JOSÉ JAVIER LUNA



INFORMACIÓN DE CONTACTO

- Francisco Araucho esq Maldonado
- 093395151
- 📛 30 May, 1996
- Venezolano
- https://lunajose0.github.io/Portafolioweb/

HABILIDADES

- Programación orientada a objetos
- Desarrollo web
- JavaScript
- HTMI
- CSS
- PHP
- Python
- C++
- C#

IDIOMAS

- Español | Nativo
- Ingles | Nivel intermedio. Jovenes a programar
- Ingles | Nivel intermedio. Autodidacta

OBJETIVO PROFESIONAL

Estudiante de programación apasionado por la tecnología y el aprendizaje continuo, con habilidades en lenguajes como Java, JavaScript y Python, así como conocimientos en desarrollo web. Disfruto asumir proyectos desafiantes que me permitan mejorar mis competencias, desarrollar soluciones creativas y contribuir al éxito del equipo. Estoy en busca de una oportunidad para aplicar mis habilidades, adquirir nuevos conocimientos y crecer profesionalmente en un entorno dinámico, colaborativo y orientado a la innovación.

EXPERIENCIA

TÉCNICO REPARACIÓN DE CELULARES

Comunica srl. Montevideo, Uruguay | Ago 2022 - Jul 2024

Empleo finalizado por cierre de la empresa

- Experiencia en reparación de teléfonos celulares de diversas marcas y modelos.
- Conocimiento en el uso de herramientas y equipos especializados para la reparación de celulares.
- Capacidad para diagnosticar y solucionar problemas de hardware y software en teléfonos móviles.
- Trabajo en atención al cliente para explicar de manera clara los procedimientos de reparación.
- Habilidades en la gestión de inventario de piezas y repuestos para celulares.

TÉCNICO DE CELULARES

Samsung. Montevideo, Uruguay | Oct 2019 - Jul 2022

- Conocimiento en reparación de celulares Samsung y resolución de problemas técnicos.
- · Habilidad para diagnosticar y solucionar fallas en dispositivos Samsung.
- Experiencia en atención al cliente.

EDUCACIÓN

DESARROLLADOR WEB

Jóvenes a programar. Montevideo, Uruguay | Mar 2023 - Dic 2023

PROGRAMADOR PYTHON

Coursera. Montevideo | Oct 2021 - Oct 2021

ING. SISTEMA

Santiago Mariño. Anzoátegui, Venezuela | Sep 2013

Sin finalizar