|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 類別名稱 | .h檔行數 | .cpp檔行數 | 說明 |
| WKAudio | 34 | 29 | 音效介面 |
| WKBitmap | 124 | 546 | 圖形介面控制 |
| AttackObj | 99 | 608 | 攻擊物件類別 |
| Characters | 251 | 2880 | 角色類別(繼承自BattlePlayer) |
| Bar | 19 | 74 | 控制類比血條 |
| BattlePlayer | 251 | 987 | 基本戰鬥者類別 |
| EffectSprite | 24 | 84 | 特效類別 |
| SelectionBitmap | 16 | 85 | 選項圖形類別 |
| KeyBoardState | 83 | 164 | 鍵盤現狀保存類別 |
| Keycode | 80 | 12 | 鍵盤Key碼直覺化 |
| CollisionSensor | 14 | 143 | 圖形碰撞類別 |
| FunctionUser | 16 | 60 | 複雜的整合涵式 |
| TypeConverter | 7 | 22 | 提供基礎C++資料型別轉換的類別 |
|  |  |  |  |