ADS I - Internet Václav Luňák

## Internet

### 1 Popis řešení

Vytvoříme graf následujícím způsobem:

- $\bullet$  n vrcholů budou tvořit jednotlivé domy
- jeden vrchol bude reprezentovat přímé připojení k internetu
- domy A a B budou spojeny hranou ohodnocenou c(A, B)
- $\bullet$  dům A bude s internetem spojený hranou ohodnocenou  $\mathcal{C}(A)$

Na takto vytvořeném grafu pak spustíme algoritmus na nalezení minimální kostry, např. Kruskalův. Optickým kabelem pak propojíme ty domy, které jsou spojeny hranou v minimální kostře a k internetu připojíme ty, jež jsou s ním v minimální kostře spojeny hranou.

#### 2 Pseudokód

```
A = null;
foreach (v in V) Make-Set(V);
foreach((u,v) in setříděné E podle vah)
  if (Set(u)!=Set(v)){
    A = A + (u,v);
    Union(u,v);
  }
return A;
```

### 3 Důkaz správnosti

Z podstaty zadání můžeme předpokládat, že každá hrana má kladné ohodnocení. Minimální kostra tedy představuje souvislý podgraf s minimálním součtem ohodnocení. Takto vytvořený graf zároveň přesně odpovídá problému; každý dům lze spojit s internetem i se všemi ostatními domy a hledáme nejlevnější připojení všech domů.

Protože Kruskalův algoritmus nevyžaduje unikátní hrany, bude tento postup fungovat pro obě varianty zadání, přičemž pro variantu (a) budou z internetu vést hrany ohodnocené C.

ADS I - Internet Václav Luňák

# 4 Časová složitost

Použili jsme Kruskalův algoritmus na hledání minimální kostry, tedy složitost algoritmu je  $O(m \log m)$ .

#### 5 Prostorová složitost

O každém vrcholu i hraně si pamatujeme konstantní množství informací, tedy prostorová složitost algoritmu je O(n+m).