

# Лабораторная работа 11

Луняк Николай

3 мая 2021 г.

# Оглавление

1	Запуск <code>chap11.ipynb</code>	4
2	Видеоролик	6
3	Импорты	7
4	Боремся со спектральными копиями	9

# Список иллюстраций

1.1	Опасное место . . . . .	4
1.2	Ошибка . . . . .	5
4.1	Исходный сигнал . . . . .	9
4.2	Настоящий спектр . . . . .	10
4.3	Сокращенный Спектр . . . . .	11
4.4	Спектр результата сэмплирования . . . . .	12
4.5	Сравнение . . . . .	12

# Листинги

1.1	Замена . . . . .	5
3.1	Импорты . . . . .	7
4.1	Ударные . . . . .	9
4.2	Спектр . . . . .	10
4.3	Сокращенный спектр . . . . .	10
4.4	Сэмплирование . . . . .	11
4.5	Подчищаем спектр . . . . .	12

# Глава 1

## Запуск chap11.ipynb

Нас просят запустить исходный файл `chap11.ipynb`, послушать, как звучат разные звуки. Тут не все так просто.

При запуске одной ячейки у меня дважды «умирало» ядро в notebook'е.



Рис. 1.1: Опасное место

Все ячейки выше работают нормально, а при запуске этой в консоли летят ошибки.

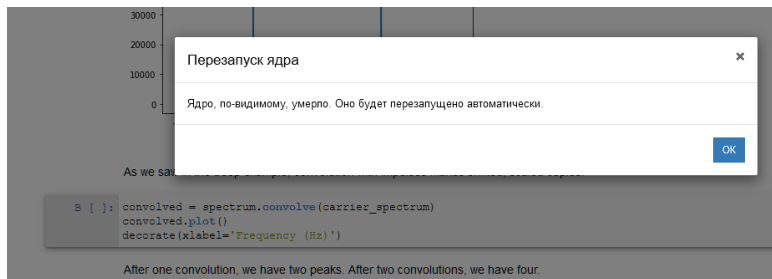


Рис. 1.2: Ошибка

Попробую сменить ядро «Python 3» на «Python 3.8.1 64-bit»... неа, не помогает.

Попробуем заменить в реализации `convolve()` версию `numpy` на `scipy`:

```

1 from thinkdsp import Spectrum
2
3 import scipy.signal
4
5 def convolve2(self, other):
6     assert all(self.fs == other.fs)
7
8     if self.full:
9         hs1 = np.fft.fftshift(self.hs)
10        hs2 = np.fft.fftshift(other.hs)
11        hs = scipy.signal.fftconvolve(hs1, hs2, mode='same')
12        hs = np.fft.ifftshift(hs)
13
14    return Spectrum(hs, self.fs, self.framerate, self.full)
15
16 convolved = convolve2(spectrum, carrier_spectrum)
17 convolved.plot()
18 decorate(xlabel='Frequency (Hz)')
```

Листинг 1.1: Замена

Да, так работает! Придется везде внизу переписывать реализацию тогда.

## Глава 2

### Видеоролик

В этом задании нам предложено посмотреть: <https://youtu.be/cIQ9IXSUzuM>. Вообще, выглядит вполне как достойный контент, а больше всего меня заинтересовал неплоский dithering, который еще и приглушить можно так, что мои уши уже будут неспособны воспринять его.

# Глава 3

## Импорты

«Полезные штуки» на все случаи жизни.

```
1 from thinkdsp import Signal, Sinusoid, SquareSignal,
   TriangleSignal, SawtoothSignal, ParabolicSignal
2 from thinkdsp import normalize, unbias, PI2, decorate
3 from thinkdsp import Chirp
4 from thinkdsp import read_wave
5 from thinkdsp import Spectrum, Wave,
   UncorrelatedGaussianNoise, Spectrogram
6 from thinkdsp import Noise
7 from thinkdsp import CubicSignal
8 from thinkdsp import zero_pad
9
10 import numpy as np
11 import pandas as pd
12
13 from matplotlib import pyplot as plt
14
15 import thinkstats2
16
17 from scipy.stats import linregress
18
19 import scipy
20 import scipy.fftpack
21
22 import scipy.signal
23
24 from ipywidgets import interact, interactive, fixed
25 import ipywidgets as widgets
26
27 loglog = dict(xscale='log', yscale='log')
28
```



```
29 PI2 = np.pi * 2
```

Листинг 3.1: Импорты

## Глава 4

# Боремся со спектральными копиями

Наша задача теперь - симитировать сэмплирование, из-за чего появятся спектральные копии (ведь это же воздействие последовательностью импульсов), а затем избавиться от этих копий при помощи `low_pass()`, потому что они появятся в предсказуемых местах.

```
1 wave = read_wave('Sounds/263868__kevcio__amen-break-a-160-bpm  
    .wav')  
2 wave.normalize()  
3 wave.plot()  
4 wave.make_audio()
```

Листинг 4.1: Ударные

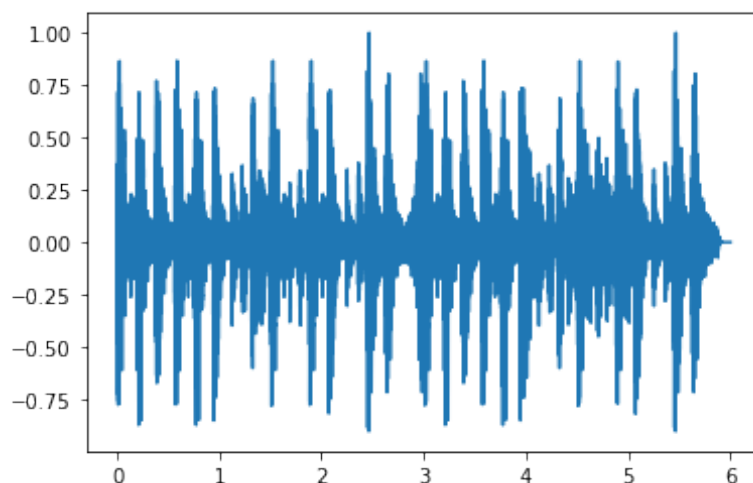


Рис. 4.1: Исходный сигнал

Этот сигнал будет как бы «настоящим» звуком.  
Вот его спектр.

```
1 spectrum = wave.make_spectrum(full=True)
2 spectrum.plot()
```

Листинг 4.2: Спектр

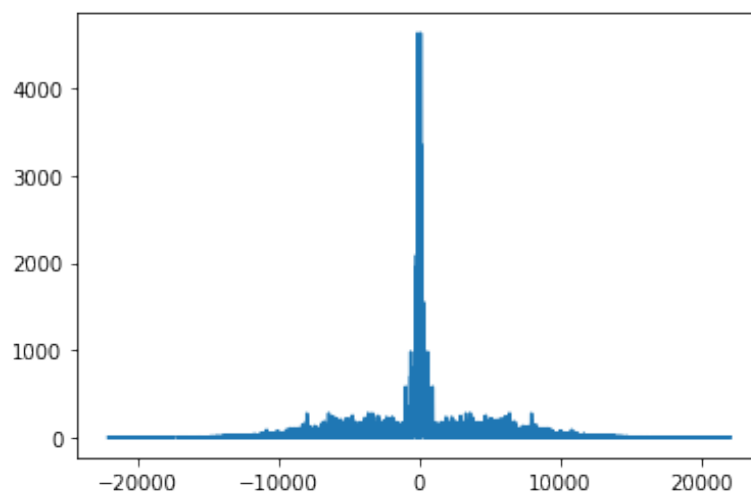


Рис. 4.2: Настоящий спектр

Сначала просто обрежем спектр:

```
1 factor = 5
2 framerate = wave.framerate / factor
3 cutoff = framerate / 2 - 1
4
5 spectrum.low_pass(cutoff)
6 spectrum.plot()
7
8 filtered = spectrum.make_wave()
9 filtered.make_audio()
```

Листинг 4.3: Сокращенный спектр

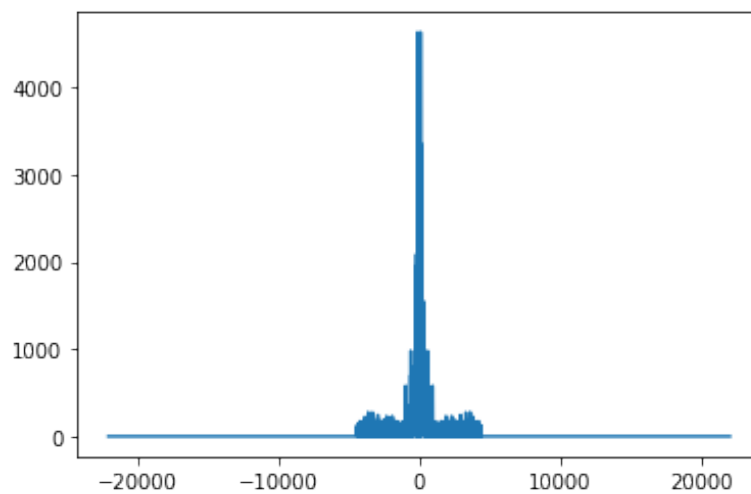


Рис. 4.3: Сокращенный Спектр

Теперь проведем симуляцию сэмплирования.

```

1 def sample(wave, factor):
2     """Simulates sampling of a wave.
3
4     wave: Wave object
5     factor: ratio of the new framerate to the original
6     """
7     ys = np.zeros(len(wave))
8     ys[::factor] = np.real(wave.ys[::factor])
9     return Wave(ys, framerate=wave.framerate)
10
11 sampled = sample(filtered, factor)
12
13 sampled_spectrum = sampled.make_spectrum(full=True)
14 sampled_spectrum.plot()
15
16 sampled.make_audio()
```

Листинг 4.4: Сэмплирование

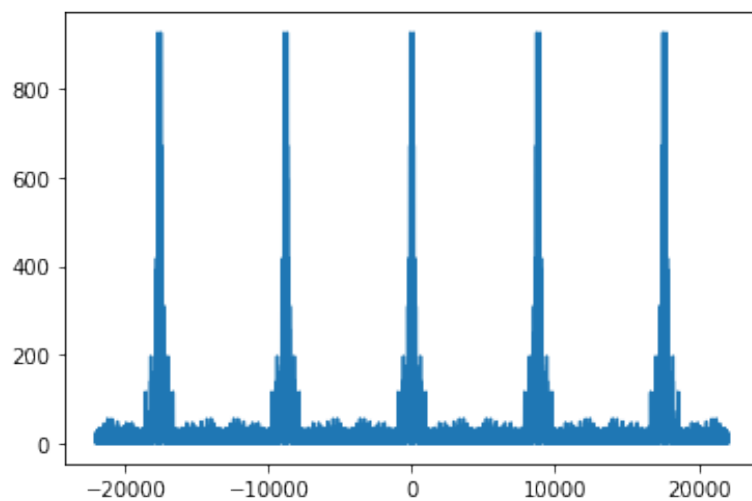


Рис. 4.4: Спектр результата сэмплирования

Обрежем его теперь по аналогии с тем, как мы это делали в первый раз и сравним с прошлым вариантом.

```

1 sampled_spectrum.low_pass(cutoff)
2 sampled_spectrum.scale(factor)
3 spectrum.plot()
4 sampled_spectrum.plot()

```

Листинг 4.5: Подчищаем спектр

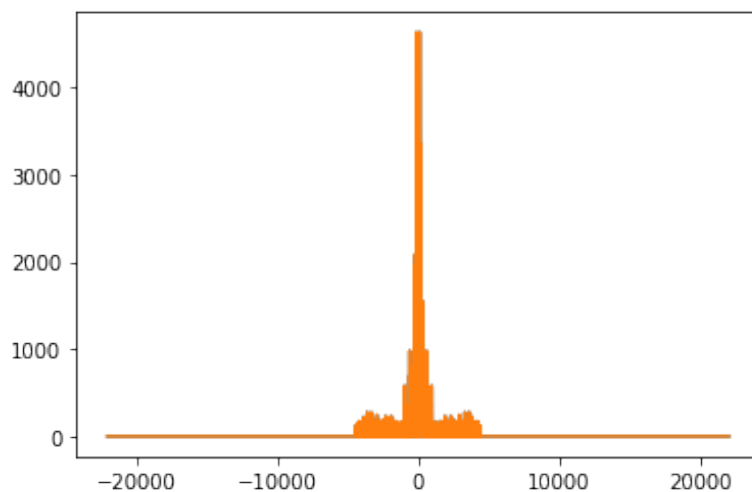


Рис. 4.5: Сравнение

Они не только выглядят идентично, но и звучат одинаково.