```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│    ChangeScene      │
├─────────────────────┤
│ + newSceneName      │
├─────────────────────┤
│ + LoadScene()       │
└─────────────────────┘
```