

## 8. 多态是什么

---

### 1. 多态是什么？

多态是同一个行为具有多个不同表现形式或形态的能力。

多态就是同一个接口，使用不同的实例而执行不同操作

### 2. 多态的优点\

### 3. 消除类型之间的耦合关系

### 4. 可替换性

### 5. 可扩充性

### 6. 接口性

### 7. 灵活性

### 8. 简化性

### 多态存在的三个必要条件

#### 1. 继承

#### 2. 重写

#### 3. 父类引用指向子类对象

参考资料：[什么是多态？\\_LeeMxuan\\_的博客-CSDN博客\\_jn是什么含义](#)