

MODUL 223

Projekt von Jan G.

Inhaltsverzeichnis

Task- & Project-Manager	2
Projektbeschreibung:.....	2
User Stories:	3
User Story 1:	3
Akzeptanzkriterien:.....	3
User Story 2:	3
Akzeptanzkriterien:.....	3
User Story 3:	3
Akzeptanzkriterien:.....	3
User Story 4:	3
Akzeptanzkriterien:.....	3
Datenmodell	4
Arbeitsplan:	5

Task- & Project-Manager

Projektbeschreibung:

Die Task- & Projekt-Managementapp dient zum Verwalten von Aufgaben, Notizen und Projekten (vergleichbar mit Trello). Auf dieser App kann man sich anmelden und eigene Aufgaben erstellen, bearbeiten, löschen und teilen.

User Stories:

User Story 1:

Als registrierter Benutzer möchte ich Aufgaben/Notizen erstellen und löschen können, weil ich die Projekte so im Team verwalten kann.

Akzeptanzkriterien:

- Der Benutzer muss eingeloggt sein.
- Eine Aufgabe kann über ein Formular mit Titel und Beschreibung erstellt werden.
- Nur der Ersteller oder ein Projektadministrator kann die Aufgabe löschen.
- Nach dem Löschen verschwindet die Aufgabe aus dem UI und der Datenbank.

User Story 2:

Als Projektmitglied möchte ich den Status einer Aufgabe (z. B. "offen", "in Bearbeitung", "erledigt") ändern können, weil alle Teammitglieder den aktuellen Fortschritt einsehen können sollen.

Akzeptanzkriterien:

- Nur eingeloggte Mitglieder des Projekts dürfen Aufgabenstatus ändern.
- Der Status kann per Dropdown oder Drag-and-Drop geändert werden.
- Die Änderung wird in der Datenbank gespeichert.

User Story 3:

Als eingeloggter Benutzer möchte ich Aufgaben bestimmten Projektmitgliedern zuweisen, weil wir so unsere Arbeit im Team besser koordinieren können.

Akzeptanzkriterien:

- Nur eingeloggte Projektmitglieder dürfen Aufgaben zuweisen.
- Die zugewiesenen Personen werden im Aufgabenfeld sichtbar angezeigt.
- Die Zuweisung ist in der Datenbank gespeichert.

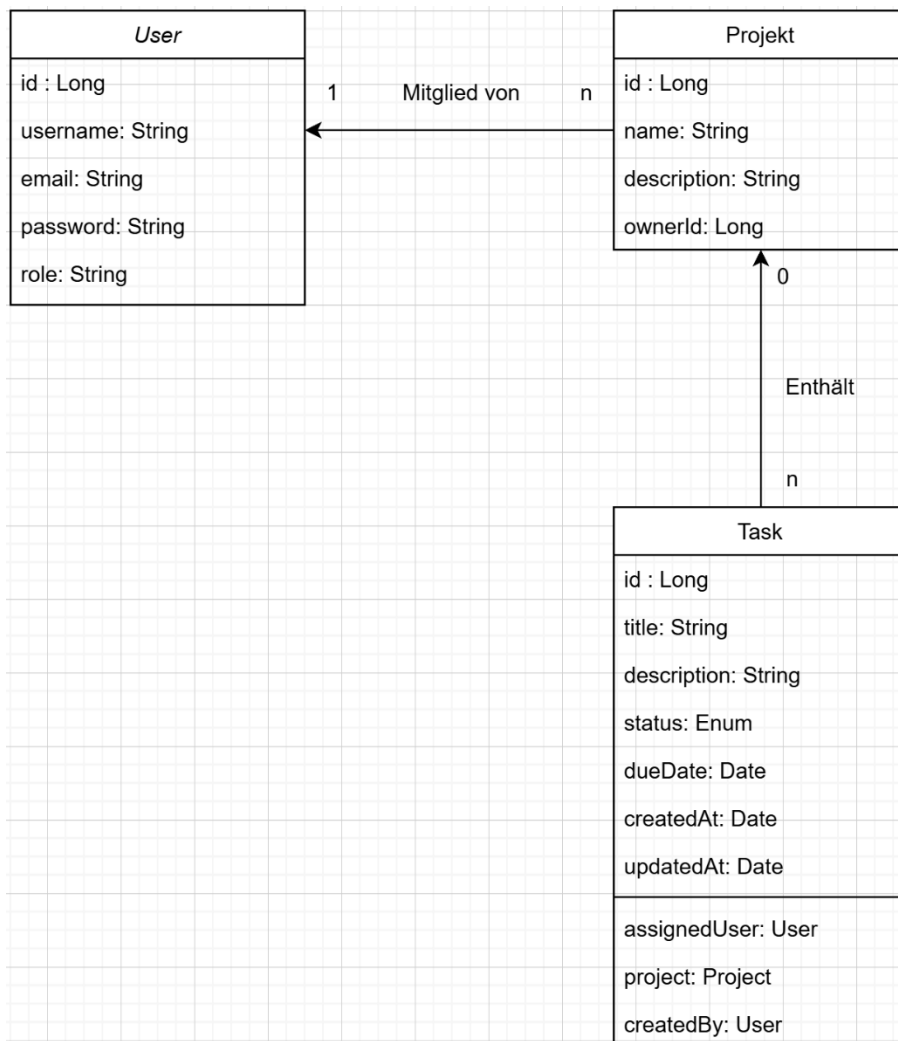
User Story 4:

Als angemeldeter Benutzer möchte ich Aufgaben/Notizen bearbeiten und anpassen können, weil ich so aktualisierte Aufgaben und Projekte verändern und verwalten kann.

Akzeptanzkriterien:

- Nur eingeloggte Projektmitglieder dürfen Aufgaben bearbeiten.
- Titel, Beschreibung und Deadline sind editierbar.
- Änderungen werden in der Datenbank gespeichert und direkt im UI aktualisiert.

Datenmodell



Jan G.

Arbeitsplan: