При запуске программы видим

```
Enter your license key: aaaa-3e33--dd
Invalid license key. Exiting...
```

Значит, существует алгоритм проверки. Идем в гидру искать функцию, которая выводит подобные строки – она может привести к ключу, алгоритму его проверки и тому подобное

Ho!

Оказывается, в этой программе существует проверка отладчика

То есть защита от дебаггинга

И, естественно, если запустить её через отладчик, то мы не дойдем даже до ввода пароля – программа увидит активный дебаггер и завершит работу. Значит, надо её обойти – патчем.

Вызов функции IsDebuggerPresent происходит по адресу 140002120

```
        00007FF69569212
        FF15 E22E0000
        call qword ptr ds:[<IsDebuggerPresent>]
        calls a subrouse test eax, eax

        -0 00007FF69569212
        85C0
        test eax, eax
        set eflags af jump short if
```

Попробуем сначала заполнить место вызова функции командами NOP, чтобы проверка просто не вызывалась

Однако это не помогло

```
g.exe
Debugger detected. Exiting...
```

Тогда попробуем изменить инструкцию проверки – је на јпе

```
exe
Debugger detected. Exiting...
```

Результат тот же. Значит, надо сделать и то, и другое

```
    00007FF69569212
    90
    nop

    00007FF69569212
    85C0
    test eax,eax

    00007FF69569212
    75
    jne crackingupload.7FF695692149
```

Получилось, проверка дебаггера теперь не производится

```
_breaking.exe
Enter your license key:
```

Значит, можно разбирать программу дальше. Тем более, если в ней есть защита от отладки, то в процессе отладки есть вероятность увидеть чувствительные данные и процессы – посимвольная проверка пароля, зашитый пароль, etc.

Однако я решил посмотреть в отладчике в модуле .exe ссылки на строки, и нашел следующий интересный элемент

Адрес=00007FF6803D216E

Дизассемблированный код=movups xmm0,xmmword ptr ds:[7FF6803D5490]

Адрес Строки=00007FF6803D5490

Строка="X4A9Z-82JQK-47L6P-1N2TB"

Выглядит как эталонный или шаблонный ключ, возможно шаблонный, но с эталонным ключом элементной проверки:

```
Enter your license key: X4A9Z-82JQK-47L6P-1N2TB
License key is valid. Welcome!
```

Надо попробовать проверить, ключ действительно должен быть именно таким, или он должен содержать в себе эталонный компонент валидации

В других ссылках на строки в модуле исполняемой программы есть следующие интересующие нас части ключа

```
"Unknown exception"
"bad array new length"
"string too long"
"Debugger detected. Exiting...\n"
"X4A9Z-82JQK-47L6P-1NZTB"
"P-1NZTB"
"ZTB"
"Enter your license key: "
"License key is valid. Welcome!\n"
"Invalid license key. Exiting...\n"
"vector too long"
"bad allocation"
"яяяяяяяяяяяяяяяяяяяячиклоwп exception"
"MZħ"
"MZħ"
```

P-1N2TB и 2TB

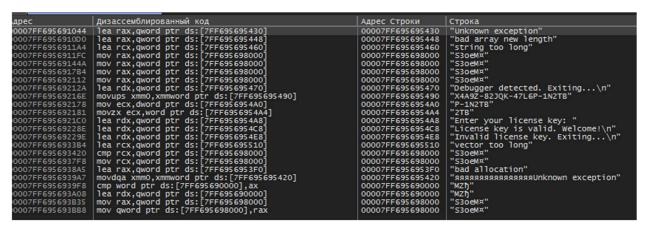
Но введенный ключ с сохранением этих участков ключа оказался не валиден

```
Enter your license key: A1B2E-13KJI-38K7P-1N2TB Invalid license key. Exiting...
```

Значит, в описанной выше строке лежал именно нужный нам статичный лицензионный ключ

Вопрос в следующем – а так ли был необходим патч, если ссылки на строки можно посмотреть в отладчике ДО вызова инструкции проверки на активный дебаггер?

На скриншоте оригинальная программа, без патчей



И в ней уже лежит ключ. То есть он не собирается во время выполнения программы после проверки на дебаггер или что-то подобное.

Да, возможно, что патчинг программы был избыточным действием, но, по крайней мере, я понял, как обходить такую проверку, так что польза всё равно есть