#01 イントロダクション

- 授業情報
- ・心理学とは

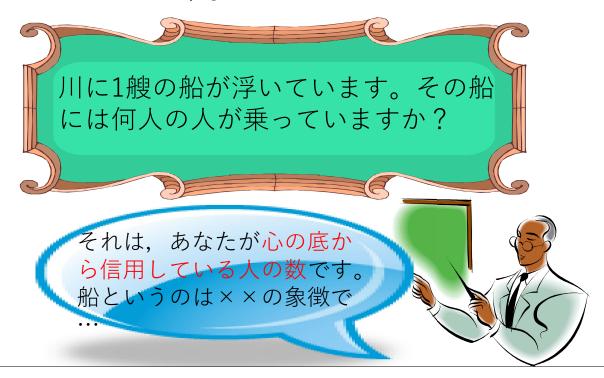
授業情報

- •【講義概要】 社会行動・情動・脳生理・知覚・記憶などの領域を渡り歩く。
 - 教科書なし。
- •【一般目標】
 - 1. 基本的な心理学的知識を習得する。
 - 2. 人間理解のための心理学理論と方法を理解する。
 - 3. 日常への活用を考える。
- ▼ 【成績評価の方法】 授業中やカードに反映される受講態度, レポートにより総合的に評価する。

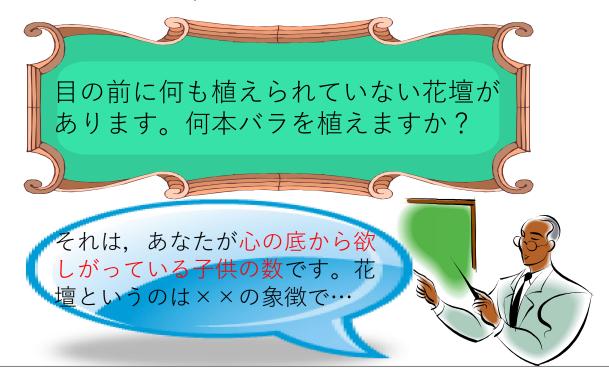
さて、心理学とは…

- どう思う?
- ●○○心理学はたくさんある。ありすぎる!
 - 整然と展開してきた学問ではなさげ。
- テキストもたくさんある。ありすぎる!
 - 「これ!」と選ぶのがめんどくさい…。
- でも、核になる観点があった方がいい!

心理ゲームの例

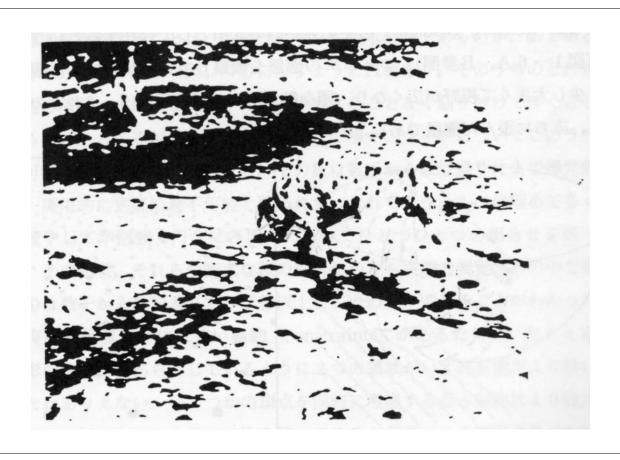


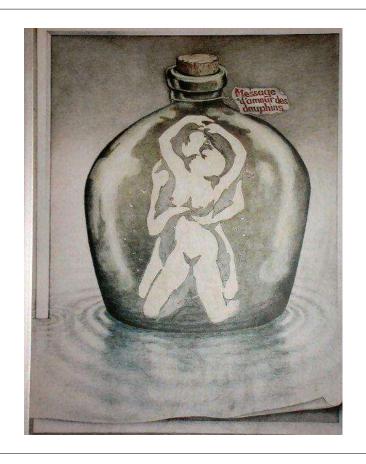
心理ゲームの例2

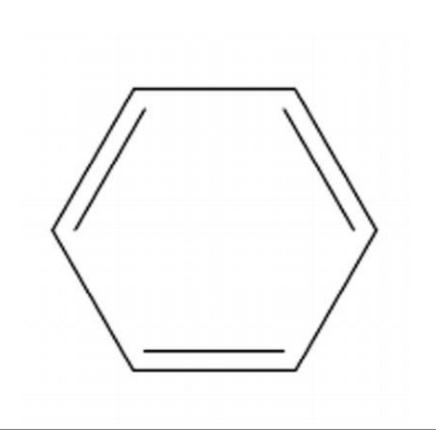


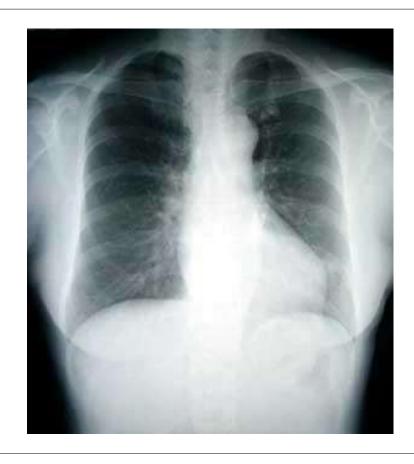
心理学の"セントラル・ドグマ"

- 心的過程の潜在性 (無自覚な心の働き)
 - ↔「自分のことは自分が一番よく知っている」
- 自由意志は本当に自由なの?
 - 知覚や行動の「真の理由」に気づいていない
- 「"本当の理由"を知る方法」を知ることが裏のテーマ
 - 心理学=心の理学=science of mind









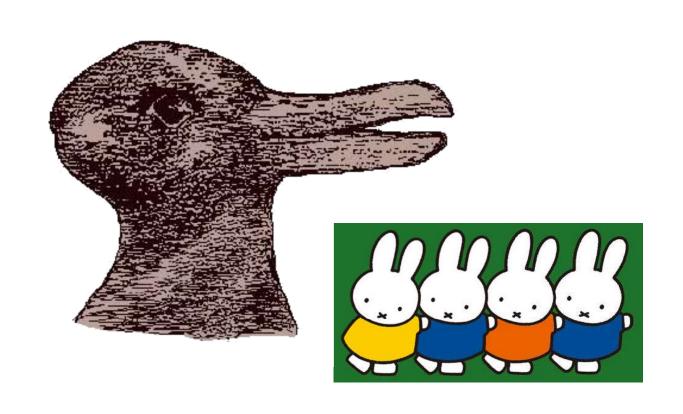
?に入る数字を答えなさい。

くるま 2 でんしゃ 0 ばす 2 ひふね ?

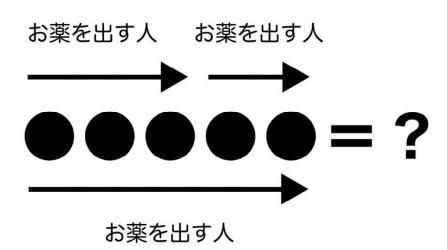
True or False?

- 1 + 1 = 10
- 三角形の内角の和は、180度を超えることがある。
- 私はあなたが嫌い。私は女子。だから、女子はあなたが嫌い。
- 「国民のために全力を尽くす」と誓い当選した議員が私利私欲を貪った。これは公約違反である。

「美」とは創り出すものの形や色ではなく、受け取る人の中にこそあるのではないでしょうか? ものを見て美しいと思うのは、そのものに美が存在するのではなく、それを感じることができる人の中にあるのです。(日比野, 2009)



?は何?



記憶は"取り出す"のではない。 経験を"合成"しているんだ。

"当たった(hit)" 時のスピードは?



34.0 mile/h= 54.4 km/h

さらに1週間後…

割れたガラス見た?



反応 Smash Hit 対照群 はい 16 7 6 いいえ 34 43 44

動詞の条件

"激突した (smash)"
時のスピードは?



40.8 mile/h = 65.3 km/h

今日のまとめ

- ・心理学はアホほど雑多。だけど、大括りで見れば、"無自覚的な心の働き"をどうやら示していそう。
- "見る目が変わる"のは知識構造が変わったから。
- 記憶は経験の合成。言葉遣い次第でどんどん歪んじゃうかも。