

입 사 지 원 서

지원분야	Development	입사구분	신입
------	-------------	------	----



성 명	조성호	영 문	Jo sungho
생년월일	1992년 08월 01일 (만 28세)		
주 소	부산시 금정구 장전동		
핸 드 폰	010-6766-3758	비상전화	
E-Mail	lilychouchou3758@gmail.com	병역	군필(육군)
취미/특기	미래학, 경제 자료 읽기/영화감상		

	기간	출신학교	학과	졸업/편입
학 력	2011년 3월 ~ 2020년 2월	가야대학교	항만물류학과	졸업
	2008년 3월 ~ 2011년 2월	브니엘고등학교	문과	졸업

	근무기간	근무처	주요 업무
경 력 사 항	2018. 06 ~ 2019. 01	미소건강	혁신교과서 기획/상품관리 및 판매관리
	2017. 04 ~ 2017. 09	더쿠팡토리	SNS마케팅/카페관리

	연수기간	연수과정	연수기관
교육 사항	2020.06 ~ 2020.11	혁신성장 청년인재 집중양성 AR/VR	비트캠프
	2017.03 ~ 2018.12	인지코칭학 전문가과정	온리원교육

사 용 기 술	OS 및 DB	Windows10, Oracle, MySQL, SQL-Server, DB Modeling
	사용 Tool	Visual Studio, Unity, Jupyter Notebook, PyCharm, Visual Studio Code, SQL Developer, ERWin
	프로그래밍 언어	C, C++, C#, SQL, Python, PHP, UML
	네트워크	Multithread Server, 비동기 FreeNet Server, PhotonCloud, Apache
	프레임워크/라이브러리	.NET, WinForm, Unity Engine, OpenCV
	AR/VR	Vuforia, ARCore, ARFoundation, Cardboard VR, Oculus VR

이수 교육 내역서

[VRAR과정]

성 명		교육 과정명	혁신성장 청년인재 집중양성 AR/VR
교육기간	2020.06.01. ~ 2020.11.10.		
	주간강의와 야간프로젝트진행으로 기간의 중복이 있음		

교육과정	교육 기간	교 육 내 용
C	3주	<ul style="list-style-type: none"> - 자료형, 연산자, 제어문, 함수 - 배열, 포인터, 구조체, 파일입출력, 파일분할 설계 - Mini Project
C++	3주	<ul style="list-style-type: none"> - C언어와의 차이, 생성자, 소멸자, 복사생성자, this, static - 상속성, 다형성, STL - Mini Project
C#	1주	<ul style="list-style-type: none"> - 기초문법, 델리게이트, 컬렉션, 제너릭 - 멀티스레드, 동기화, 프로세스, DLL
WinForm	2주	<ul style="list-style-type: none"> - UI 컨트롤, Image, Audio, Video - 파일 입출력 - 알카노이드, Snake, 시계, 오목, 대포쏘기 - Mini Project
Server	2주	<ul style="list-style-type: none"> - Multithread 다중 접속 서버 - 비동기 FreeNet 서버 - PHP/Apache Server - Photon Cloud Server - 패킷 설계
DB	3주	<ul style="list-style-type: none"> - Oracle/MySQL/SQL-Server - SQL Language
Modeling	1주	<ul style="list-style-type: none"> - 순서도, MindMap - UML(유스케이스/클래스/시퀀스 다이어그램) - ERWin을 사용한 개념/논리 모델링 후 테이블 설계
Unity	2주	<ul style="list-style-type: none"> - 단축키, 머티리얼, 트랜스폼, 충돌, 캐릭터 컨트롤러, 사운드, 카메라 - 스카이박스, 지형, Legacy GUI, uGUI, 프리팹, 파티클, - Rigidbody, Coroutine, Scene, PlayerPrefs, - Animation, Animator, Android - PHP/Apache 서버 연동(로그인, 정보 저장, 오브젝트 상태 저장) - 비동기 FreeNet 서버 연동(실시간 채팅/실시간 이동/실시간 파티클) - Mini Project
AR/VR	1주	<ul style="list-style-type: none"> - 태양계 VR, 카드보드 VR, 웨이포인트, 시선이동, 레티클, VR 버튼 - VR 360 영상 - Oculus VR, 이동/회전, 오브젝트 발사, 3D Drawing - Vuforia AR, ARCore, ARFoundation - 태양계 AR, 가구 배치 AR

OpenCV	1주	<ul style="list-style-type: none"> - C++/C#/Python OpenCV 환경 설정 - 컬러이미지/Gray 이미지 구조 - 카메라 입력/동영상 출력/저장, 도형 그리기 - 밝기/명암 조절, 히스토그램 스트레칭/평활화 - 마스크 필터링(블러링, 가우시안, 샤프닝...) - 어파인/원근 변환 - 에지 검출(소벨, 케니) - 직선/원 검출 - 컬러영상(HSV) 변환/다루기 - 이진화, 모폴로지 연산 - 템플릿 매칭/특징점 매칭 - 명함 검출 예제
Python/신경망	1주	<ul style="list-style-type: none"> - 변수, 자료구조형 타입, 제어문, 함수, 클래스 - 예측/분류/머신러닝의 학습원리 - 행렬곱/가중치 학습 - 오차 역전파 - MNIST 손글씨 인식
프로젝트	10주	<ul style="list-style-type: none"> - 6월 1일 ~ 6월 19일 : C(클로버 피하기 게임) - 6월 24일 ~ 6월 30일 C(근태관리 프로그램) - 7월 18일 ~ 7월 25일 C++(병동 관리시스템) - 8월 1일 ~ 8월 7일 C#(군대 관리시스템) - 8월 17일 ~ 8월 24일 Unity(1인칭 FPS 게임) - 8월 10일 ~ 11월 09 Main(VR Farm 농장게임)

자 기 소 개 서

자기소개

[무질서를 질서로 바꾸는 사람]

저는 파편화 되어 있는 정보를 체계화를 통해 단순화시키는 것을 좋아합니다.

그래서 제가 도전했던 분야는 마케팅과 건강이었습니다.

마케팅에 도전한 이유는 역량을 키우기 전에 셀링(판매능력) 능력을 기르는 것이 더 중요하다는 것을 알게 되었습니다. SNS마케팅 강의를 전문가에게 2달동안 공부하고 SNS마케팅 회사에 들어가게 되었습니다. 저의 목표는 소상공인의 좋은 제품을 소비자에게 연결시키는 것이었습니다. SNS를 통해 브랜딩을 하고 매출을 증대시키는 과정을 통해 진정성을 가지고 제품에 대해 팬심을 가지게 만드는 팬덤마케팅의 중요성을 더욱 느끼게 되었습니다.

건강분야는 초장수시대를 위해 올바른 건강관리가 필요하다는 것을 알게 되었습니다. 노화를 막기 위해서는 텔로미어가 짧아지는 것을 예방해야 했습니다. 영양 운동 의식 3가지 요소를 관리하면 건강을 유지할 수 있다는 것을 깨닫고 2달동안 '미소건강 코치양성과정'을 공부하게 되었습니다. 공부를 하면서 몸이 건강해지고 스트레스 관리를 잘하게 되었습니다. 미소건강 강의를 하시는 교수님의 권유로 중1 '신체설계' 혁신교과서 기획팀에 들어가게 되었습니다. 기획팀에서 자료조사를 하면서 청소년기에 영양, 운동, 의식 대해 올바른 습관을 길러주는 것이 필요하다고 생각하게 되었습니다. 올바른 습관을 길러주기 위해 쉽게 참여할 수 있고 습관개선을 위한 활동을 만들려고 노력했습니다.

마케팅과 건강분야에서 일을 하면서 저는 무질서한 세계에서 핵심요소를 찾아 체계화를 통해 문제를 해결해 보고 싶습니다. 이 세상에서 많은 문제를 관찰하면서 원인을 파악하고 문제해결을 위해 최적화하는 삶을 살아가고 싶습니다.

성격의 장점 & 단점

[과제집착력은 능력이다]

과제집착력은 자신에게 주어진 과제를 끝까지 해내는 역량이라고 생각합니다. 과제를 성공할 수 있는 요소는 호기심과 성취감 그리고 사람들을 놀라게 하겠다는 마음으로 이를 수 있다고 생각합니다.

SNS마케팅 강의를 들을 때 매주 과제를 내주셨습니다. 강사님을 놀라게 하기 위해 인터넷 자료를 정리하고 관련 도서를 참고해 체계화 하는 작업으로 최선의 결과물을 만들려고 했습니다. 그렇게 2달 동안 강사님의 모든 강의를 체계화해 자신의 것으로 만들어 실무 업무를 할 수 있는 정도가 되었습니다.

제가 느낀 점은 자신에게 불편한 점이 있다면 빨리 내 것으로 만드는 능력이 필요하다는 것을 깨닫는 시간이었습니다. 그리고 과제집착력으로 사람들을 놀라게 하는 노력이 사람을 변하게 한다고 생각합니다

완벽주의적인 기준이 저에게 주어진 과제를 하다 보면 시간이 너무나 많이 필요한 것을 느꼈습니다. 데드라인을 정해도 시간을 맞추지 못하는 경우가 많았습니다. 그래서 필요한 것이 내가 어디까지 할 수 있는지 예측하는 것이었습니다. 하나에만 집중하면 다른 것이 안 보이게 되는 경우가 많아 시작하기 전에 미리 예측을 하는 습관을 들였습니다. 과제를 진행을 데드라인을 설정해놓고 시간 안에 최선의 결과물을 만들려고 합니다.

지원동기 및 입사 후 포부

[끊임없는 호기심으로 문제해결사가 되고 싶은 개발자]

좋은 개발자에게 필요한 역량은 학습능력과 문제해결능력 그리고 의사소통이라고 생각합니다. 저는 해당분야에 호기심이 있고 끝까지 파고 들어 가보고 싶습니다. 해당분야의 전문가가 되기 위해 호기심을 바탕으로 많은 문제를 해결하면서 성장하고 싶습니다. 이러한 과정에서 토론을 통해 설득과 경청을 하면서 치열하게 개발을 하기 위해 지원하게 되었습니다.

목표를 정하면 결과물에 대한 성취감 때문에 아무리 힘들어도 그 과정을 즐기려고 노력합니다. 저는 한 분야의 인재가 되는 것을 목표를 정했습니다. 실무경험하면서 기본기를 갖추고 성장할 수 있는 개발자가 되겠습니다. 저에게 필요한 요소를 나누어 계속 개선해 나가면서 성장해 나가겠습니다. 탁월함을 유지하기 위해서는 다른 사람이 나에게 피곤함을 기대하는 것이라고 합니다. 어려운 모든 것을 저를 성장시키는 것이라 생각하고 좋은 결과를 꾸준히 내어 신뢰받는 개발자가 되도록 하겠습니다.

직무관련 경험(직무역량)

[교육 이수 현황]

프로그래밍 언어의 기본문법을 배우면서 알고리즘 위주의 문제풀이를 통해 기초를 닦았습니다. 그리고 언어별로 미니프로젝트를 진행하면서 개념활용법에 대해 많이 배웠습니다.. 메인프로젝트에서는 웹서버를 구입하여 MySQL 로 데이터베이스를 만들어 PHP 로 서버에 연결하여 유니티에서 데이터가 통신이 되는 상점을 만들어보았습니다.

메인 프로젝트는 온택트 시대에 집에서 힐링할 수 있는 콘텐츠로 자기만의 휴식공간을 만들어 보자는 기획을 했습니다. 힐링을 하기 위해 자연과 농장이라는 키워드를 접목시켜서 콘텐츠를 만들어보자라는 의견을 수용해서 VR Farm 콘텐츠를 기획하게 되었습니다. 주말농장 체험같이 농사를 짓고 동물을 키우면서 자연에서 힐링할 수 있는 VR 게임을 만들기 위해 실사 같은 자연체험을 주기 위해 노력을 하였습니다.

시각화작업인 터레인작업과 인벤토리와 상점 UI, 애니메이션부터 차근차근 개발을 진행하였습니다. 저는 UI 와 데이터베이스 부분을 맡아 개발을 진행하였습니다. 각 파트별로 통합화 작업을 하면서 어려운 부분이 있었지만 하나하나 문제를 해결해가면서 프로젝트를 완성할 수 있었습니다.

[프로젝트 결과 및 느낀 점]

게임을 기획할 때 여러 방향에 대해 제시하고 통합하면서 하나의 체계적인 방향성이 정해졌습니다. 각자가 다른 생각을 가지고 있고 다른 사람을 설득하는 과정에서 의사소통하는 능력이 정말 중요하다는 것을 많이 느꼈습니다. 다른 사람의 생각을 경청하면서 이해하고 또 나의 생각을 표현하는 과정을 통해 잘 듣는 것과 잘 말하는 것을 많이 배운 시간이었습니다.

각자가 맡은 파트별로 목표를 설정해 데드라인을 정해놓고 기능구현을 했습니다. 개발을 하면서 일정을 넘기기 일쑤였고 중간중간 빠르게 체크하면서 일정 안에서 해결할 수 있는 역량이 필요하다는 생각을 했습니다. 세부적으로 목표를 나누어 어느정도 시간이 필요한지 예측한 뒤에 일정을 관리해야 한다는 것을 느꼈습니다.

프로젝트를 완료하면서 중간 중간 어려움이 많았지만 팀원들과의 소통을 통해 어려움을 단계별로 해결해 나갈 수 있었습니다. 저는 어려운 문제를 어떻게 해결해야 하는지에 대해 많이 배울 수 있었습니다. 그리고 팀원과의 소통으로 하나의 프로젝트를 어떻게 완료할 수 있는지에 대한 경험이 가장 큰 가치였다고 생각합니다.