

## 8. 多态是什么

---

1. 多态是什么？ 多态是同一个行为具有多个不同表现形式或形态的能力。

多态就是同一个接口，使用不同的实例而执行不同操作\

2. 多态的优点\

3. 消除类型之间的耦合关系

4. 可替换性

5. 可扩充性

6. 接口性

7. 灵活性

8. 简化性 **多态存在的三个必要条件**

1. 继承

2. 重写

3. 父类引用指向子类对象

参考资料：[什么是多态？\\_LeeMxuan\\_的博客-CSDN博客\\_jn是什么含义](#)