroline/caroline/api/web/index
    .php?debug=1",
},
```

5.修改skynet域名配置, 卡洛琳修改195行, 将自己的配置ip和域名都配置进去 (若为测试环境, 压测时不需修改)

```
[SL.ENVIRONMENT.FORMAL] = {
    GATEWAY                                =
    "47.96.126.154:yycarolinesky.kascendgame.com",
},
```

6.修改高防端口, 卡洛琳修改267行, ip和端口都需要配置 (测试压测环境不需要修改)

```
[SL.ENVIRONMENT.FORMAL] = {
  GATEWAY = "47.96.126.154:20113",
},
```

### 3、配置集群

1.进入skynet/common/lua 目录 2.打开clustername\_pro.lua 3.将内网ip以及集群端口号配置进去（启动文件配置起始端口为8019，集群端口就为8023）

```
gateway = "10.10.9.2:8023"
```

4.若做长连接压测时，则屏蔽http消息，进入skynet/SGSkynet/snax/snaxHttpManager.lua,屏蔽51行

```
local nFlag, nResp = skynet.call(mService, "lua", "request",
nIp, nil, nT)
```

压测脚本（模拟客户端处理）

1、配置客户端环境 1.因为是用skynet的环境写的一个脚本做的压测，所以只需要在做客户端的那台机子上再加个skyent 环境即可，最简单的办法是直接将服务器代码copy过去就好了

2、测试最大连接 1.将给的client\_max.lua 和 proto\_coreline.lua 两个文件放到skynet/SGSkynet/skynet/examples 目录下 2.进入client\_max.lua 文件，修改20行连接的ip和端口，（若上面为默认配置8019，则这里使用8020）

```
local fd = assert(socket.connect("192.168.30.80", 8020))
```

3.同上修改ip和端口，修改163行，若客户端和服务端为同一内网下直接写内网ip即可

```
-- 建立连接
local nfd = assert(socket.connect("192.168.30.80", 8020))
```

4.修改好后，进入目录 skynet/SGSkynet/skynet , 执行 ./3rd/lua/lua examples/client\_test.lua 1 10 命令，命令最后两个参数代表起始数量和结束数量

例：若测试10000长连接，则输入`./3rd/lua/lua examples/client_test.lua 1 10000`，  
若分三台客户端压测，分别输入 `./3rd/lua/lua examples/client_test.lua 1 3000`，  
`./3rd/lua/lua examples/client_test.lua 3001 6000`， `./3rd/lua/lua examples/client_test.lua 6001 10000`，

3、测qps，使用`client_qps.lua`，目录和命令同上，操作同上，进入服务器  
`skynet/log/` 目录，找到对应日期的日志，根据关键字“服务器每秒接收到的通信次数”，可以查看对应最大数值