# 현재 진행하고 있는 프로젝트의 완성단계인 Vridge 앱의 포스터입니다. (11월 말 앱스토어 출시 예정)



## 앱 설명

브릿지는 처음 채식을 시작하는 사람들을 위해 챌린지 형태의 식습관 개선 챌린지 어플리케이션입니다.

### 팀 소개



김루희 UX/UI 디자인 UI 개발



**강민구** 서버/메인 개발 개발 피드백



**박상욱** UX 기획/브랜딩 기타 개발 및 디자인

## 채식의 단계

채식은 아래와 같은 단계가 있습니다. 브릿지를 통해 아래같이 단계별 채식을 실천하는 사람들의 하루 식단을 볼 수 있습니다.

















## 서비스 프로토타입



## 앱에서 사용하는 주요기술

Home: TableView 활용하여 화면을 덮어준 후, 이미지는 TableViewCell 내 CollectionView 사용

Rank: Database 내 저장된 유저포인트를 받아 정렬 후 랭킹 TableView 순서대로 배치. 채식 Type별 정렬

Upload: YPImagePicker 라이브러리의 이미지 피킹방식 채택

MyPage : (프로토타입 개선중)

Server: Firebase 기반의 Realtime Database 사용

Log-in : Apple Login Kit 사용

## 구현목표

#### Home

- 사용자가 먹은 식품 태그 및 링크 연동기능 추가
- 각 게시글 별 좋아요 기능, 북마크 기능 추가

#### Upload

- 1분 내외의 동영상 업로드 지원, 채식 제외한 악성 댓글 차단
- HealthKit 연동하여 영양소 정보 건강 탭에 기입

#### Rank

- 보상시스템 기획을 통해 리워드 뱃지 추가

#### MyPage

- 사진 별 칼로리 및 앨범 스크롤 뷰 형태 제공
- 캘린더 단위 형태의 대시보드 제공

#### Log-in

- 페이스북 등 소셜 API 활용 로그인 연동

#### 서버

-CloudKit 활용하여 서버사이드 로직 구조화

## do.buy simple clear easy plan Do's Category · housework (3/5) Buy's Category Buy's Category study (0/4) Grocery • To buy in Sydney (3/3) before going to work (0/0) housework • exercise (0/0) • For mom's birthday (1/4) chicken breast asdfghjkl

앱 이름: 'do.buy' ( '두.바이')

do buy

프로젝트 설명 : To do와 to buy로 크게 나누어 카테고리 사용자화 및 개인 일정관리

사용 기술: Swift, MVC, Realm database

영감을 얻은 계기: 승무원 재직 중, 출근 전 매일 확인하는 체크리스트를 저장하여 간편하게 볼 수 있는 앱을 만들고 싶었고, 기항지마다 준비해야할 물품과 특산물 등이 달랐기 때문에 이러한 요소들을 반영한 앱을 만들고 싶었습니다.

모두가 쉽게 사용할 수 있게 만드는 것에 초점을 두었습니다. 기존의 다른 스케쥴러 앱의 많은 부가 기능들은 오히려 앱 사용을 불편하게 만든다는 생각 이 들었기 때문에 딱 필요한 기능만 넣은 미니멀한 스케쥴러를 테마로 직접 만들어보게 되었습니다.