Подозреваю, что в данном задании необходимо найти флаг.

Тогда при запуске программы в дизассемблере мы сразу попадаем в main()

```
int __cdecl main(int _Argc,char **_Argv,char

{
  int iVar1;

  __main();
  if (print_flag == 0) {
    iVar1 = puts("try harder ...");
  }
  else {
    iVar1 = generate_flag();
  }
  return iVar1;
}
```

Где есть проверка ветвлением if-else. Если проверка не пройдена, вызывается функция generate_flag(). Перейдем в неё и найдем флаг.

```
void generate_flag(void)

{
  printf("%s \n","flag{Danof4edx_flag}");
  return;
}

```

Но так не интересно. Пропатчим программу так, чтобы она печатала флаг.

Для этого запоминаем адрес инструкции проверки if-else

```
                5a 00 00
00401563 85 c0          TEST
00401565 75 0e          JNZ
00401567 48 8d 0d       LEA
         92 2a 00
```

```
0000000000401563
0000000000401565
0000000000401567
```

Запускаем проверить программу

```
flag{Danof4edx_flag}
```