#02 ヒトはそれぞれの世界を生きている

心理学@岐阜薬科大学2019

メニュー

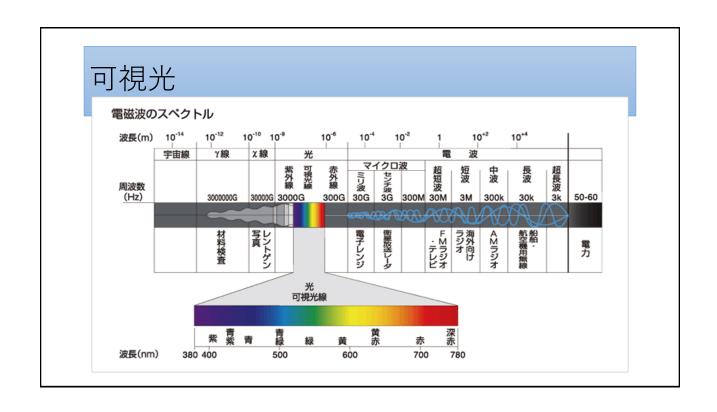
- ・海外の実験を1つ
- 交通安全の心理学
- ないのにある

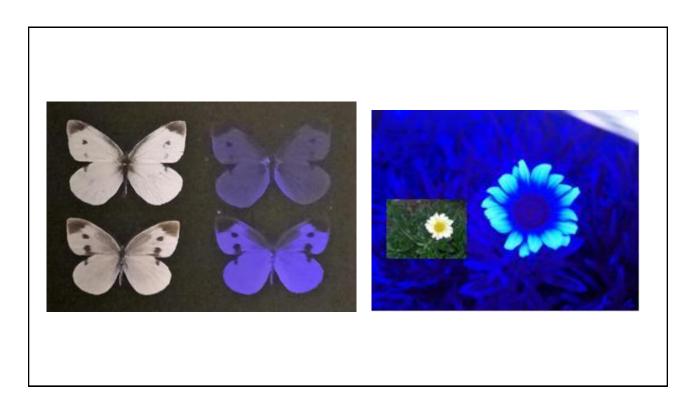
"ある"のに見えていない

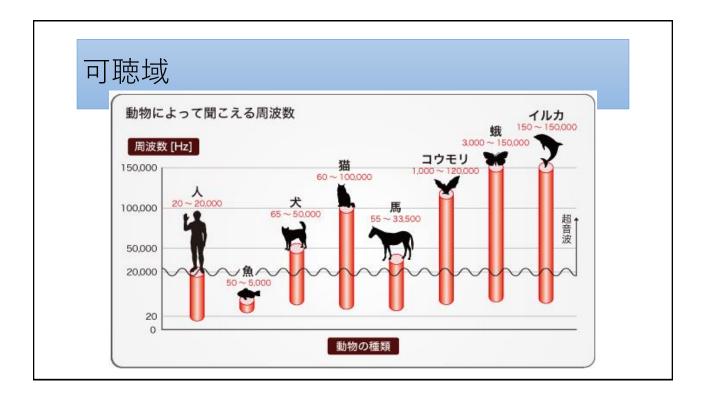
- 課題を与えられずに動画を見た場合はゴリラに気づく
- 非注意による盲目状態(inattentional blindness)
 - 同じものを見ていても, 「注意」が向いていなければ見ていないのと 一緒
 - 同じ時刻, 同じ場所にいながら, 「別の世界」を見ている
- 例:友人との旅行の思い出,授業の理解

環世界(フォン・ユクスキュル)

- 私たちが生きている世界は、客観的な環境ではなく、主体に特有なものである
 - 異なる種は「別世界」を生きている
- 例:イヌは視覚ではヒトに劣るが、優れた聴覚と嗅覚がある
- •例:マダニは視覚と聴覚がないが、触覚、特に嗅覚と温度感知 が優れている
- 個体でも成長・発達によって認識世界が変わる







交通:他者同士の交流の日常的な場

- 交通ルールは、他者同士の「共通世界」の役割を果たす。
- 交通の安全・危険は、注意の性質やその限界が関わっている。
- 交通には、広範な注意が必要。
 - 自分の注意
 - 「他者の注意」への注意

バイクは事故りやすい

- 平成28年死亡者数(平成29年版交通安全白書, 内閣府)
 - 自動車事故:1338名 死亡率0.32%二輪車事故:684名 死亡率1.48%
 - ・ 無茶な追い越し、前方不注意、バイクを煽る車の増加
- 右折車は対向車よりもバイクを相対的に予期しにくい
 - 「ゴリラ」のように予想外のものを見落とす傾向
 - ・ドライバは「車の形状」がよく見える心理状態になっている

飲酒

- 注意一秒 ケガー生 焼酎一升 2000円 牟田酒造場 IN
- 「ゴリラ」により気づきにくくなる
 - 予期しない対象を察知する能力を低下させた?
 - 課題そのものの遂行能力を低下させた?
- 危険察知、操作に遅れが生じる
 - ・お酒の強い・弱いの個人差は関係ない
- 失敗を意識する能力の低下
 - ・脳内の危険反応が弱まる
 - 車間距離が短くなる

スマホ運転 (=脇見運転)

- 様々な鈍化は飲酒に匹敵
 - ただ、車間距離は飲酒群・正常群よりもとる(あくまでも実験では)
- 合法である"ハンズフリー"は?
 - 手持ちと変わらない注意力の低下を引き起こす
 - マルチタスクの状態となり、それぞれの作業の質が落ちる
 - 運転操作
 - 音声の聞き取り
 - 意味内容の理解
 - 話す

同乗者と話すのは?

- 運転能力への影響はほぼゼロ
- 電話よりも聞き取りやすい
- 同乗者の注意力も運転の助けになる
- 同乗者は運転者の状況を理解できる
 - 運転が難しい場所では口出ししない

"ある"のに"ない"を再確認してみよう

- 友達とテキトーに会話してください。
- その際、スマホで会話を録音してください。
- じゃあ, スタート
- 録音した会話を再生してみてください。どう?

今日のまとめ

- 私たちは、主観的な世界でしか生きられない。
 - 碇ゲンドウは正しい。。。
- 私たちは、気づき屋でもあり、見落とし屋でもある。
 - 注意は諸刃の剣
- 注意の観点からすれば、飲酒運転とスマホ運転(ながらスマホ)は自殺行為に等しい。

飲酒の影響に関する補足1

- アルコール摂取により、ゴリラの検出率が低くなる (Seema et al., 2006)
 - 被験者は何を飲んだかを教示されるが、ウソの条件もある
 - 例:Told alcohol & Got tonic = 「アルコールを飲んでもらいました」と教示されたが、実際に飲んだのはソフトドリンク

Table 1. Percentage of subjects who noticed the gorilla by condition

	Got alcohol (%)	Got tonic (%)
Told alcohol	18	42
Told tonic	18	50

飲酒の影響に関する補足2

• ベースラインとの比較 (Strayer et al., 2005)

・飲酒群:ブレーキを強く踏む (急ブレーキになりやすい) 12

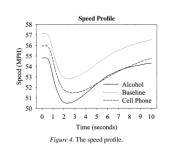
• 通話群:ブレーキの反応に遅れがある

Fig 4 ・ 飲酒群: 速度がやや下回る

Fig 3

• 通話群:速度の回復が遅い

飲酒群:車間距離が短くなる
通話群:車間距離が長くなる



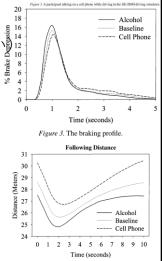


Figure 5. The following distance profile