

# {reprograma}

---

## PROJETO LIVRE

Está chegando a reta final do curso e você aprendeu muitas coisas nessa jornada! Na última semana, você tem um desafio de criar o seu projeto, com a sua cara, com a sua ideia e mostrar o que você aprendeu ao longo desse caminho.

A primeira coisa que você precisa ter em mente é que são apenas **3 dias inteiros** para completar seu projeto. Por que a gente está te lembrando isso? Porque não é pra ser um projeto completo e nem complexo, o que a gente espera é ver aplicado aquilo que você aprendeu ao longo do curso.

O que você pode fazer nesses 3 dias é uma *One Page Layout* (página única) com no mínimo 4 seções ou um site simples com até, no máximo, 4 páginas. Ou ainda, uma aplicação web simples com no máximo 4 páginas.

Para ficar bem explicado o que é cada um deles, seguem definições abaixo.

### DEFINIÇÕES

#### ***One Page Layout***

Como o nome define, este tipo de *layout* é feito para exibir todo o conteúdo em apenas uma página, com seções bem definidas. Normalmente, com apelo visual bem forte e com rolagem vertical.

Nesse tipo de *layout*, cada link interno aponta para uma seção da própria página em que o usuário está. Os links não direcionam para uma nova página, apenas “descem” a página para exibir o conteúdo, normalmente usando efeitos de rolagem.

#### ***Site***

Um *website* ou *site*, é um conjunto de páginas *web*, isto é, de hipertextos (*links*) acessíveis. As páginas num site são organizadas a partir de um URL básico, onde fica a página principal, e geralmente residem no mesmo diretório de um servidor. As páginas são organizadas dentro do site numa hierarquia.

#### ***Aplicação Web***

Em computação, aplicação web designa, de forma geral, sistemas de informática projetados para utilização através de um navegador, através da internet ou aplicativos desenvolvidos utilizando tecnologias web HTML, JavaScript e CSS. Pode ser executado a partir de um servidor HTTP (Web Host) ou localmente, no dispositivo do usuário.

## O QUE VOCÊ PRECISA ENTREGAR E COMO?

- Uma página *One Page Layout*, ou um *Site*, ou uma *aplicação web* com uma das temáticas abaixo:
  - Ideia de negócio / *start-up*
  - Ideia de projeto social
  - Ideia de projeto colaborativo
- Se escolher por *One Page Layout*, você deve ter no mínimo 4 seções na sua página; se você escolher por um site tradicional ou aplicação web você deve ter até 4 páginas.

- Em termos de código, você precisa aplicar os conhecimentos que você viu ao longo do curso:
  - HTML & CSS
  - Javascript
  - SCSS
  - Bootstrap
  - Jquery
  - React

Obs: Você não é obrigada a usar tudo o que você usou no curso e sim aquilo que faz sentido para o seu projeto e que você se sinta confortável em usar.

## COMO VAI SER A ENTREGA?

- Você deve **publicar seu projeto no GitHub Pages** e disponibilizar o *link* no excel, na pasta PROJETO LIVRE. Além disso, você também deve colocar **os arquivos do seu projeto dentro desta pasta PROJETOS > PROJETO LIVRE**  
<https://pages.github.com/>
  - Obs: o nome do seu arquivo .zip dentro do pasta PROJETO LIVRE deve ser NOME\_SOBRENOME.zip
- Entrega: **dia 12/07 até às 12h** (tanto no GitHub quanto no drive)
- Nesse dia, na parte da tarde, serão as apresentações dos projetos e você terá **3 minutos** para apresentar o seu, usando sua própria página para apresentação.
  - Você não deve usar uma apresentação (de powerpoint, por exemplo) como base para seu *pitch*. No seu pitch, você deve usar a própria página (rodando no Github) para demonstração.
  - O foco da sua apresentação deve ser mostrar sua ideia bem brevemente e, na sequencia, falar especificamente sobre estrutura e código -- basicamente mostrar o que você conseguiu aplicar no seu projeto.
  - Não se preocupe em excesso com sua apresentação; Até porque na semana de Carreira vocês terão um workshop de pitch ;)

## COMO VAI SER O FEEDBACK?

O *feedback* vai ter dois momentos, no dia do *pitch* e depois sobre o código em si. No dia do pitch, o *feedback* é generalista. Depois, quando os voluntários olharem a sua entrega, você receberá:

- *feedback* sobre o seu projeto e sobre o seu código em si.

O *feedback* não envolve uma nota, literalmente falando, e sim um comentário sobre sua entrega de acordo com os itens acima. Mais do que a nota em si, o objetivo aqui é lhe mostrar seus acertos – o que deve continuar fazendo – e o que você pode aperfeiçoar ou quais itens você deve prestar atenção nos próximos projetos para melhorar suas entregas.