#03 意識 = 意志 + 気?

心理学@岐阜薬科大学2019

メニュー

- ・ 超能力?のデモ実験
- 思い込みのチカラ
- 意志のチカラ

デモ:伸びろ!

- 合掌。
- 左右の指の長さは? (大体の人は同じ)
 - 長さが異なる人→短い方に意識しましょう
- 伸ばしたい方の指を「伸びろ!伸びろ!」と念じながら、もう 一方の手で下からこすり上げる
- •長さ確認。

デモ:動け!

- 振り子。
- 手を動かさずに、振り子をじーっと見つめる
- 「左右に動け!」と念じる
- •上下や円運動も念じてみよう

観念運動 (ideomotor)

- 「動く」という自己暗示が指先の筋肉を興奮させる
- 運動への注意が集中すると、他の観念が抑えられる
 - ・非注意による盲目状態
 - 運動への注意がいっそう増幅し、身体運動が起こりやすくなる

• 例:火事場の馬鹿力、コックリさん

• 例:スポーツ選手が行うイメージトレーニング



意識=意志+気?

- Will Powerという名称もあるが、用語はどうでもいいのです。
 - 自らそう強く思う、イメージする、積極的である、…
- 「気の持ちよう」の効果はある
 - 例:「いたいの, いたいの飛んでけー」 (Pain, pain, go away.)
- ・認識能力を高めるにも重要
 - 意志が強くなければ自己実現はない
 - ・ 買わなきゃ当たらない宝くじと同じ



プラシーボ効果:思い込みのチカラ

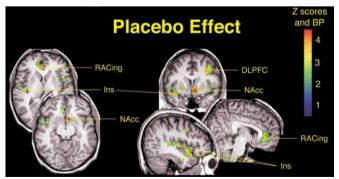
- •薬の効果を知るための比較対象
- 例:痛みの評価 (Zubieta et al., 2005)

Table 1. Psychophysiological responses during pain and pain plus placebo conditions, all subjects

	Pain	Pain + Plbo	t	р
Measure				
Mean q 15 s momentary VAS intensity	28.3 ± 13.1	24.0 ± 13.5	2.01	0.03
Volume 5% intramuscular saline (μ l)	2796 ± 956	3025 ± 100	1.10	0.14
VAS overall intensity	37.5 ± 19.9	27.4 ± 15.7	3.40	0.002
VAS overall unpleasantness	40.4 ± 25.5	32.9 ± 21.6	2.05	0.03

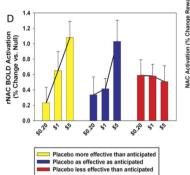
強がりかも? 脳活動を調べると…

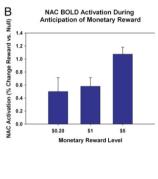
- 脳のいくつかの部位で「 μ -オピオイド受容体」がプラシーボでも活性化
 - μ-オピオイド受容体:本物の鎮痛剤を打った時に活性化するシナプス 前膜のタンパク質で、シナプス後ニューロンへのシグナルを抑制
- •注目はNAcc (側坐核)
 - 報酬系の中心的役割
 - 「得する!」
 - 「いいことがありそう!」



報酬系とプラシーボ効果の関係

- 例: 賞金を稼ぐゲームの最中での脳活動 (Scott et al., 2007)
 - ゲーム前に知らされる報酬額で側坐核の活動量が異なる
 - 報酬額と報酬系の対応が強い 人ほどプラシーボ効果が大
- プラシーボ効果には個人差が ある
 - "現金な"人ほど, 自分自身を ごまかせる





報酬の話ついでに…

- ・ 絵に報酬を与えると、絵を自発的に描く時間が減る
- ボランティアに報酬を付与すると、活動の質が低下する
- 外的な報酬が存在すると自分の興味(内発的動機づけ)が割り 引かれる

	興味あり	興味なし
報酬なし	行動する	行動しない
報酬あり	行動する	行動する

世界に対する関わり方と認知能力 (Held & Hein, 1963)

- 歩けるようになった子ネコ(生後8~12週)
- •1日3時間実験、それ以外は暗室で過ごす

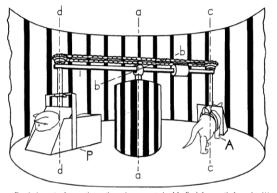


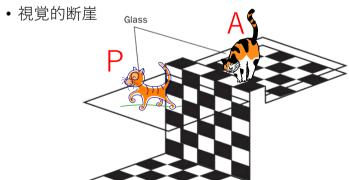
Fig. 1. Apparatus for equating motion and consequent visual feedback for an actively moving (A) and a passively moved (P) S.

見ている世界の 移り変わりは同じ

関わり方が異なる

能動的態度と受動的態度の行末

- •3~21日後, テスト
 - 眼瞼閉鎖反射





"環境"や"経験"の正体

- 能動性が大前提
 - 受動的態度では、外界の情報はただそこにあるというだけで、世界を知るための有益な"環境"にも"経験"にもなってくれない
- 意思の有無が視覚能力や運動能力にまで影響を及ぼす
- "環境"も"経験"も誰かに与えられるものなのではなく、自ら作り出していくもの

今日のまとめ

- 指は伸びる。
- ごほうびへの期待感が高い人は、プラシーボ効果が高い。
 - たぶん, この人は外発的動機づけが高い…
- "知る"、"分かる"は能動的であることの証。
 - 意志が自分を成長させる