

God digitalisering?

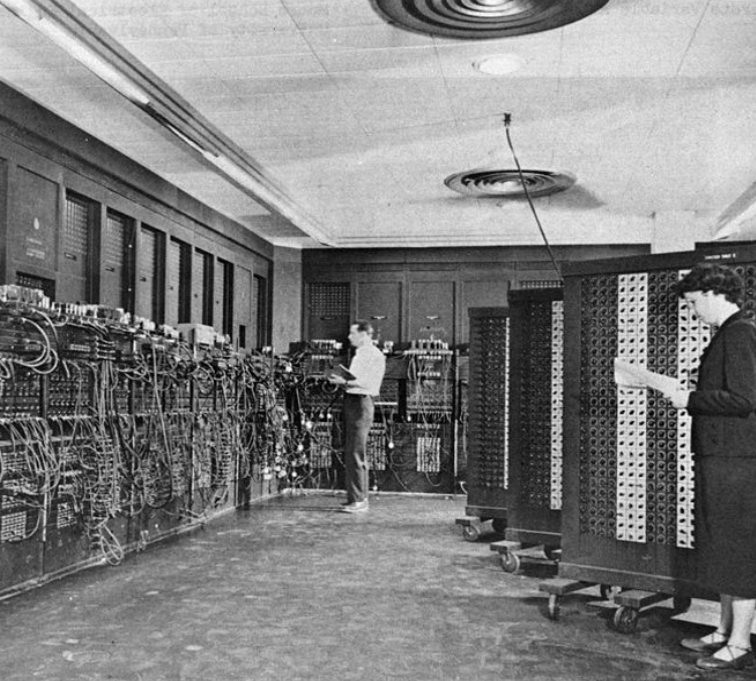
Kravhantering & öppenköllkod för en bättre värld

Björn Regnell

Professor i programvarusystem
Datavetenskap, LTH, Lunds universitet

Tekniksprång

- Domesticering 10000 år sedan
- Mekanisering 500 år sedan
- Elektrifisering 250 år sedan
- Datorisering 50 år sedan
- Digitalisering 25 år sedan







**Att skapa
gemensam
kunskap om
framtiden**

Systemutveckling

krav \Rightarrow implementation \Rightarrow drift

Systemutveckling

krav \Leftrightarrow implementation \Leftrightarrow drift

🔄 kontinuerlig leverans

Kravhantering = kollektivt kunskapsbyggande

- Det räcker inte att kunna koda...

Kravhantering = kollektivt kunskapsbyggande

- Det räcker inte att kunna koda...
- Vi måste också tänka ut **vad** vi vill koda och avgöra om det är **rimligt** och **bra** att koda det vi vill!

Kravhantering = kollektivt kunskapsbyggande

- Det räcker inte att kunna koda...
- Vi måste också tänka ut **vad** vi vill koda och avgöra om det är **rimligt** och **bra** att koda det vi vill!
- Vi skapar kunskap om framtidens system medan vi bygger dem.
- Många kompetenser behövs: vi bygger vidare på varandras kunskaper.

Valfri kurs i årskurs 4:

Kravhantering 7,5p

<https://cs.lth.se/krav>

Vad behöver vi göra?

Kravhanteringsens **sammanvävda grunduppgifter** pågår **ständigt**:

- Elicitering lära
- Specificering modellera
- Validering kolla
- Selektion besluta

Vad behöver vi kunskap om?

Kravhanteringsens **sammanvävda kunskapsområden** utvecklas **ständigt**:

- Kontext vem
- Intentioner varför
- Krav vad
- Leverans när

Hur ser sammanhanget ut?

Den **komplexa kontexten** utvecklas
ständigt:

- Intressenter användare, makthavare
- Vår produkt avgränsning
- Andra system samverkan
- Gränssnitt interaktion, protokoll

Vilka är våra intentioner?

Olika **sammanvävda** förutsättningar
utvecklas **ständigt**:

- Mål intressebalans
- Prioriteter urval
- Risker skada
- Åtagande resurser

När leverera resultat?

Stegvisa resultat levereras **kontinuerligt**:

- Road-map strategi
- Resurser mänskliga, monetära
- Begränsningar realism, villkor
- Releaser tid, rum

En checklista för ditt projekt:

context – who



stakeholders
incl. human users

our product

other systems

interfaces
and protocols

intentions – why



goals

priorities

risks

commitments

requirements – what



functionality

data

quality

tests

delivery – when



road-map
and strategy

resources

constraints

release plan

<https://github.com/lunduniversity/reqeng/blob/master/reqtbox/reqtbox.pdf>

Gemensam kunskap som öppen källkod

Vad är öppen källkod?



`cs.lth.se/krav`