

Открываем программу в гидре, смотрим определенные строки

00489000	y3qrcbfa32q	"y3qrcbfa32q"	ds
004890f7	adssadsaasad;	"adssadsaasad;"	ds
004891a9	y3qrcbsadfa32q	"y3qrcbsadfa32q"	ds
0048925f	Licensed by Cnz	"Licensed by Cnz"	ds
0048926f	pause	"pause"	ds
00489275	Failed	"Failed"	ds
0048927c	Crackme // MADE BY CNZ	"Crackme // MADE BY CNZ"	ds
00489293	License Key:	"License Key:"	ds

Идем в строки, явно указывающие на функцию валидации ключа

Переименуем некоторые переменные, так как перед ветвлением if-else, которое зависит от условного статуса, через `std::operator==` устанавливается соответствие между введенным пользователем паролем и эталоном

```
status? = std::operator==(key_etalon, key_input);
if ((char)status? == '\0') {
    plVar2 = std::operator<<(&std::cout, "Failed", plVar2);
    std::ostream::operator<<(plVar2, std::endl<>);
    system("pause");
}
else {
    plVar1 = std::operator<<(&std::cout, "True", plVar2);
    std::ostream::operator<<(plVar1, std::endl<>);
    plVar2 = std::operator<<(&std::cout, "Licensed by Cnz", plVar2);
    std::ostream::operator<<(plVar2, std::endl<>);
    system("pause");
}
```

Осталось только посмотреть, какой эталон

```
std::allocator<char>::allocator();
std::string::string(key_etalon, "y3qrcbfa32q");
std::allocator<char>::~~allocator();
```

Проверяем:

```
Crackme // MADE BY CNZ
License Key:y3qrcbfa32q
True
Licensed by Cnz
```