The background is a photograph of an outdoor basketball court, heavily tinted with a blue color. A basketball hoop and backboard are visible in the center background, surrounded by a chain-link fence. The text is overlaid on this background.

# Goood *mandag!!!*

Siste mandag før høstferien!



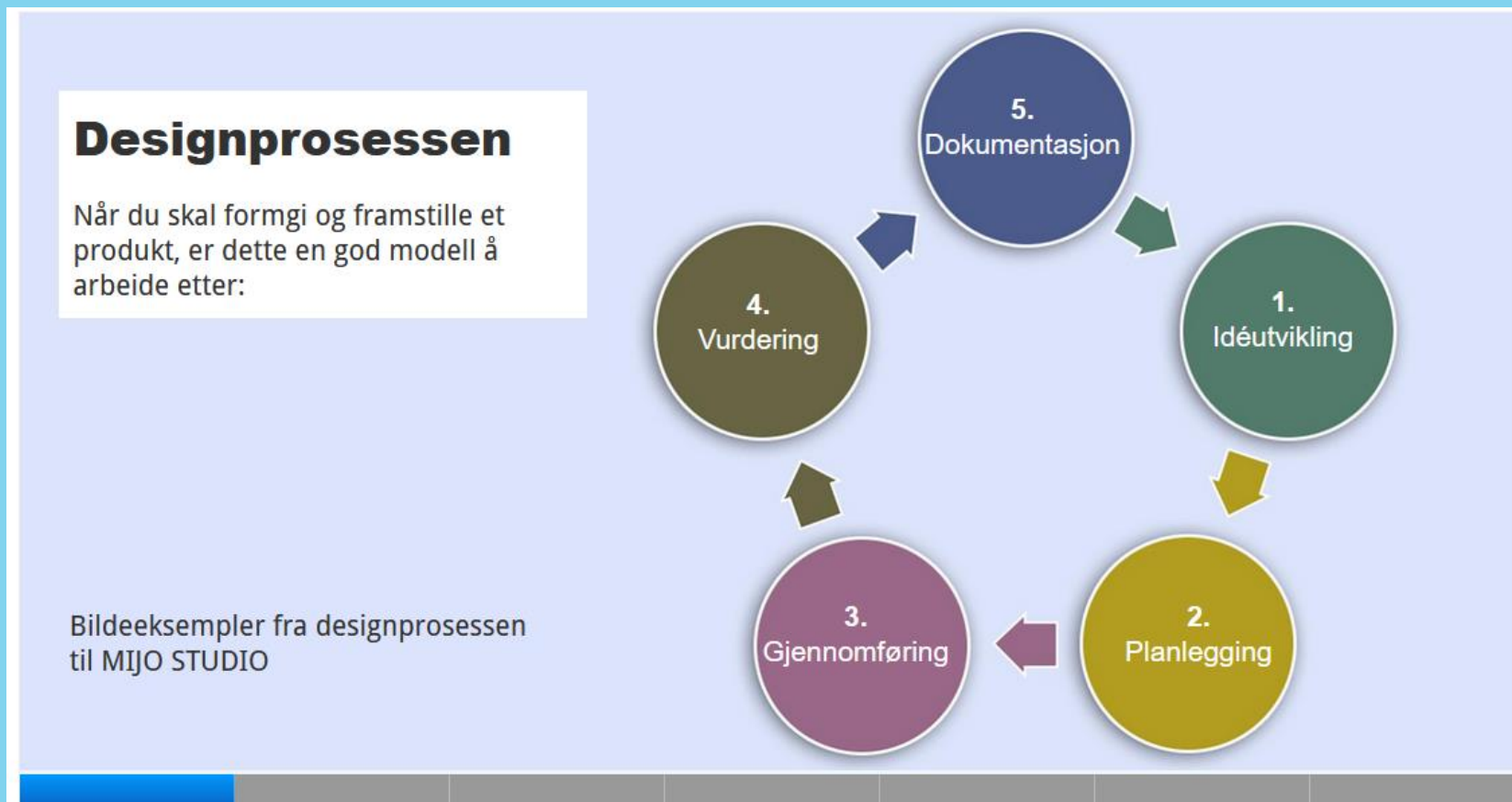
Uke	Tema
Uke 34	Intro med tur, pc-utlevering, bli kjent
Uke 35	Temauke - systemforståelse og hardware
Uke 36	Temauke - medieverktøy/historiefortelling
Uke 37	Samarbeid og produksjon
Uke 38	Temauke webutvikling I
Uke 39	Yrkesfaglig fordypning
Uke 40	Høstferie
Uke 41	Tema - Virkemidler i grafikk og farge og foto
Uke 42	Tema - Webutvikling II
Uke 43	Yrkesfaglig fordypning
Uke 44	Terminoppgave
Uke 45	Tema- Film
Uke 46	Tema - UI/UX - brukertesting
Uke 47	Temauke - Drift og webhosting IIS
Uke 48	Terminoppgave
Uke 49	Terminoppgave
Uke 50	Fagsamtaler
Uke 51	Fagsamtaler

# PLAN FOR UKA



- /// Utføre et oppdrag for en oppdragsgiver!
- /// Første arbeidsoppgave som også teller inn i terminvurdering.
- /// Demo om farger og bildeoppløsning
- /// Inndeling i grupper
- /// Hver gruppe har sin veileder

# ARBEIDSPROSESS OG DESIGNPROSESS



/// Kilde: <https://ndla.no/subject:2fc808ef-7cd4-4982-a429-fa0939e784aa/topic:3f82d08c-0f4f-4a30-9884-5ce37934f8f6/topic:d32e41bc-fb71-4229-98a6-b26300ff4bf8/resource:1:22896>

# **EKSEMPEL PÅ ARBEIDSPROSESS FOR UTVIKLING AV NETTSIDER**

- // 1. Oppstart og prosjektplan
- // Finne ut hva trenger du som webutvikler, hva din kunde trenger, hvilke mål og ambisjoner finnes og hva forventes? Forenkling og smarte løsninger er nøkkelord her.
- // 2. Struktur og innholdsplan
- // Utarbeide sidekart og innholdsplan. Tekster skal skrives og bearbeides. Fotograferer og velge ut bilder.
- // 3. Design og prototype
- // En fase for brukeropplevelsen. En prototype med design verktøy (f.eks Adobe XD)
- // 4. Programmering
- // En fase for finjustering og teknologi. Sikre at all funksjonalitet på nettsiden fungerer som det skal.
- // 5. Kvalitetssikring og lansering
- // Alt er på plass, Godkjenning og løsningen oppfører seg som forventet – på alle typer skjermer.
- // 6. EgenEvaluerer
- // Det hjelper oss videre med å forbedre oss for kommende arbeid.
- //
- // Kilde: <https://gnistdesign.no/om-oss/arbeidsprosess/> 25092023

# OPPD

UKE 39.

Med dette oppdraget skal du vise at du har lært:

- Hvordan man lager en skisse
- Å jobbe mot en målgruppe
- HTML og CSS
- Jobbe med bilde og farger på web
- Følge instruksjoner fra oppdragsgiver
- Layout på web

1. HVA SKAL JEG JOBBE MED?
2. HVOR FINNER JEG INFO?
3. HVILKEN VURDERING FÅR JEG PÅ ARBEIDET?
4. HVEM ER MIN VEILEDER?
5. HVOR SKAL JEG SITTE?

# 1. BESTILLINGEN (DITT OPPDRAG)

// **Oppdragsgiver:**  
idrettsklubben Oslo Lacrosse

// **Arbeid:**  
å lage en nettside til laget deres.

// **Krav til design av nettsidene:**

- Ønsker et sporty og enkelt utseende på nettstedet.
- Bare bruke innhold og farger fra oppdragsgiveren.

// **Hvem skal bruke nettsiden (målgruppen)?**

- Vise frem hvem Oslo Lacrosse er for å kunne rekruttere nye medlemmer
- Et nettsted for eksisterende medlemmer, der også de kan finne nyttig informasjon



# KUNDENS MINIMUM KRAV TIL INNHOLD

- // Du velger oppsett på sidene selv, men side 1 og 2 må minimum ha med dette:
- // Bilder og video(er) kan legges til på en eller begge sider.
- // Navigasjon («meny») og logo skal være synlig på begge sider.

## **Innhold på Side 1**

- Presentasjon av laget
- Overskrift
- Call to Action  
(f.eks. «Bli med og spill lacrosse!»)
- Kontaktinfo til laget
- Noe info om hva lacrosse er

## **Innhold på Side 2**

- nyttig info for lagmedlemmer
- Oversikt over tid og sted til kommende kamper
- Treningstider
- Lenker til nyttige sider

# ARBEIDSPROSESS FOR WEBUTVIKLER

## **Del 1 – planlegging av siden**

- /// lage deg en skisse over hvordan du vil at nettsidene skal se ut.
- /// Tenk på layout og brukervennlighet.
- /// Skissen skal lages i Adobe XD.

## **Del 2 – Lag nettsiden i henhold til kundens spesifikasjoner**

- /// Strukturen på siden skal bygges opp med `<div>` tagger og flexbox.
- /// kun ett stylesheet for alle sidene.
- /// Bildene
  - må bearbeides i Photoshop før de passer til bruk på websiden.
  - Reduser oppløsningen, og tenk på om du vil gjøre noen beskjæringer (utsnitt) eller andre justeringer.

## BONUSOPPGAVER FOR WEBUTVIKLER:

- // Gjør siden responsiv for mobiler med media query.
- // Rydd i koden for å gjøre den effektiv og lesbar.
- // Legg inn beskrivende kommentarer.
- // Fargekorrigering av bildene i Photoshop.
- // Test og dokumenter brukervennlighet

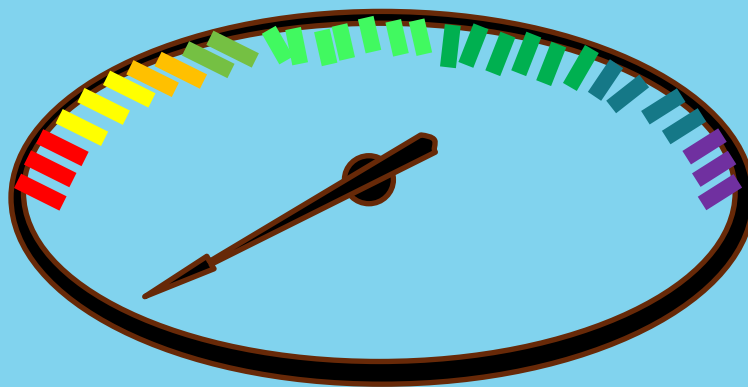
## VIKTIG Å PASSE PÅ SOM WEBUTVIKLER

- /// Lov om Opphavsrett til åndsverk (Åndsverksloven)
- /// Universell Utforming
- /// Rettighetene på bilder, film og logo eies av Oslo Lacrosse og skal ikke brukes andre steder enn i dette oppdraget.
- /// Bilder, film og logo skal aldri deles med andre.

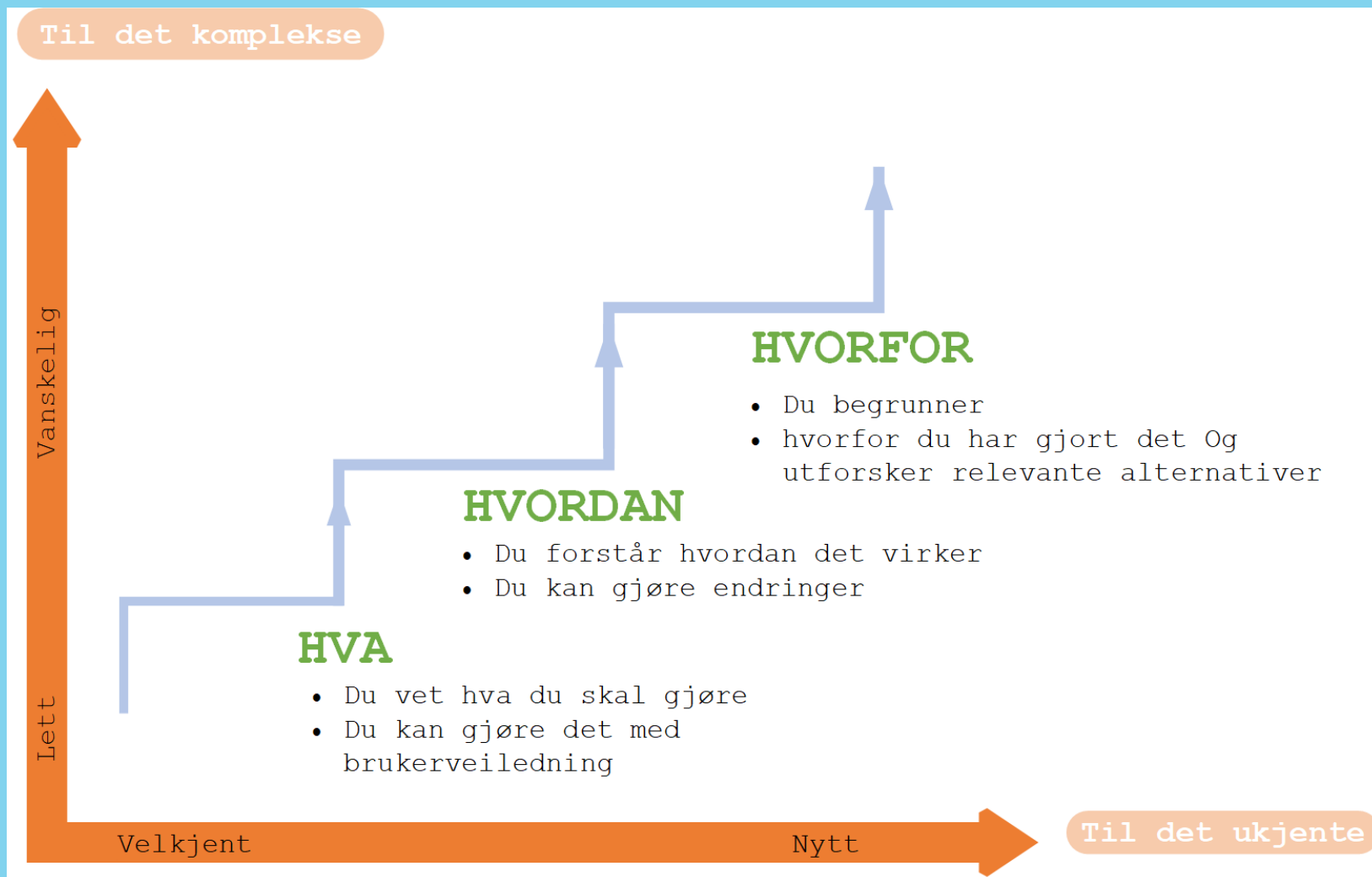
# VI TRENGER Å PLANLEGGE FOR Å LØSE ET OPPDRAG:

Perspektiv (2 hatter)	HVA	HVORDAN	HVORFOR
<b>MEG</b>	<p>Hva jobber jeg med ?</p> <p>Har jeg lest og skjønnet selve oppgaven ?</p> <p>Om ikke be om veiledning.</p>	<p>Hvordan løser jeg dette, hvilke verktøy bruker jeg. ?</p> <p>Lærer jeg noe av dette?</p> <p>Hvordan sørger jeg for at jeg lærer noe nytt og samtidig bruker det jeg allerede kan fra før ?</p>	<p>Hvorfor velger jeg å gjøre dette på denne måten ?</p> <p>Har jeg prøvd ulike måter å løse dette på slik at jeg blir sikker på at det jeg gjør blir best mulig ?</p> <p>Har jeg fått noen tilbakemeldinger fra andre ?</p>
<b>PUBLIKUM / BRUKERE</b>	<p>Hva er bestillingen ?</p> <p>Hva trenger de som skal bruke dette ?</p> <p>Hvem er de som skal bruke dette/målgruppen ?</p>	<p>Hvordan kommer min løsning til å bli oppfattet ?</p> <p>Har jeg vist det jeg jobber med og snakket med noen underveis ?</p> <p>Kan min løsning tilføre noe nytt og annerledes ?</p>	<p>Hvorfor er min løsning god ?</p> <p>Hva, har jeg testet dette på ?</p> <p>Kan jeg svare på spørsmål om min løsning ?</p>

## 2. VURDERING PÅ ARBEIDET



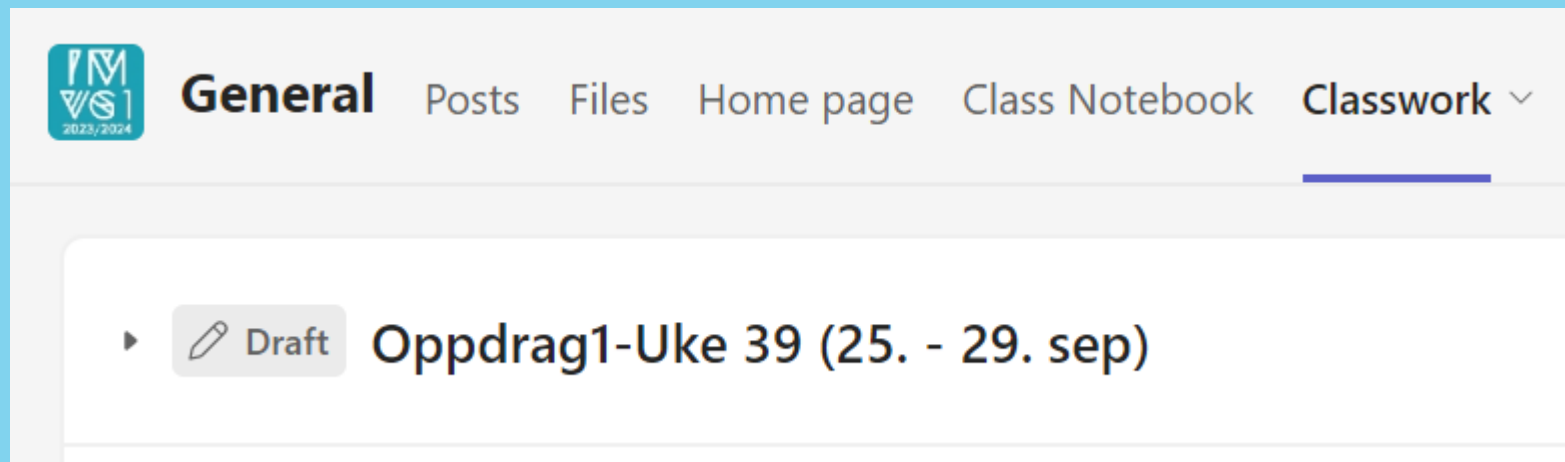
- // Hvilken tall-karakter får jeg på oppdraget?
- // Du får tilbakemelding fra veileder underveis i arbeidet
- // Du blir vurdert praktisk mens du jobber med oppgaven
- // Du blir vurdert etter HVA – HVORDAN – HVORFOR



# 3. FILER OG INFO OM OPPDRAGET

// **TEAM vg1-IM CLASSWORK**

// **Innleveringsfrist:** fredag 29. September kl. 13:00





# 4 & 5. ORGANISERING

// Hvem er min veileder?

// Hvor skal jeg sitte?

## PRAKTISK INFO

// Totalforbud mot nøtter i 6. etasje hele skoleåret.



# Info om Grupper og sitteplasser

VI SEES I 6. ETASJE!

PM  
KNUBEN

