Цель задания – изменение логики работы программы через патч, чтобы значение хитпоинтов не уменьшалось, а увеличивалось

```
Author - aryan_not_ethical(Instagram)
Health: 100
Press Enter to decrease health >>>
```

Цепляемся за консольный ввод, ищем в гидре вхождения строк и по итогу переходим к функции

```
int local_14;

___main();
local_14 = 100;
puts("Author - aryan_not_ethical(Instagram) ");
printf("Health: %d \n");
do {
  do {
    printf("Press Enter to decrease health >>> ");
    scanf("%c");
  } while (&stack0x00000000 == "r! Health depleted");
  local_14 = local_14 + -10;
  printf("Health: %d\n");
} while (local_14 != 0);
printf("Game Over! Health depleted");
return 0;
```

Видим инструкцию уменьшения количества хитпоинтов, запоминаем её адрес

```
004014c1 83 6c 24 1c 0a     SUB     dword ptr [ESP + local_14],0xa
```

Запускаем в отладчике, переходим в нужный модуль

База	Модуль
00400000	100healthgame.exe
755D0000	kernel32.dll
75B40000	kernelbase.dll
762E0000	msvcrt.dll
77890000	ntdll.dll

Переходим по адресу функции

```
004014C1    836C24 1C 0A    sub dword ptr ss:[esp+1C],A     [esp+1C]:"Иьа"
004014C6    8B4424 1C       mov eax,dword ptr ss:[esp+1C]   [esp+1C]:"Иьа"
004014CA    894424 04       mov dword ptr ss:[esp+4],eax
```

Меняем

```
83 6C 24 1C 0A
```

На

```
004014BF    74 D5           je 100healthgame.401496
004014C1    834424 1C 0A    add dword ptr ss:[esp+1C],A
```

Сохраняем патч, запускаем

```
Author - aryan_not_ethical(Instagram)
Health: 100
Press Enter to decrease health >>>
Health: 110
Press Enter to decrease health >>>
Health: 120
Press Enter to decrease health >>>
Health: 130
Press Enter to decrease health >>>
Health: 140
Press Enter to decrease health >>>
Health: 150
Press Enter to decrease health >>>
Health: 160
Press Enter to decrease health >>>
```