

# Card & Board Game Guidebook

From 김윤석





# 목차

1. 프로젝트 개요

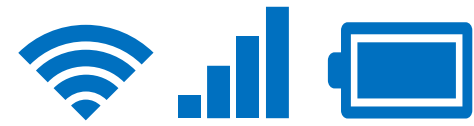
2. 개발환경

3. Service

4. 향후 계획



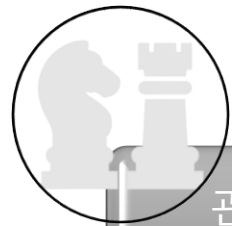
# 1. 프로젝트 개요



## 포트폴리오를 통한 단계적 학습



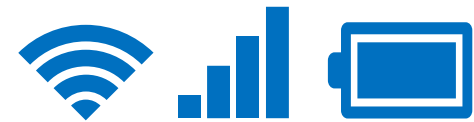
서비스 구현을 위한 DB table 설계 및 컨셉 설정



관심사를 바탕으로 한 프로젝트 주제 선정

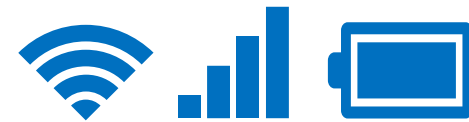


# 프로젝트 개요





# 프로젝트 개요



## C & B Guidebook

[트럼프 카드](#)[화투](#)[보드게임](#)[게시판](#)[회원가입](#)[로그인](#)

포커 - 5장의 카드로 우열을 겨루어, 최고 등급의 조합을 가지면 이기는 게임

### Texas Hold'em Poker

Texas Hold'em Poker는 2장의 Hole card(손에 든 카드, Pocket card라고도 함)와 5장의 Community Card(테이블에 오픈 되는 공유카드)를 가지고 총 7장 중 5장의 카드를 겨루어 최고 등급의 조합을 가지는 게임입니다.

각 포커 게임에서는 52장으로 이루어진 한 벌의 표준 카드를 사용합니다. 카드의 랭킹은 Ace, King, Queen, Jack, 10..., 4, 3, 2의 순으로 내려갑니다. 스트레이트에서 Ace는 2보다 낮은 랭킹의 카드로 사용할 수도 있습니다.

### 핸드의 종류 및 서열

#### 카드명

Royal Flush

Straight Flush

Four of a Kind

Full House

#### 설명

동일한 무늬의 에이스, 킹, 퀸, 잭, 10으로 구성

무늬가 동일하고 연속된 5개의 숫자로 구성

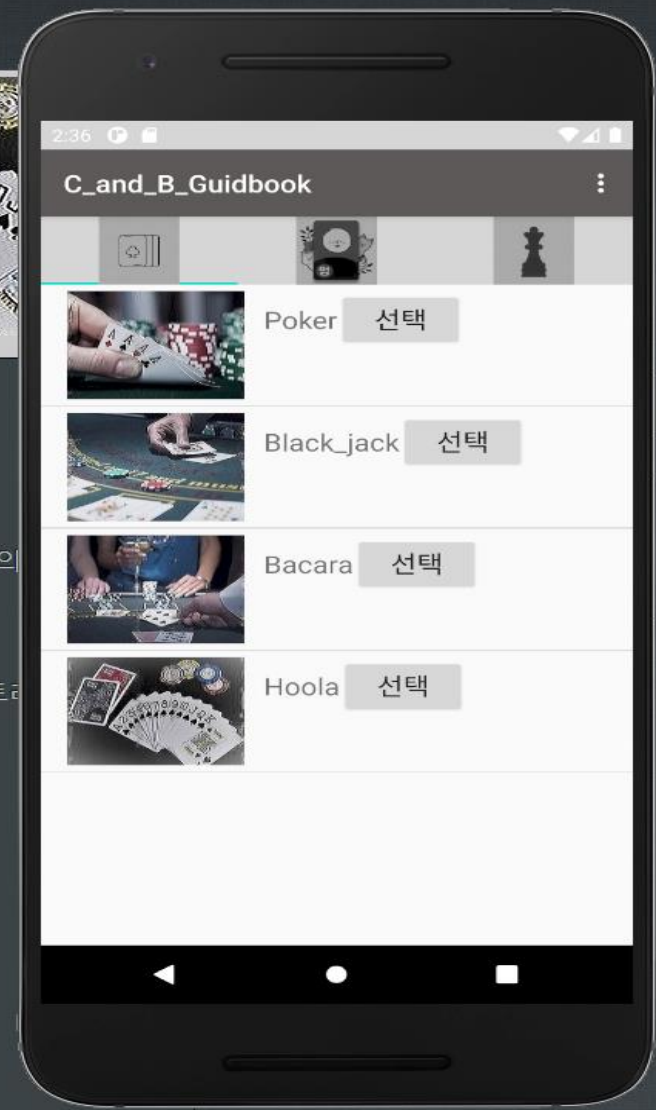
동일한 랭킹의 카드 4장으로 구성('쿼즈 quads')

3장의 카드가 동일한 랭킹이고, 다른 2장이 동일한 랭킹인 경우.

2명 이상의 플레이어가 풀 하우스라면 3장의 카드의 랭킹이 높은 쪽이 이깁니다.

#### 예

높음





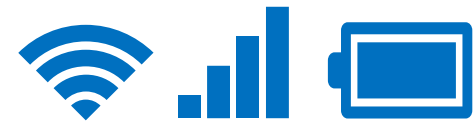
## 2. 개발환경



## ❖ Server

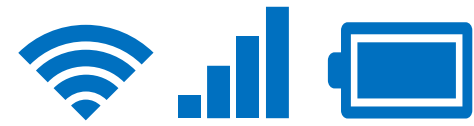
- ✓ Operating System: Windows 10
- ✓ Database: MySQL
- ✓ Web Application Server: Apache Tomcat 9.0
- ✓ Programming Language: Java 1.8
- ✓ IDE: STS 3
- ✓ Framework: Spring, Hibernate
- ✓ SCM: Git Hub
- ✓ Test: JUnit
- ✓ Build Tool: Maven





## ❖ Client(Android)

- ✓Operating System: Window 10
- ✓Programming Language: Java 1.8
- ✓IDE: Android Studio
- ✓SCM: Git Hub
- ✓Test: JUnit



## ❖ Client(Android)

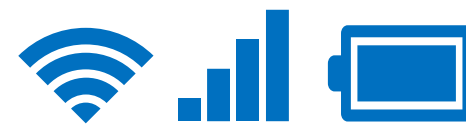
- ✓Operating System: Window 10
- ✓Programming Language: Java 1.8
- ✓IDE: Android Studio
- ✓SCM: Git Hub
- ✓Test: JUnit



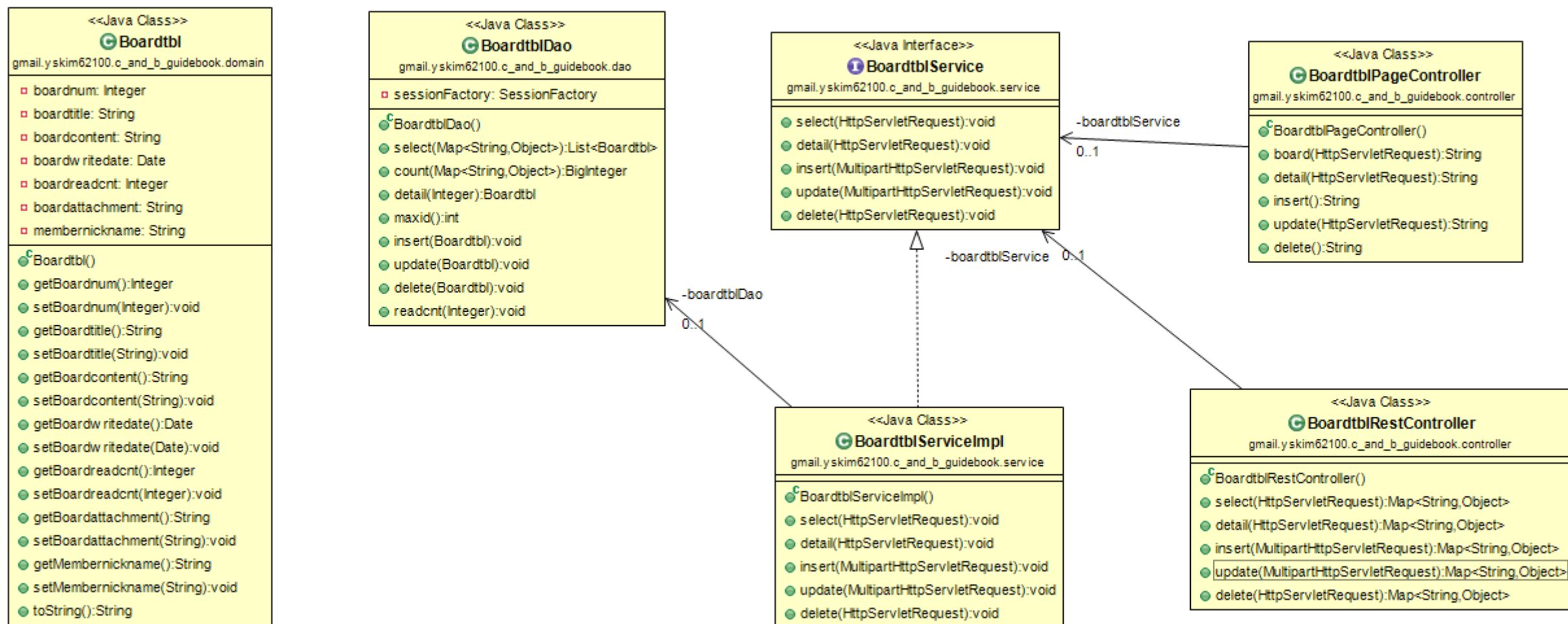
### 3. Service



# Service – UML (Unified Modeling Language)

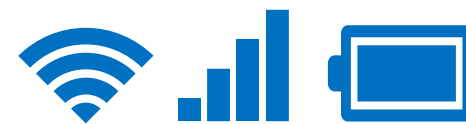


## ❖ Class Diagram – Boardtbl(게시판)

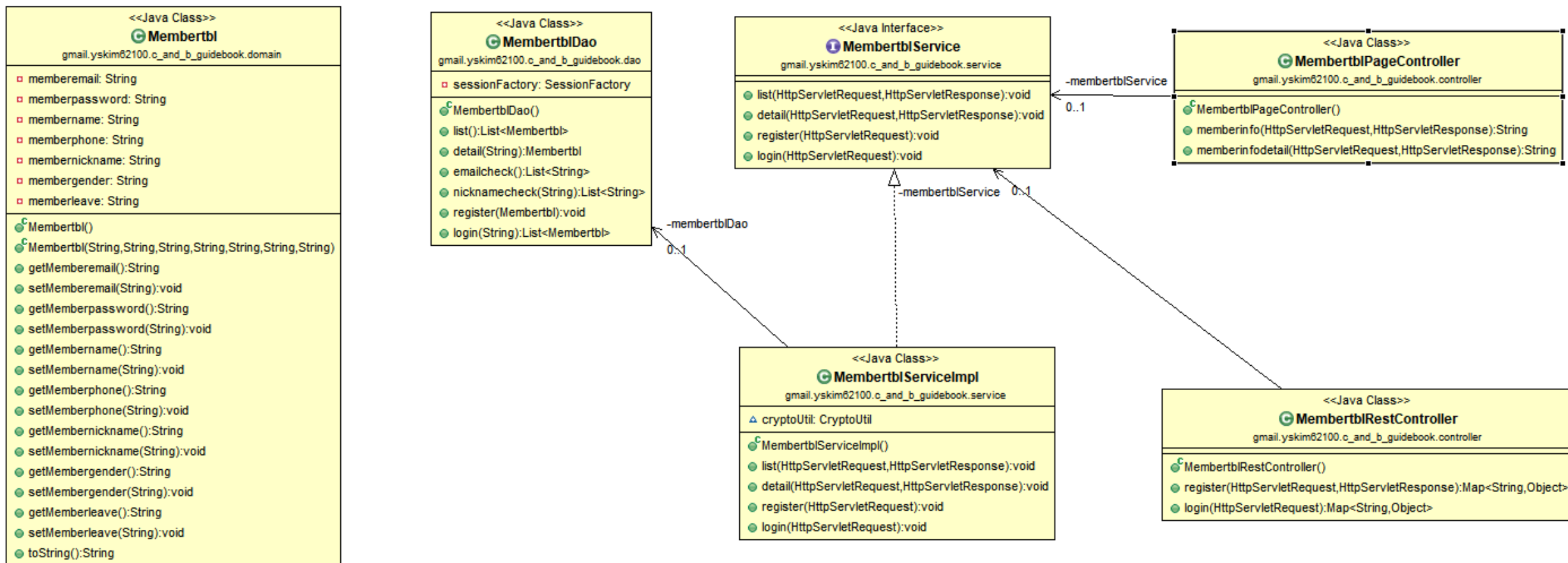




# Service – UML (Unified Modeling Language)

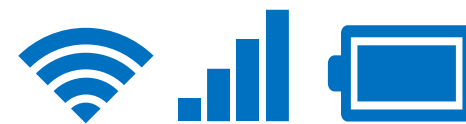


## ❖ Class Diagram - Membertbl(회원)

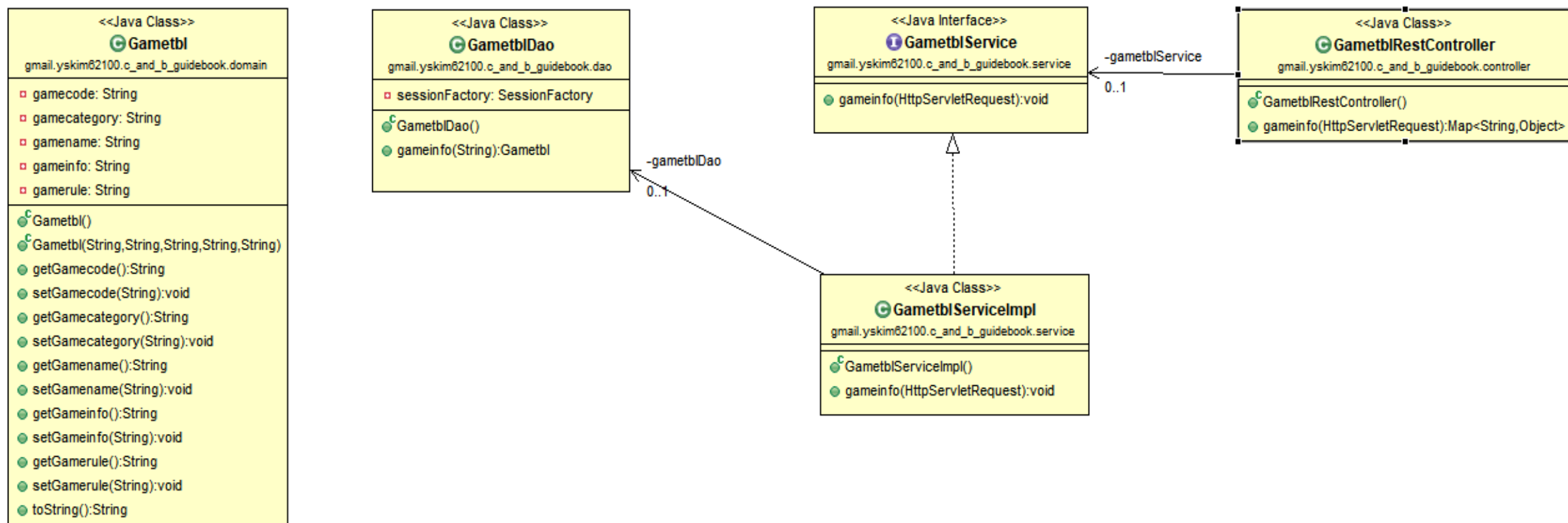




# Service – UML (Unified Modeling Language)



## ❖ Class Diagram – Gametbl(컨텐츠)





## 4. 향후 계획



## ◆ Service 추가

컨텐츠 내용 보강, 게시판의 검색 기능, 로그인 시 세션에 개인정보 저장, 댓글 등

## ◆ Mobile web 및 App

일부 반응형 웹으로 디자인 되어있는 것을 모바일 웹에 맞게 최적화, 안드로이드 App에서도 웹 어플리케이션과 유사 기능 구현 후 배포

## ◆ Refactoring

코드의 가독성 향상 및 유지 보수가 용이하도록 리팩토링

