



THUY HANG NGUYEN

✉ thuyhangggg.nguyen@gmail.com

☎ (+33)7 65 79 80 85

in [LinkedIn](#)

📍 93160 Noisy-le-Grand, France

FORMATION

2024 — présent

BUT2 Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI) — IUT Marne-la-Vallée

2023 — 2024

BUT1 Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI) — IUT de Blois

2022 — 2023

DU Préparation aux Formations Scientifiques et Technologiques (PFST), mention très bien — IUT Henri Poincaré, Longwy

2022

Équivalent du baccalauréat, mention très bien — Lycée Hanoi-Amsterdam, Hanoi, Vietnam

EXPÉRIENCES

Juillet 2020 — Novembre 2021 (5 mois)

Département financier et logistique des projets — [Ams Got Talent 13](#), lycéens [The Viridis Project](#)

→ **Travail en équipe, collaboration** avec d'autres départements/associations, **respect de délais stricts**. Projection du budget, acquisition de soutien financier, **relation client** (avec parraineurs), **négociation**. **Adaptation** en réponse aux restrictions d'événements publics (Covid-19).

Janvier 2020 — Octobre 2020 (10 mois)

Actrice/danseuse dans un spectacle théâtre musical — [English Performance \(2020\)](#)

→ Création d'accessoires de théâtre dans les limites temporelles, budgétaires et humaines.

Novembre 2019 — Octobre 2020 (11 mois)

Membre active du club lycéen Culture Coréenne — [Hanoi Amsterdam Korean Culture Club](#)

→ **Planification** des [contenus audiovisuels](#). **Optimisation** du référencement.

COMPÉTENCES

- **HTML, CSS, JavaScript, PHP** → Réalisation d'un site web **responsive** et **dynamique**.
- **SQL** → Création et manipulation de **bases de données**.
- **UX/UI** et normes de l'**accessibilité** → Rendre un site web **accessible, ergonomique**.
- **Adobe Illustrator, InDesign, Photoshop, Figma** → Conception des **maquettes web, wireframes, interfaces**, supports visuels.
- **Anglais, Français, Vietnamien** → Travailler en contexte **international**.

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Chorégraphie** et **pratique de la danse**.
- Étudier l'**histoire** et l'**évolution** de la **culture en ligne**.