

Acid Rain

Game Design Document



Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro - PUC-Rio

INF1030 - CONCEITOS DE INFORMATICA - 2019.1

Professora: Claudia Ferlin

Luiza Dias e Vívian de Luna

Introdução

Em um mundo alucinante de cores vibrantes, você é uma menina perdida que precisa pegar o máximo possível de frutas cítricas para se manter saudável. Por sorte, elas estão caindo em abundância de um buraco negro que se abriu no céu bem em cima do seu jardim! O problema é que o buraco também está deixando cair substâncias menos favoráveis, um tipo de ácido diferente do que você encontra em frutas cítricas. Essas drogas devem ser evitadas o máximo possível. Mas cuidado, pois também há um item especial caindo do céu que causa mais dificuldades ainda!

O jogo acaba se você ficar sem tempo, ou se pegar muitos ácidos negativos. Boa sorte!

Gameplay

Mecânica do Jogo

Seu personagem é controlado usando as setas do computador. O jogo consiste na coleta de itens bons e desvio de itens ruins, até que o tempo acabe ou o jogador fique com um tanto negativo de pontos. Caso o jogador colete um item especial, chovem rapidamente somente itens bons e depois somente itens ruins.

Sistema de Pontuação

Ao entrar em contato com itens bons (laranjas), o jogador recebe 10 pontos. Ao entrar em contato com os ruins (drogas), ele perde 5 pontos.

Gameplay

Condição de Vitória e Derrota

Não há exatamente uma vitória ou derrota no nosso jogo; o jogo termina quando o tempo acaba ou quando o jogador fica com uma pontuação negativa. Caso seja pelo tempo, o jogador é mostrado sua pontuação e depende dele decidir se vai tentar de novo para conseguir uma pontuação melhor.

Itens

Drogas

- 5 pontos



Laranjas

+ 10 pontos



Especiais

Chuva de itens bons, seguido
de chuva de itens ruins



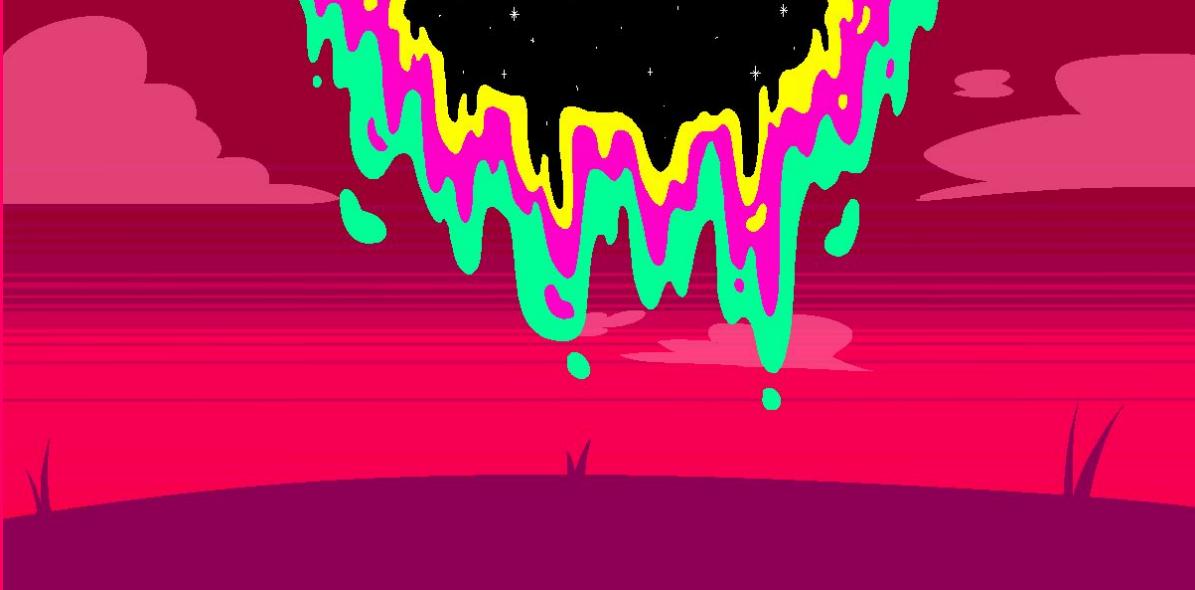
Controles

Com as teclas de seta do computador, o jogador move a personagem para os lados para coletar ou desviar de itens.



Cenário

O único cenário do jogo é o quintal da personagem principal, com o buraco negro surgindo dos céus e deixando itens cair.



Áudio

Não foi aplicado áudio a esse jogo.

Interface

No jogo foi utilizada a fonte Helvetica.

Helvetica

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890



Obrigadx por jogar

Acid Rain