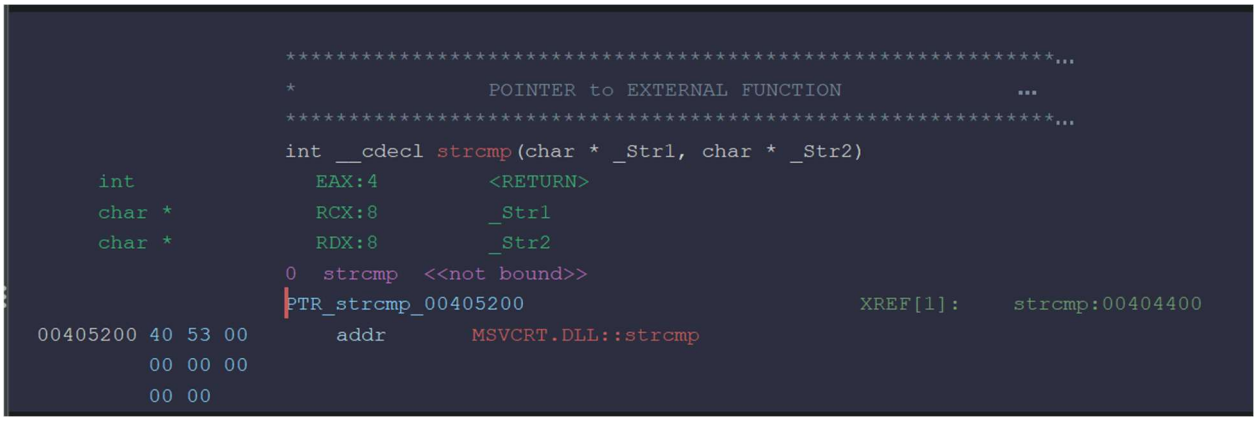
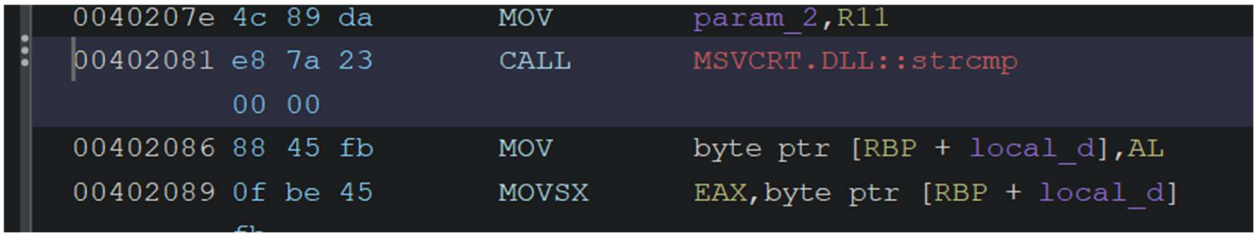
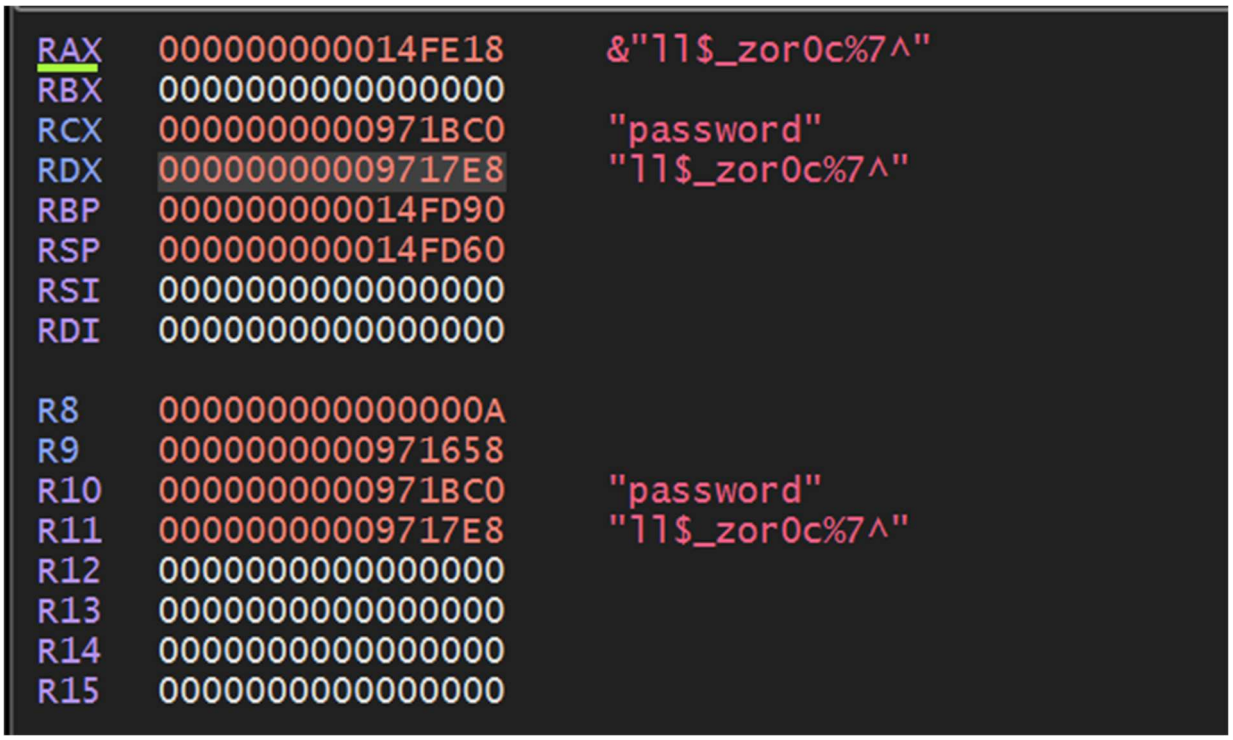
Открываем файл в гидре, попроубем найти определенные дизассемблером строки. Однако ничего интересного мы там не находим, но программа определенно как-то запрашивает пароль и его сравнивает. Возможно, имеет место вызов функции сравнения. Попробуем найти strcmp



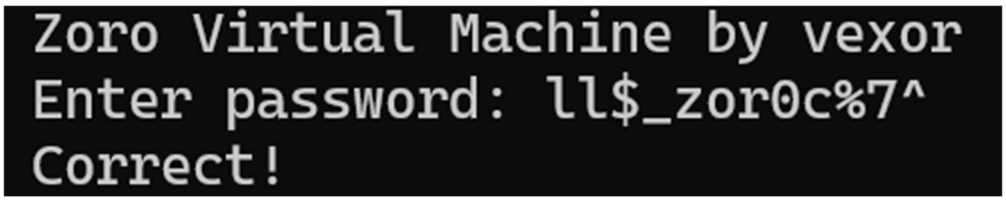
Переходим по xref-функциям, чтобы найти место вызова strcmp



Идем в деббаггер, ставим на этом адресе точку останова, запускаем программу и смотрим регистры



Пароль найден. Проверяем:



Вывод:

Не забывать про поиск типовых функций сравнения строк и других объектов\переменных. Тогда можно будет потратить меньше времени, чем если отсматривать весь дизассемблированный код и смотреть пошагово отладку.