****

**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **지원분야** | 프로그래머(JAVA, 웹, 퍼블리셔) | **입사구분** | 신입 |



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **성 명** | 공민철 | **영 문** | kong min chel |
| **생년월일** | 1990년 05월 10일 (만 30세) | | |
| **주 소** | 서울시 성북구 석관동 261-342번지 301호 | | |
| **핸 드 폰** | 010-8228-5683 | **비상전화** | - |
| **E-Mail** | yoursitup90@gmail.com | **병역** | 군필(의경 만기전역) |
|  | **블로그** | https://blog.naver.com/comingdown(일상/공부) | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력** | **기간** | **출신학교** | **학과** | **졸업/편입** |
| 2007/03/02~2009/02/11 | 경희고등학교 |  | 졸업 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **경**  **력**  **사**  **항** | **근무기간** | **근무처** | **주요 업무** |
| 2015/10/6 ~ 2020/02/28 | 에스텍시스템 | 두산그룹내 중요vip의전 및 경호 |
| 2020/03/15 ~ 2020/05/04 | 힐링타임 | 생산직 단기 아르바이트 |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **교육**  **사항** | **연수기간** | **연수과정** | **연수기관** |
| 2020/05 ~ 2020/10 | NCS기반의 정보처리산업기사 자격증 취득과정(A) | 비트캠프 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **사**  **용**  **기**  술 | OS 및 DB | Windows10, ORACLE, MySQL |
| 사용 Tool | Eclipse |
| 프로그래밍 언어 | JAVA, Servlet,JSP |
| 웹 표준 기술 | HTML5, CSS, JAVAScript, JQuery,Ajax |
| 프레임 워크 | Spring, MyBatis, IBatis, Bootstrap |

**이수 교육 내역서**

**[JAVA과정]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 성 명 | 공민철 | 교육 과정명 | NCS기반의 정보처리산업기사 자격증 취득과정(A) |
| 교육기간 | 2020.05.06 ~ 2020.10.21 | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **교육과정** | **교육 기간** | **교 육 내 용** |
| JAVA | 4주 | * 프로그래밍 기초 문법(제어문,배열, 연산자) * 클래스, 상속, 추상클래스, 인터페이스 * 패턴, API, 예외처리, 컬렉션, I/O, 쓰레드 * GUI(AWT & Swing 이벤트 처리), 네트워크, JDBC |
| Database | 2주 | * 데이터베이스 개념과 이해, Oracle 및 MySQL 설치 * DML과 DDL (테이블 생성과 조작 언어) * 단일행함수, 그룹함수, 서브쿼리, DBMS 권한제어 |
| 웹표준 구현 | 3주 | * HTML5, CSS, CSS3, 반응형 웹 * JavaScript * JQuery, Ajax |
| JSP & Servlet | 4주 | * Servlet과 JSP * 액션태그, 쿠키, 세션, 예외페이지, 자바빈 * DB, 커넥션풀, EL, JSTL * FrontController, Command 패턴, 포워딩 * MVC 패턴의 이해와 MVC 게시판 예제 |
| Spring 전자정부  프레임워크 | 2주 | * DI, Bean 생명주기, 외부파일이용, AOP * MVC, 컨트롤러, Form 데이터검증 * RequestMapping, MVC 게시판(답변, 페이징 포함) * 파일업로드, Mybatis |
| 실무 프로젝트 | 8주 | * JSP & Servlet MVC 모델 실무 프로젝트 개발(1차) * Mybatis나 Hibernate를 적용한 Spring 전자정부 프레임워크   실무 프로젝트 개발(2차)   * 다양한 오픈 소스를 활용한 구현(API, Bootstrap) |

**자 기 소 개 서**

|  |
| --- |
| **성장 과정** |
| <연탄 1만 장의 도전, 공동의 목표로 완수하다.>  ‘책임감’이라는 가치를 최우선의 신념으로 삼을 수 있었던 계기는 23살 때의 연탄 봉사 활동이었습니다. 매주 주민센터와 연계하여 해당 가구를 파악하고 집 내부까지 연탄을 배달했습니다. 봉사를 시작하기  전에는 추위와 힘듦이 걱정되었으나 어르신들이 고맙다는 말씀과 손을 꼭 잡아주신것에 책임감을 느꼈습니다. 이후로 솔선수범하여 10명의 봉사자를 인솔하게 되었습니다. 하지만 추운 날씨에 그만두는 팀원들이 발생했습니다. 정해진 연탄 양과 기한이 있었기 때문에 소수의 팀원으로는 불가능하다고 생각했습니다. 따라서 팀원들이 기피하는 계단이 많은 구역을 자진하여 담당하였습니다. 또한, 팀원들에게 손난로와 간식을 챙겨주며 팀원들을 격려하였습니다. 그 결과, 한달간의 봉사 일정을 무사히 마칠 수 있었습니다. YTN 뉴스 취재 요청으로 봉사 마지막 날에는 팀원들의 추천을 받아 YTN 뉴스의 인터뷰에 참여하기도 하였습니다. 인터뷰를 통해 연탄봉사를 알리며 잊지 못할 경험이 되었습니다.  또한 주어진 역할에 최선을 다하는 것이 스스로의 값진 성장을 이루는 원동력이 되었습니다 |
| **성격 장단점** |
| <소통을 바탕으로 한 리더십>  저는 4년간 두산그룹에서 회장단 의전 및 경호를 한 이력이 있습니다.  상사가 원하는 것을 정확하게 빠르게 처리하기 위해서는 팀 내의 원활한 의사소통이 중요했습니다. 하지만 구체적인 매뉴얼이 없어 신입사원들이 적응에 어려움을 겪었고 업무에 혼선이 있었습니다. 이러한 점을 개선하기 위해 매뉴얼 작성을 팀장님께 제안하였습니다. 동료들과 함께 논의하여 구체적으로 업무 매뉴얼을 작성하였고, 팀장님의 피드백을 받아 수정해 나갔습니다. 또한, 팀워크 향상을 위해 친목 자리를 만들어 신입사원들과 단결력을 높이고자 했습니다.  편안한 분위기에서 신입사원들이 신경 쓰지 못한 부분을 알려주고 모임을 이끌며 적극적인 분위기를 조성했습니다. 그 결과, 업무 체계가 잡히고 같은 팀원들과 3년간 함께 일할 수 있었으며 전년 대비 30% 퇴사율을 감축시켰습니다. 팀워크 향상의 노고를 인정받아 대표이사 표창과 함께 우수사원으로 선정되어 캄보디아 해외연수도 경험할 수 있었습니다. 이를 통해 적극적인 자세로 팀원과 협력한다면 업무의 효율성 증진에 도움이 됨을 배웠습니다.  그러나 가끔 한 가지 일에 몰두하여 다른 일에 무심해질 때가 종종 있습니다.  이를 보완하기 위해 일정 관리를 철저히 하려고 합니다. 일의 경중과 마감 기한에 따라 계획을 세우고, 이에 따라 일을 마무리하려고 노력합니다. 또한, 핸드폰 알림 어플을 이용하여 주기적으로 다른 일도  상기하며 잊지 않으려고 하며 이를 보완하고 있습니다. |
| **지원동기** |
| 개발자는 팀원과의 협업을 통해 성장한다고 생각합니다.  ‘센시콘’은 공유주방의 50%을 점유하는 결제솔루션인 카멜레온을 개발한 업체로 개발자로 막 성장을 꿈꾸는 저에게 센시콘의 경험과 노하우를 통해 성장 할 수 있는 좋은 기회라 생각되어 지원했습니다.  저는 협업에서 중요한 성실함과 소통 능력을 갖추고 있습니다.  성실한 사람만이 코드의 오류를 발견할 수 있고 개선안을 제시할 수 있다고 생각합니다.  또한 적극적인 의사소통을 통해 경쟁력 있는 서비스를 개발하겠습니다.  <개발에 대한 끈질긴 열정>  먼저 web 개발 기술과 지식을 습득하고자 JAVA 개발자 양성과정을 수료하였습니다. 새로운 분야에 도전하는 만큼 성실을 최우선으로 생각했습니다*.* 학원 수강 5개월 동안 항상 1시간 전에 미리 도착하였고 결석 없이 참여했습니다. 또한 주도적으로 야간자율학습을 하여 매일 배운 내용을 복습했고 동료들과의 피드백을 통해 부족한 부분을 보완했습니다. 그 결과, 학원 강사님과 동료들로부터 성실하다라는 말을 자주 들었습니다.  <소통의 중재자>  개발 프로젝트를 진행하며 상대방을 이해하는 태도가 협업에 중요하다는 것을 배운 경험이 있습니다.  학원 과정 중, 백패킹 커뮤니티 프로젝트의 참여하여 진행했습니다. 프로젝트 초기단계에서 open api 등 다양한 기능을 접목하여 개발하자는 의견과 다양한 기능보단 주제에 맞게 필요한 내용으로 개발하자는 의견으로 팀원 간의 의견 충돌이 있었습니다. 의견 충돌이 감정 싸움으로 번져 개발 진행에까지 악영향을 끼쳤습니다. 맏형으로서 이를 해결하고자 팀원 개개인과 대화시간을 가졌습니다. 먼저 각 팀원의 얘기에 경청하며 이해하고자 노력했습니다. 모두의 의견이 훌륭하지만 프로젝트 완수를 위해선 누군가의 희생이 필요하고, 다른 의견을 배척하기 보다는 장점을 찾아내어 개발에 적용할 것을 설득하였습니다. 그 이후, 모든 팀원과 다같이 저녁 식사를 하며 대화를 통해 오해를 풀도록 조율하여 갈등의 문제를 해결할 수 있었습니다. 현실적으로 남아있는 시간을 고려하여 프로젝트의 규모, 역할분담을 재정립하였으며 필수적으로 필요한 지도api,스마트에디터를 제외하고 실습위주로 개발에 하였습니다. 그 결과, 팀원 모두가 만족하는 결과를 낼 수 있었으며 최종발표에서 전체 4팀 중 2등이라는 좋은 결과를 얻을 수 있었습니다.  ‘센시콘’은 창의적 솔루션을 만들어내며 미래가치적인 기업으로 이러한 저의 역량을 잘 발휘할 수 있고, 개발자로서 동반 성장할 수 있는 기업이라고 생각합니다. 센시콘의개발자로서 항상 성실한 자세로 코드의 오류를 발견하고 개선안을 제시하겠습니다.  또한, 소통능력을 통해 팀원 및 클라이언트와 협력하며 업무를 수행하겠습니다. |

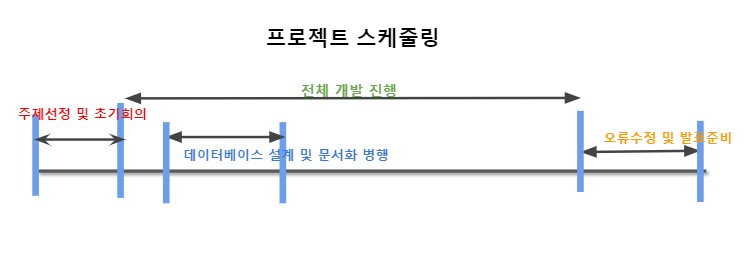
|  |
| --- |
| **입사 후 포부** |
| ~~<새로운 도전을 위한 여정>~~  개발자라는 라는 낯선 분야, 새로운 시도로 인하여 사소한 오류를 해결하는 것에도 어려움을 겪었습니다. 시간의 여유를 두며 하나하나 해결의 나아간다는 마음으로 수업내용 복습과 동료의 코드를 참고하여 오류가 수정될 때의 두근거림과 성취감은 아직도 잊지 못하고 있습니다.  이러한 마음을 가지고 센시콘의입사를 한다면 자신 있게 말씀드릴 수 있는 것은 단기적인 목표로는  회사업무를 빠르게 파악하여 조직 내의 Input 대비 Output의 성과가 나오는 인재가 될 수 있도록  노력하겠다 라는점과 장기적인 목표로 매년 목표를 정하여 JavaScript 라이브러리와 프레임워크(react,vue) 아마존 서비스와 클라우드(aws), 프로그래밍 언어 PHP를 배우고 이를 통해 응용하여  개인적으로 한 개 이상의 사이트를 개발하여 꾸준히 성장해 나아가는 개발자가 될 것이라는 것입니다.  또한, 지난 첫 직장에서 오랫동안 재직하였던 경험을 토대로 쉽게 포기하지 않고 센시콘의기술과 노하우를 배우고 능력을 표현하여 함께 오랫동안 성장해 나아가는 동료가 되겠다는 말씀을 드리고  싶습니다. |

**프로젝트 기술서**

프로젝트 수행사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **수행 프로젝트 기술서** | | |
| **프로젝트 명** | **backpackers** | |
| **프로젝트 주제** | **백패킹의 정보공유게시판 및 백패킹 명소 소개 안내 관련용품 쇼핑몰 운영을 중점으로 하는 웹사이트입니다.** | |
| **기간** | **2020/09/30~2020/10/20 (3주)** | |
| **개발 Tool** | **Eclipse** | |
| **DataBase** | **MySQL** | |
| **Programming Language** | **JAVA** | |
| **버전관리 Tool** | **GitHub [https://github.com/minchelkong/3rdProject]** | |
| **역할 및 수행 상세내역** | | |
| * **프로젝트 기획 및 디자인** * **로그인페이지 구성** * **회원가입페이지 구성** * **아이디찾기,비밀번호찾기 구현** * **index페이지 기능구현** | | |
|  | | **Login 화면**   * **로그인을 해야 서비스 이용가능** * **아이디 비밀번호 둘다 입력시 로그인 가능** * **아이디 또는 비밀번호 하나만 입력시 로그인 불가 (해당 미입력 내용 경고창 생성)** * **로그인 회원가입 버튼생성**   **및 아이디찾기 비밀번호 찾기 링크 생성** |
|  | | **회원가입 화면**   * **해당 입력값 모두 넣어야 회원가입가능** * **아이디 중복확인 후 회원가입** * **비밀번호,휴대전화등 정규식을 사용하여 유효성검사 진행** * **다음 우편api를 사용하여 주소찾기 입력** |
|  | | **아이디찾기**   * **회원가입 당시 이름과 이메일 입력시 아이디 찾기가능** * **해당내용 일치시 아이디찾기 성공 문구와 함께 아이디 경고창 생성** * **해당내용 불일치시 아이디찾기 실패 문구와 함께 불일치 메시지 생성** |
|  | | **비밀번호 찾기**   * **회원가입 당시 아이디 이름 이메일 입력시 비밀번호찾기 활성화** * **이메일을 통해 인증번호 발송** * **인증번호 입력시 아래의 비밀번호변경 활성화** |
|  | | **index 페이지**   * **스크롤을 로 인한 페이지 이동뿐만 아니라버튼 클릭시 아래페이지로 이동가능** * **이미지 클릭시 팝업형태로 이미지 생성** * **커뮤니티 게시판 링크 및 연락수단 안내** |

**개발 계획**

****

|  |
| --- |
| **9/30일~10/8일(1주차): 주제선정 및 초기회의** |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **10/12일~10월16일(2주차): 메뉴설계도,사이트정의서,와이어프레임,ER-D등 문서화 진행** | |
|  |  |
|  |  |
| **10/09일~10월20일(2주차,3주차): 전체 개발진행** | |
| **10/21일~10/23일(3주차):오류수정 및 발표준비** | |

**보완사항 및 느낀점**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트**  **느낀점** | **헤본적없는 기술을 익혀야한다는 점**  **프로젝트를 진행하면서 한번도 해보지않는 계정부분을 담당하여 진행하다보니 초기엔 방향성을 잡기가 어려웠으나, spring책과 인터넷예제들을 참고하여 프로젝트를 완성하였습니다.**  **프로젝트를 통해서 해보지않는 분야의 도전하는 문제해결능력을 배웠으며, 추후 미지의 영역을 공부하는것에 자신감을 얻었습니다.**  **팀프로젝트의 있어서 소통이 가장중요하다!**  **개발 중반부까지 비대면으로 개발을 진행하다 보니 소통을 하는것이 생각만큼 쉽지가 않았습니다.**  **팀원들간의 의견차이로 인하여 개발의 진척이 상당히 지체되었으나, 대면수업으로 진행되고 가운데에서 조원들간에 소통을 중재하여 프로젝트를 완성하였습니다.**  **소통하는것 또한 프로젝트를 진행하는데 있어서 중요한 요소라는걸 깨닿는 좋은기회가 되었습니다.** |
| **추후 다른 프로젝트 진행시 보완사항** | * **junit을 이용하여 테스트를 구현했지만 주도적으로 사용하지않았음 추후 정확한 활용법을 숙지하여 개발할것** * **협업을 위해 코드마다 어떤의도로 코드를 작성했는지 디테일하게 주석으로 작성할것** |

프로젝트 수행사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **수행 프로젝트 기술서** | | |
| **프로젝트 명** | **bitJeju(LMS시스템)** | |
| **프로젝트 주제** | **MVC model2 방식으로 비트캠프 신규지점 LMS시스템을 개발한다.** | |
| **기간** | **2020/08/03~2020/08/19 (3주)** | |
| **개발 Tool** | **Eclipse** | |
| **DataBase** | **Oracle DB** | |
| **Programming Language** | **JAVA** | |
| **버전관리 Tool** | **GitHub [https://github.com/minchelkong/2rdProject]** | |
| **역할 및 수행 상세내역** | | |
| * **인덱스 page 구현** * **비트캠프 소개(소개,강사진,찾아오는길)** * **취업현황 게시판** * **채용공고 게시판** | | |
|  | | **index 화면**   * **상단 화면의 캐러셀을 이용하여 슬라이드 구현** * **모집광고,취업지원센터등 메뉴바를 통해 이동할수 있고, 해당내용 클릭시 바로 이동할수있게 구현** * **사이드바의 홍보영상 마우스 커서 이동시 해당영상 출력구현** |
| **\\\** | | **학원소개 페이지**   * **이미지 등을 통하여 화면설계** * **카카오맵을 통하여 찾아오는길 구현** * **강사이미지와 소개내용으로 해당페이지 구성** |
|  | | **채용공고 페이지**   * **채용공고 게시판으로써**   **글쓰기,목록,상세,수정,삭제(crud)**  **구현**   * **읽기는 비회원도 가능** * **로그인한 회원 글쓰기,수정,삭제 가능** |

**보완사항 및 느낀점**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트**  **느낀점** | **내가 구현해 낸 첫작품**  **Servlet/JSP을 활용하여 mvc model2 방식으로 만든 첫홈페이지 만큼 좋은기억으로 남을것 같습니다.**  **실습을 통하여 개발을 한만큼 미숙한 것도 보이지만**  **지속적으로 성장하여 더나은 결과물을 만들것을 생각했습니다.** |
| **추후 다른 프로젝트 진행시 보완사항** | * **mvc pattern을 능숙하게 될때까지 공부해서 더좋은 결과물을 위해 노력해야함** * **자바스크립트 활용도가 낮은데 자바스크립트를 심도있게 공부할것** |