

# PSYBOT

Chatbot d'aide mentale

MANUEL D'UTILISATION **PSYBOT**

# CONTENU

<i>I. Liste des fonctionnalités.....</i>	<i>1</i>
<i>II. Exemple guidé d'exécution.....</i>	<i>2</i>
<i>III. Processus d'installation.....</i>	<i>6</i>



## Liste des fonctionnalités

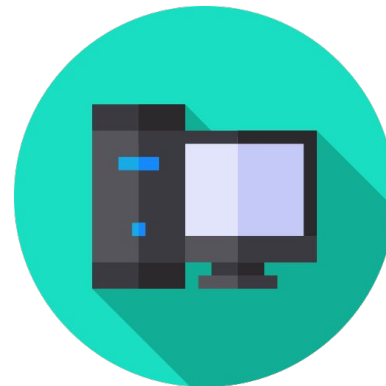
- Connectez-vous à l'application avec un nom d'utilisateur et un mot de passe enregistrés.
- Enregistrez-vous dans l'application avec un nouveau nom d'utilisateur et un nouveau mot de passe.
- Permettre de discuter avec le ChatBot de problèmes psychologiques.
- Donner la possibilité d'aider dans une situation d'urgence.
- Écrivez dans un journal personnalisé, sauvegardez ce qui a été écrit et affichez les entrées passées.
- Motivez l'utilisateur avec des messages de bonnes vibrations.





## Exemple guidé d'exécution

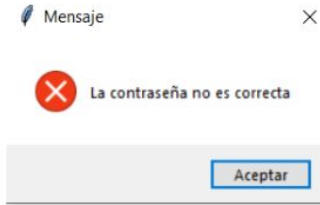
The screenshot shows a web application window titled "PSYBOT". Inside, the word "PSYBOT" is displayed at the top. Below it are two input fields: "Usuario" (Username) and "Contraseña" (Password). A red rectangular box highlights these two fields. To the right of the "Usuario" field, a red arrow points to the text "Ingreso de usuario registrado". To the right of the "Contraseña" field, a red arrow points to the text "Ingreso de contraseña registrada del usuario ingresado." Below the input fields are two buttons: "Iniciar" (Login) and "Registrarse" (Register). A black arrow points from the "Iniciar" button to the text "Luego de ingresar el usuario y contraseñas registrados se podrá iniciar sesión."



Au démarrage de l'application, l'utilisateur verra une fenêtre de connexion dans laquelle il pourra saisir son nom d'utilisateur et son mot de passe préalablement enregistrés. Si une fenêtre pop-up apparaît en cliquant sur démarrer, l'utilisateur n'est pas enregistré et devra créer un compte en cliquant sur le bouton "Enregistrer".



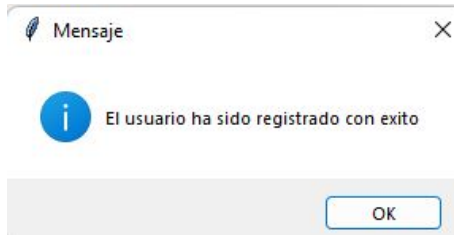
# Exemple guidé d'exécution



Mensaje emergente.

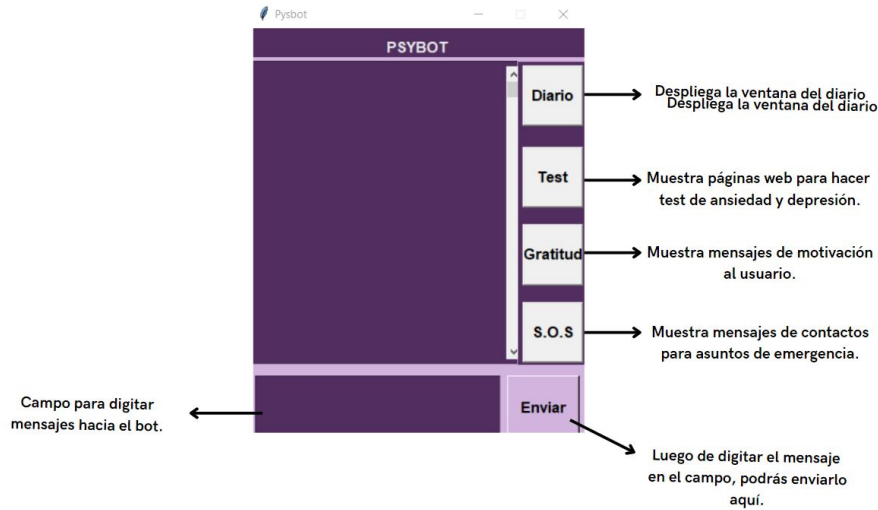


Dans cette fenêtre, l'utilisateur pourra s'inscrire à l'application avec son nom et son mot de passe, qui seront enregistrés dans un fichier .txt qui sera utilisé ultérieurement pour vérifier la connexion.





# Exemple guidé d'exécution

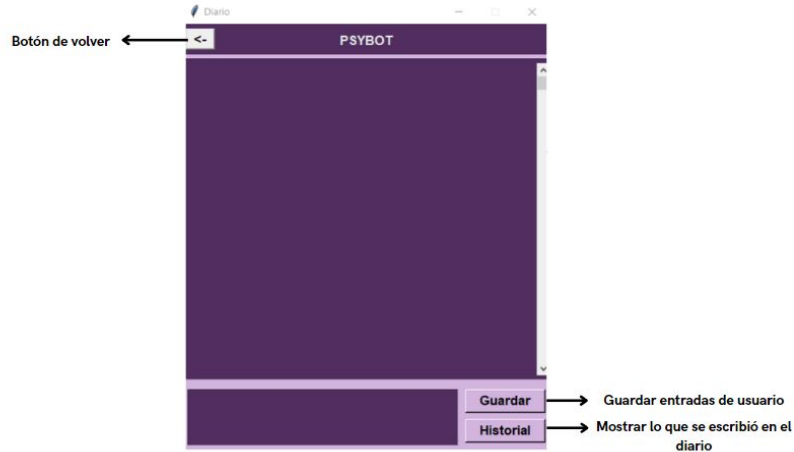


Dans cette section, lorsque la personne peut se connecter, elle voit s'afficher les fonctionnalités.

Quant à la fenêtre du journal, vous avez la possibilité d'enregistrer et d'afficher le journal que vous avez écrit.



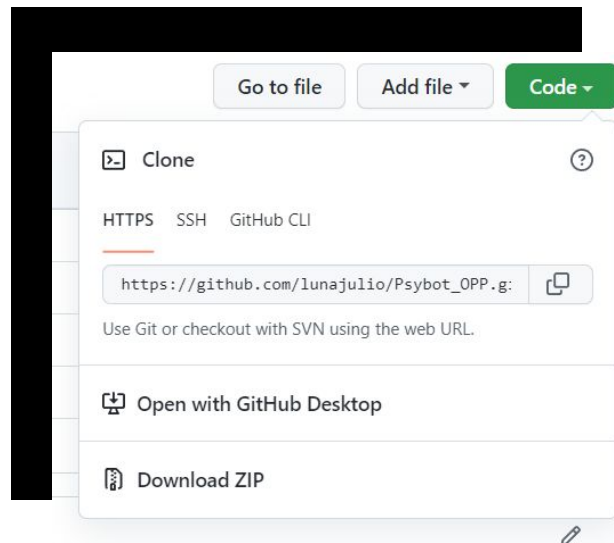
# Exemple guidé d'exécution



Le bouton retour ramène l'utilisateur au menu du ChatBot.

# Processus d'installation

Pour installer l'application Psybot sur votre ordinateur, il suffit d'aller sur Github et de copier-coller le dépôt pour l'ouvrir dans l'environnement de codage Visual Studio Code. Vous pourrez alors exécuter le programme avec succès.



[https://github.com/lunajulio/Psybot\\_OPP.git](https://github.com/lunajulio/Psybot_OPP.git)