BTS SNIR CARTE D'ENTREES / SORTIES SUR BUS USB - IHM TP - WIN Durée : 3H00

Objectif: Mise en œuvre de fonctions du kit K8055 avec une IHM.

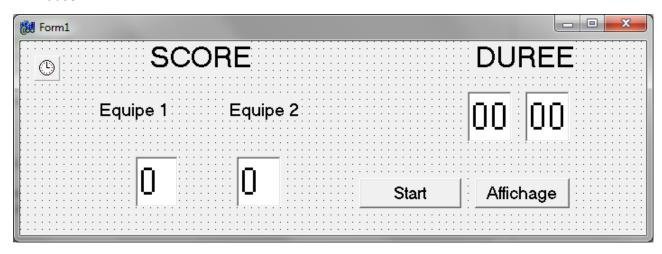
Vous disposez de :

- Un kit VELLEMAN K8055.
- Une présentation du kit K8055.
- Un PC avec l'IDE Builder C++ 6.



Ex.1 : Vous devez créer une IHM pour la gestion d'un match de ...

L'appui sur le bouton « Start » lance le chronomètre et change l'affichage sur le bouton en « Pause ».



L'appui sur le bouton « Pause » arrête le chronomètre et change l'affichage sur le bouton en « Start ».

L'appui sur le bouton « Affichage » permet de modifier la taille de l'affichage du score et de la durée à l'aide de l'entrée analogique 1.

L'appui sur le bouton poussoir Inp1 permet d'incrémenter le score de l'équipe 1.

L'appui sur le bouton poussoir Inp2 permet d'incrémenter le score de l'équipe 2.

L'appui sur le bouton poussoir Inp4 permet de faire un reset du score et de la durée.

L'appui sur le bouton poussoir Inp5 permet faire une pause, il arrête le chronomètre et change l'affichage sur le bouton en « Start ».

Ex.2: Compléter l'exercice 1 avec les fonctionnalités suivant :

- Rentrer le nom des équipes.
- Affichage de la mi-temps (5mn) 1 ou 2 avec pause automatique entre les deux mi-temps.
- Affichage clignotant de l'équipe que à gagnée : « EQUIPE ? VAINQUEUR » en fin de match ou
- « EGALITE », le bouton « START » devient « RESET ».
- L'appui sur le bouton « RESET » permet de revenir à la configuration initiale (compteur=0, durée =00, ...).