**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 2700만원 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-6865-4203 | | **이메일** | ipqi86@gmail.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **사람, 의류, 실내, 가장이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** | **성 명** | **한글) 라공주** | **영문) Ra Kongju** | |
| **생 년 월 일** | **1986년 6월 3일** | **성 별** | **여** |
| **주 소** | 서울특별시 중랑구 용마산로 79길 19 201 | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분** | **학점** |
| 2007년 03월 | 2015년 08월 | 서울시립대학교 경제학과 | 학사 졸업 | 3.61 / 4.50 |
| 2002년 03월 | 2005년 02월 | 서울 백암고등학교 | 졸업 | - |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **사**  **회**  **경**  **험** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** | **퇴사 사유** |
| ㈜더포스트포엠 | 2016년 03월 01일 ~  2019년 11월 15일 | 경영관리 | 과장 | 경영 악화 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **보**  **유**  **역**  **량** | Language : Java (jdk8) – 중  DBMS : Oracle (11g) – 중  Front : HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Bootstrap – 중  Server Programming : JSP/Servlet, AJAX – 중  Framework : Spring, MyBatis – 중 | IDE : Eclipse 2019-03, STS3, Visual Studio Code, sqldeveloper – 중  Modeling Tool : starUML, erdcloud, 카카오오븐 – 중  사용 API : import, fullcalendar, 다음 지도 – 중 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
| 2019년 12월 10일  ~  2020년 06월 16일 | KH정보교육원 | [NCS] UI/UX 스마트 콘텐츠 융합 응용 SW 엔지니어링  양성과정 |  | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2020년 06월 22일: 라공주 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| **[위기는 새로운 기회다]**  다니던 회사가 경영악화로 인해 폐업하게 되면서 저는 제 미래를 대해 생각해볼 기회로 삼았습니다. 제가 무엇을 하고 싶은 지 제가 무엇을 잘 해낼 수 있는지 깊게 고민하였고 관련된 직업을 찾아 본 결과 웹 개발자가 저에게 다른 무엇보다도 가장 큰 만족감을 줄 수 있는 업무라 생각했습니다. 그렇게 KH 정보교육원을 선택해 직무 수행에 필요한 이론적 지식과 실무를 배우게 되었고 JAVA 및 SQL 언어와 함께 웹 설계와 구현을 배울 수 있었습니다. 물론 처음에는 새로운 분야였기에 어려움도 있었습니다. 하지만 저는 늘 강의가 끝난 후 집에서 실습 문제를 다시 풀어보고, 제 나름대로 강의를 문서화함으로써 꾸준한 복습을 통해 실력을 키워 나갈 수 있었습니다. 비 전공자였기에 배로 노력했고 그 노력을 인정받아 파이널 프로젝트에 팀장을 맡을 수 있었다고 생각합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술**  **(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| **[MVC 디자인 패턴의 이해가 시작이다]**  웹 애플리케이션의 구현에 있어 가장 중요한 것은 흐름의 이해라고 생각합니다. JAVA와 SQL을 공부한 후 제대로 배운 MVC 디자인 패턴은 가장 흥미로웠고 재미있었습니다. 제가 만들고자 하는 기능의 단계별 진행 흐름을 파악하는 것을 시작으로 결과적으로 원하는 바를 이루어 냈을 때 그 성취감은 다른 무엇보다도 큰 즐거움이었습니다. 또한 제가 알고 있는 것을 학우들에게 알려주고 도움이 되었을 때 또한 만족감을 느꼈습니다. 먼저 흐름을 파악하는 것을 기본으로 생각했기에 세미나 파이널 프로젝트를 진행하면서 JSP에서와 servlet 혹은 Controller 단에서 이루어져야 할 것들을 빠르게 파악할 수 있었고 맡은 부분을 빠르게 처리 할 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| **[포기는 배추 셀 때나 하는 말이다]**  세미 프로젝트의 경우 배움에 있어 중간 단계였기에 많은 것이 부족한 상태였습니다. 프로젝트에서 맡은 부분을 구현하기 위해 자료를 찾고 공부하면서 기능을 구현해야 했는데 진도가 얼마 나가지 않았던 초반이라 자료를 찾아도 이해하지 못하는 부분이 많았습니다.  가령 스프링을 배우기 전에 스프링에서 대한 지식이 있어야만 활용할 수 있는 정보가 나오는 등 필요한 정보를 찾는 것조차 쉽지 않았습니다. 특히 결제 시스템 등 API의 경우 PHP를 이용하든가 아니면 스프링을 이용한 방법들이 많이 검색되었고 이를 이용하지 않는 방법을 찾고자 애를 먹었습니다. 물론 선생님께 답을 구할 수도 있었지만 해볼 수 있는 대까지 제 힘으로 해보고 싶었습니다. 결국 방법은 더 많이 검색해보고 다양한 시도를 해보는 것이라는 판단으로 끊임없는 노력을 기울였고 그 덕택에 문제를 해결할 수 있었습니다. 이 때의 경험으로 저 자신도 큰 성취감을 느낄 수 있었고 포기하지 않고 도전하면 방법을 찾을 수 있다는 교훈을 얻었습니다. 입사 후에도 저는 제가 부족한 부분을 포기하지 않고 채우기 위해 끊임없이 노력할 것입니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| **[3년 안에 베테랑이 되겠습니다]**  입사 후에도 끊임없이 공부하고 앞으로 나아가는 사람이 되고자 합니다. 제가 배우지 않은 부분에 대해서도 폭넓게 공부를 시작할 것입니다. 가령 C언어나 PHP, Python 등에 있어서도 지식을 쌓아 다양한 업무에 투입이 될 수 있는 사람이 되도록 만들 것입니다. IT업계는 변화가 빠르고 트랜드 또한 변화가 빠른 곳입니다. 그렇기에 News나 Google 검색 등을 통해 신기술과 기술 동향에도 지속해서 관심을 가지고 지식을 쌓고 몸소 실천도 해보며 스스로 끊임없이 성장하여 회사에서 성과를 창출하여 인정받는 사원이 되고 싶습니다.  또한 입사 후 사내 메뉴얼 숙지와 함께 조직에 필요한 역량을 갖추기 위해 꾸준히 스터디를 병행하며 업무에 임할 것이며 동료들과 협업이 필수 인 업종이기에 원활한 의사소통과 팀웍 유지를 위해서도 노력하며 회사에 없어서는 안될 인재가 되도록 저 자신을 계발해 나가겠습니다. |

**지원자 라공주 (을/를) 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| **[배움을 즐기며 높은 탐구력을 가지고 있습니다]**  컴퓨터를 이용해 무엇인가 하는 것이 늘 즐거웠습니다. 비록 전공은 경제학과였지만 MOS 자격증을 취득해보기도 포토샵과 일러스트레이터 책을 사서 읽어 혼자 공부를 해보기도 하였고 취업을 한 후에는 Adobe aftereffects를 배우러 학원에 다니기도 했습니다. 그러다 웹 개발에도 관심이 생겨 혼자 책을 읽어보거나 구글에서 정보를 찾아보기도 했습니다. 제 향후 진로를 선택함에 있어서 이러한 제 개인의 역량을 고려했고 웹 개발을 업으로 삼은 것은 탁월한 선택이라고 생각합니다. 웹 개발을 배우기로 한 후 지금 저는 제가 이곳에 있다는 것에 큰 만족감을 느낍니다. 무엇보다 하나하나 배우는 것이 즐겁고 재밌으며 스스로 정보를 찾아가며 공부해가는 시간조차 즐겁습니다.  웹 개발자로 저는 높은 탐구력을 가지고 제 분야를 깊고 유심히 파고들어 열심히 공부해 전문가가 될 것입니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.**  **(단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| **[계획적이고 효율적으로 업무를 수행]**  저는 업무를 처리하는 데 있어 효율성을 가장 중시합니다. 항상 어떠한 업무가 저에게 주어졌을 때 고민하는 것은 이 일은 어떻게 효율적이게 할 수 있는가를 먼저 생각합니다. 어떠한 일이든 시간이 지나 능숙 해진다면 능률과 속도가 올라가는 것은 당연합니다. 제가 고민하는 것은 능숙해지기 위한 효율적인 방법을 찾는 것입니다. 가령 과거 엑셀 데이터 정리 아르바이트를 했을 때 일일이 모든 것을 수작업으로 하는 것을 보고 비효율적이라 판단하여 MOS 자격증을 위해 공부했던 지식을 활용하여 매크로와 피벗 테이블 등을 이용해 남들보다 빠르고 정확하게 업무를 수행했습니다. 그 결과 손이 빠르고 능률이 높다는 평가를 받을 수 있었고 저 자신도 만족할 수 있는 성과를 낼 수 있었습니다. 이렇듯 효율성을 중시하는 심리는 일의 숙련도를 빠르게 올려주며 배운 것의 이상을 실현하기 위해 끊임없이 노력하게 합니다. 이와 더불어 좋은 집중력과 높은 업무 이해도는 빠른 일 처리가 가능하게끔 하는 데 큰 도움이 됩니다.  제 자신의 가장 큰 단점은 낯가림이 조금 있다는 것입니다. 이는 제 이름이 워낙 특이하여 생긴 부분이기도 합니다. 어릴 때 이름으로 인해 놀림 받는 것이 큰 스트레스가 되어 한때는 새로운 사람을 만나는 것에 두려움도 있었습니다. 하지만 나이가 들어가며 성격이 유연해지고 제 이름에 대한 애정도 생겨나며 이제는 새로운 사람을 만남에 있어서 스트레스 받는 것이 많이 줄어들었고 이전 회사생활을 통해서도 낯가림이 많이 나아졌습니다. 업무 특성 상 사람 만남이 잦고 동료와의 협업 또한 필수인 점을 잘 알고 있습니다. 그렇기에 조금 더 유연해지고 늘 열린 마음으로 새로운 만남을 대하고자 계속 노력할 것입니다. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** | |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | 방탈출 카페 사이트 | |
| **수행기간** | 2020년 03월 23일 ~ 2020년 05월 01일 | |
| **개발 목표** | 대부분 현장예약 서비스를 제공하고 있는 방탈출카페 사이트들의 단점을 보완하고 사용자 중심의 사이트 구현   * 로그인을 이용한 예약의 간편화 * 신용카드 결제기능 도입 * 재방문 유도 기능 제공(사용자 참여 난이도 평가/방탈출 성공이력) | |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체제 | Windows OS | | 개발도구 | Eclipse | | DBMS | Oracle DB – sql developer | | Server | Apache Tomcat 8.5 | | Language | Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQurey, Servlet | | 디자인 툴 | Bootstrap | | |
| **구현 기능** | • 사용자  로그인/메인/테마/게시판/마이페이지/지점소개/예약  • 관리자  게시판관리/리뷰관리/지점관리/회원관리/예약관리/이벤트관리 | |
| **담당 역할** | • 기획, DB설계, 화면구현, 예약 관련 기능 구현  프로젝트 기획과 DB설계, 그리고 사이트 목적에 맞는 필요한 기능 기획과함께 메인페이지/관리자 전체적인 화면구현과 예약 관련 기능 구현 | |
| **참여도/기여도** | • 참여도 : 100%  • 기여도 : 17%(팀 구성원 6명) | |
| **DB 설계** |  | |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅰ**  **주제: 방탈출 카페 예약(관리자)** | | | | |
|  | | | | **구현기능설명**  Javascript를 이용하여 현장결제/신용카드 선택 시 각각 다른 servlet으로 이동한다.  신용카드 결제의 경우 아임포트 API를 사용하였으며 servlet을 거쳐가면서 예약 정보를 request에 담아서 결제 JSP로 포워딩 되고 결제 JPS단에서 예약정보를 스크립틀릿으로 받아 실제 결제와 함께 Ajax를 이용하여 DB에 예약자 관련 정보를 입력되게 구현하였다.  결제 성공 시 예약 완료 페이지로 결제 실패 결제실패 메시지와 함께 예약 화면으로 이동한다. |
| **화면설명:** 예약 화면에서 신용카드 결제 방식 체크 후 예약하기 버튼 클릭 시 신용카드 결제 페이지로 넘어간다. 결제 완료 후 예약 완료페이지로 이동한다. | | | |
|  | | | | **구현기능설명**  Fullcalendar를 이용하여 화면 구현을 하였고 좌측 사이드바에서 Calendar를 클릭 시 예약 정보를 조회하는 servlet으로 연결되고 servlet상에서 해당 지점 예약 정보를 조회 후 ArrayList에 정보들을 담아 fullcalendar JSP로 연결된다.  fullcalendar JSP 상에서 스크립틀릿을 이용하여 넘어온 ArrayList값에서 필요한 정보들을 뽑아 JSONArray를 생성하여 반복문을 돌려 정보들을 JSONArray에 담았다.  fullcalenar events에 그 JSON배열을 넣어줌으로써 달력에서 볼 수 있게 해주었다. |
| **화면설명:** 지점관리자 페이지에서 본인 지점 예약자정보를 확인 할 수 있는 달력 화면, 월별/주별/일별을 확인할 수 있으며 시간 순으로 나타나기 때문에 예약 정보를 잘 확인할 수 있다. | | | |
|  | | | | **구현기능설명**  사이드바에서 예약Table 클릭 시 예약정보를 ArrayList에 담아 JSP에 연결되고 예약정보가 있을 시 페이징처리가 되어 테이블에 나타난다.  좌측 상단에는 회원ID/이름 검색 기능을 구현하였고 입력 후 클릭 시 새로운 servlet으로 연결되어 검색내역리스트를 받아온 후 그 내역만을 보여준다.  우측 등록 버튼 클릭 시 새 창으로 등록창이 나타나고 이곳에서 Ajax를 이용한 ID검색을 통해 등록된 ID가 있는 경우를 조회하고 있을 경우 지점관리자가 예약을 가능하게하였다.  기존 예약이 있을 경우는 예약이 불가능하다는 alert를 띄워주고 기존 예약이 없을 경우에는 등록이 가능하다.  우측 삭제버튼 클릭 시 좌측 체크박스가 선택되어있지 않을 경우 선택하라는 alert를 띄워주고 체크박스 선택 시 해당 예약의 상태값을 ‘N’로 바꿔줌으로써 리스트에서 사라지게 한다. |
| **화면설명:** 예약회원정보 table화면, 회원ID/이름 검색과 예약등록, 취소가 가능하다. | | | |
| **[참여소감]**  가능할까 싶었던 부분들이 끝내 이루어지는 것을 보며 성취감을 느낄 수 있었다. 처음 접하는 부분들을 공부하고 해결해가며 스스로 한단계 성장한 것 같아 뿌듯했다. 세미프로젝트를 통해 DB설계의 중요성을 느꼈으며 무엇보다 팀원들과의 소통이 얼마나 중요한지 알 수 있었다. 결과물에 있어서는 아쉬움도 남지만 세미 프로젝트에서 얻게 된 것들을 교훈삼아 다음 프로젝트를 진행할 때는 더 나은 결과물을 만들 수 있을 것이라고 생각한다. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** | |
| **파이널**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | TEAMworks Groupware | |
| **수행기간** | 2020년 5월 2일 ~ 2020년 6월 16일 | |
| **개발 목표** | 필수적인 기능만을 담아 체계적으로 관리할 수 있고, 협업의 효율성을 높일 수 있도록 도와주는 사내통합 그룹웨어 개발  - 공동 업무를 수행하는 구성원들 사이에서 업무정보를 주고받으면서 생산성을 높이는데 주안점 둠. 효율적인 업무 처리를 위한 직관적인 인터페이스를 구성하였고, 그룹웨어의 필수적인 기능들에 충실하되 전자 결재 시스템에 중점을 맞추어 개발. | |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체제 | Windows OS | | 개발도구 | Eclipse | | DBMS | Oracle DB – sql developer | | Server | Apache Tomcat 8.5 | | Language | Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQurey, Servlet | | 디자인 툴 | Bootstrap | | framework | Spring, MyBatis | | |
| **구현 기능** | 모든 사원  - 로그인 / 출,퇴근 QR / 개인 근태,휴가 현황/ 메일 / 메신저  / 게시판 / 회의실 예약 / 일정 / 전자 결재  경영지원팀(관리자)  - 회사정보관리 / 조직 관리 / 사원정보 관리 | |
| **담당 역할** | • 기획, DB설계  파이널 프로젝트 팀장으로 전체적인 기획과 보고서 작성, DB설계 수행  • 로그인 / 비밀번호 찾기 / 마이페이지 / 게시판 / 메일 / 조직관리 증명서 발급 화면 구현 및 기능 구현 | |
| **참여도/기여도** | • 참여도 : 100%    • 기여도 : 20%(팀 구성원 6명) | |
| **DB 설계** |  | |
| **파이널 프로젝트 내용 Ⅱ**  **주제: 그룹웨어** | | | | |
|  | | | | **구현기능설명**  사원 번호와 비밀번호입력으로 로그인 기능 구현 로그인 성공 시 그룹웨어 메인페이지로 연결 되고 실패 시 에러페이지로 연결된다.  비밀번호 찾기 클릭 시 새창에서 사원번호와 DB에 등록된 이메일의 일치 여부를 검증 후 확인 되었을 시 이메일 인증버튼이 보이는 페이지가 display 되도록 하였다. 비밀번호 찾기 form 부터 이메일 인증/비밀번호 변경 창까지 모두 한 JSP페이지를 이용하며 조건에 따라 display 속성값을 변경시키며 흘러가도록 구현하였다.  이메일 인증 버튼 클릭 후 SMTP를 이용해 전달 된 인증키를 메일에서 확인 후 키를 입력하여 일치 할 시 비밀 번호 변경 form이 나타나며 여기서 유효성 검사 후 검사를 통과한 새로운 비밀번호가 저장되도록 구현하였다.  비밀번호의 경우 기존 SHA암호화 방식에 salting기법이 추가된 BCrypt 암호와 방식을 사용해 DB에 저장되게 구현했다. |
| **화면설명:** 로그인 화면 (particles.js 플러그인을 활용 움직이는 particle 배경 구현) 사원번호와 비밀번호를 입력 form과 로그인 button, 비밀번호 찾기 태그가 있다. | | | |
|  | | | | **구현기능설명**  게시판의 상세보기 화면으로 작성자와 로그인 유저가 일치할 시에는 좌측 상단에 수정과 삭제 버튼이 나타나게 된다.  첨부파일이 있을 경우 첨부파일 목록이 나오도록 구현하였으며 다운로드도 가능하도록 구현했다. 단 첨부파일이 없을 경우 첨부파일이 없다는 내용을 보여주도록 했다.  첨부파일 내역 하단은 댓글을 쓸 수 있는 form과 댓글 내역이 작성시간 내림차순으로 나타나게끔 구현했다. 댓글 쓰기와 댓글 불러오기 모두 ajax를 사용해 구현하였으며 본인이 작성한 댓글의 경우 수정과 삭제가 가능하도록 만들었다.  우측 상단 추천 버튼의 경우 ajax를 이용해 비동기식으로 처리했으며 버튼 클릭 시 “추천하시겠습니까”라는 알람창이 뜨고 확인 시 추천수가 올라가며 추천 버튼이 1+로 변경되도록 구현했다. |
| **화면설명:** 게시판 상세보기 화면 | | | |
|  | | | | **구현기능설명**  작성하기에서 내용의 경우 썸머노트 API를 이용해(CDN방식) 이미지를 이용한 글 작성하기가 가능하도록 구현하였다.  파일 업로드의 경우 Javascript / JQuery 를 이용해 드래그 앤 드랍으로 파일을 첨부하거나 파일첨부 버튼을 클릭하여 파일을 첨부할 수 있게 만들었다. 한번에 올릴 수 있는 파일은 5개로 제한을 두었고 등록 하기 전에는 파일 첨부내역을 우측 마이너스아이콘을 클릭 해 제거할 수도 있다.  등록 버튼을 클릭 시 ajax로 파일 데이터와 form 데이터를 함께 Controller로 넘겨 첨부파일이 있을 경우 서버에 저장 시킨 후 글과 내용, 첨부파일 정보 등을 DB에 insert하도록 구현했다. |
| **화면설명:** 게시판 글쓰기 버튼 클릭 시 나타나는 작성하기 form이다. | | | |
|  | | | | **구현기능설명**  기본적으로 메일 내용 form과 파일 첨부의 경우 게시판 글쓰기와 같이 썸머노트와 파일 드래그앤 드랍을 이용했다.  받는 사람/참조/숨은 참조의 input form에 사원 이름이나 메일 키워드를 입력 시 jquery와 ajax를 활용해 자동완성 검색 기능을 구현했고 하단에 나타나는 목록에서 메일을 클릭 시 input에 선택된 내용이 기입된다.  또는 우측 버튼을 클릭 시 조직도 모달 창이 나타나며 조직도에서 사원을 선택 후 화살표 버튼을 통해 우측 테이블에 옮길 수 있다. Javascript를 이용해 한명씩 만 선택되도록 만들었으며 사원 두명을 선택 해 버튼을 클릭 시 불가능하다는 알람창이 뜬다. 선택 후 적용을 클릭 시 메일 보내기 페이지에 선택된 사원들이 기입된다.  발송 버튼 클릭 시 SMTP를 이용해 실제 메일로도 전송이 가능하도록 했다. 첨부파일도 실제 메일로 전송 가능하며 또한 썸머노트에 이미지를 삽입하더라도 html 이메일 전송이 가능하도록 구현했기 때문에 이미지 잘 전달된다. |
| **화면설명:** 편지 쓰기 클릭 시 나오는 편지쓰기 페이지, 받는 사람, 참조, 숨은 참조 모두 보낼 수 있다. | | | |
|  | | | | **구현기능설명**  전자결재에서 제증명서 신청에서 승인이 완료된 내역만 목록에 뜨도록 구현했다. 신청사원과 신청 증명서를 확인 할 수 있다.  활성화되어 있는 발급하기 버튼의 경우는 아직 증명서를 발급하기 전인 상태로 발급하기 버튼을 클릭 시 각각의 요청한 증명서 양식이 새 창에 나타나고 새창에서 좌측 PDF저장 버튼을 클릭 하게 되면 PDF파일을 다운받을 수 있고 동시에 발급하기 버튼이 비활성화 되도록 구현했다. |
| **화면설명:** 조직관리 메뉴에서 증명서 발급 메뉴 클릭 시 나타나는 화면이다. 활성화된 발급하기 버튼과 비활성화된 발급하기 버튼을 확인 할 수 있다. | | | |
| **[참여소감]**  파이널 프로젝트 팀이 결정되고 내가 팀장이라는 것을 확인하는 순간 인정받는 것 같아 뿌듯함을 느끼기도 했지만 내가 과연 팀을 잘 꾸려 나갈 수 있을 지에 대한 걱정도 들었다. 하지만 팀은 팀장만이 잘한다고 되는 것도 아니라는 것을 이번 파이널을 진행하면서 깨달을 수 있었다. 세미 프로젝트 때 느꼈던 소통의 부재를 없애기 위해 신경 써서 모든 조원과 함께 이야기를 자주 나누기위해 노력했고 개개인의 특성을 이해하고자 많은 노력을 했다. 또한 각 조원들이 하고자 하는 것들을 적극 지지해주며 좋은 결과물을 만들어낼 수 있도록 북돋아주었다. 비록 코로나로 인한 온라인 강의라는 변수도 있었지만 우리 조는 큰 난관없이 자기가 맡은 바를 잘 이루어 낼 수 있었다. 다시한번 팀이라는 것이 어떠한 의미인지 깨달을 수 있었던 프로젝트였다. 이런 경험을 양식으로 삼아 실제 업무에서도 팀원들과 함께 협력하여 프로젝트를 잘 진행 할 수 있을 것이라 생각한다. | | | | |