```
┌─────────────────────┐
│ MonoBehaviour       │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│ PlayerMovement      │
├─────────────────────┤
│ + blocked           │
│ + IsGrounded        │
├─────────────────────┤
│ + Fly()             │
│ + HandleGravity()   │
│ + Walk()            │
└─────────────────────┘
```