Название презентации Подзаголовок

Имя автора

Кемеровский государственный университет

May 20, 2021

Оглавление

Оглавление

Поочередное появление объектов Команда pause

Выделение информации Блоки

Рисунки Растровые

Векторные

Таблицы

Видео

С использованием флеш плеера Использование ссылки на файл

Поочередное появление объектов

Команда pause

- ► beamer это удобный пакет для создания презентаций.
- ▶ Первый слайд.

Поочередное появление объектов

Команда pause

- ▶ beamer это удобный пакет для создания презентаций.
- ▶ Первый слайд.
- ▶ Паузу можно поставить в любом

Поочередное появление объектов

Команда pause

- ▶ beamer это удобный пакет для создания презентаций.
- ▶ Первый слайд.
- Паузу можно поставить в любом месте.
- ▶ Режим handout для печати, убирает паузы.

Команда pause

1. Сначала появляется первый и последний пункт (первый потом исчезнет).

4. Последний пункт появляется вместе с первым

Это не четвертый слайд. Слайды 1, 2

Команда pause

- 1. Сначала появляется первый и последний пункт (первый потом исчезнет).
- 2. Потом второй
- 4. Последний пункт появляется вместе с первым

Это не четвертый слайд. Слайды 1, 2

Команда pause

- 1. Сначала появляется первый и последний пункт (первый потом исчезнет).
- 2. Потом второй
- 3. И наконец третий
- 4. Последний пункт появляется вместе с первым

Это не четвертый слайд. Слайды 3, 4

Команда pause

Строчка появляется не сразу, но занимает место.

- 1. Сначала появляется первый и последний пункт (первый потом исчезнет).
- 2. Потом второй
- 3. И наконец третий
- 4. Последний пункт появляется вместе с первым

Это четвертый слайд. Слайды 3, 4

Команда pause

Строчка появляется не сразу, но занимает место. Строчка появляется не сразу, но не занимает место.

- 1. Сначала появляется первый и последний пункт (первый потом исчезнет).
- 2. Потом второй
- 3. И наконец третий
- 4. Последний пункт появляется вместе с первым

Это не четвертый слайд. Слайды 5, 6, 7, ...

Команда pause

Строчка появляется не сразу, но занимает место. Строчка появляется не сразу, но не занимает место.

- 2. Потом второй
- 3. И наконец третий
- 4. Последний пункт появляется вместе с первым
- 5. В самом конце первый пункт исчезает, зато появляется картинка: —.

Это не четвертый слайд. Слайды 5, 6, 7, ...

∟Команда pause

Пример

└ Поочередное появление объектов

∟Команда pause

Пример

∟Команда pause

Пример

∟Команда pause

Пример

Выделение информации

Первый блок

Текст первого блока

Второй блок

Текст второго блока

Кнопка

Тык

Выделение информации

Теорема

Формулировка теоремы.

Доказательство

Текст доказательства.

Пример

Текст примера.





очень	длинное	6 × 2	13
предложение	С		
большим	набором		
символов			
21		$\frac{x}{y}$	23
31		32	33

Очень-очень	Текст покороче	Очень-очень		
длинное		длинное		
предложение		предложение		
из многих слов		из многих		
		слов Очень-		
		очень длинное		
		предложение из		
		многих слов		

Table: Название таблицы

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Первый	Второй	Тр	ети	й — пятый			Восьмой		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Про отпоуи	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Две строки	2	3	4	5	6	7	8	9	10

С использованием флеш плеера

Использование ссылки на файл



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    cout << "Hello, world!" << endl;</pre>
    return 0:
```