BTS SN IR CARTE D'ENTREES / SORTIES SUR BUS USB

Objectif : Mise en œuvre de fonctions d'entrées / sorties parallèles.

Vous disposez de:

- Un kit VELLEMAN K8055.
- Une présentation du kit K8055.
- Un PC avec l'IDE Builder C++ 6.

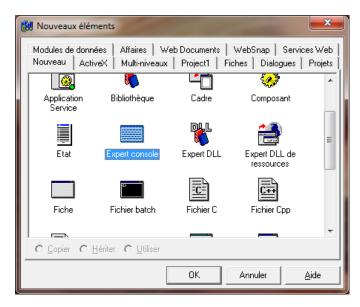
Ex.1: Création d'un premier projet.

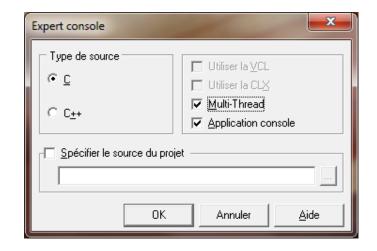
- Lancez builder c++
- Fichier
- → Nouveau
- → Autre...
- → Expert console.



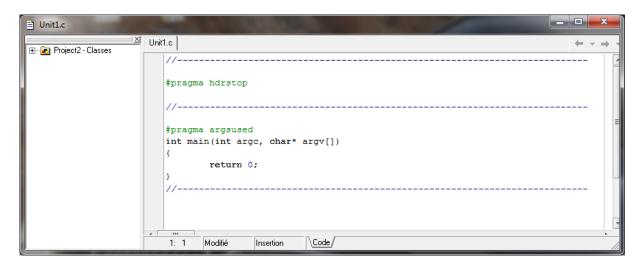
- Type de source <u>C.</u>
- Multi-thread
- Application console
- Cliquer sur Ok.







Vous obtenez la fenêtre suivante :



- Créez un répertoire de travail pour votre projet.
- Enregistrez votre projet :
 - Fichier
 - → Tout enregistrer.
 - Enregistrez le nom de votre fichier source C : nom_fichier.c
 - Enregistrez le nom de votre projet : nom_projet.bpr

ATTENTION : Enregistrez votre projet et votre fichier source dans le répertoire de travail que vous avez précédemment crée.

- Recopier dans votre répertoire de travail :
 - le fichier K8055D.h
 - le fichier K8055D.dll
 - le fichier K8055D.lib
- Ouvrir le gestionnaire de projet :
 - Voir
 - → Gestionnaire de projet
 - Clic droit sur le nom de votre projet : nom_projet.exe
 - → Ajouter
 - Ajouter le fichier : k8055d.lib de votre répertoire de travail
 - → Ouvrir

Soit le code source suivant correspondant à un programme simple :

```
#include <stdio.h>
typedef int bool;
#include "K8055D.h"
#pragma hdrstop
//-----
#pragma argsused
int main(int argc, char* argv[])
int h = OpenDevice(0);
if (h==-1)
   printf("echec connexion");
if (h==0)
   printf("succès connexion \n");
   SetAllDigital();
   printf("Tout a 1 \n");
   sleep(5);
   ClearAllDigital();
```

- Recopier le code source dans votre fichier source : nom-fichier.c
- Sauvegarder
- Construire le projet
- Connecter le kit K8055 au PC via un câble USB
- Exécuter le projet

```
//-----
#include <stdio.h>
typedef int bool;
#include "K8055D.h"
#pragma hdrstop
//-----
#pragma argsused
int main(int argc, char* argv[])
{
int h = OpenDevice(0);
if (h==-1)
   printf("echec connexion");
if (h==0)
    {
   printf("succès connexion \n");
   SetAllDigital();
   printf("Tout a 1 \n");
   sleep(5);
   ClearAllDigital();
   printf("Tout a 0 \n");
   sleep(5);
   SetAllDigital();
   printf("Tout a 1 \n");
   system("pause");
 }
return 0;
//-----
```