

Facultatea Calculatoare, Informatica si Microelectronica
Universitatea Tehnica a Moldovei

Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft
Lucrarea de laborator#3

Web development

Autor:
Lungu Dan

lector asistent:
Victor Gojin

lector superior:
Radu Melnic

1. Scopul lucrării de laborator

Crearea unui web site personal.

2. Obiective

Realizarea unui simplu Web Site personal

Realizarea unui mockup corespunzătorul site-ului care urmează a fi realizat

Familiarizarea cu HTML și CSS

Interacțiuni Javascript

3. Analiza Lucrării de laborator

Web design se referă la procesul de realizare al unui site web, de la structura și interfața grafică și până la finalizare, introducând date care alcătuiesc conținutul, cum ar fi text, fișiere, imagini și multe altele.

Atât crearea site-ului cât și dezvoltarea lui se desfășoară pe mai multe etape. Primul lucru pe care trebuie să îl facem este să stabilim tipul de site de care avem nevoie. Acest lucru se face în funcție de afacerea pe care o detinem și de scopul creării site-ului.

Următorul pas este achiziționarea unui domeniu. Numele domeniului va reprezenta business-ul nostru și este important să fie scurt, descriptiv și ușor de memorat.

Următorul pas este foarte important, și anume hosting-ul (gazduirea siteului). Hosting-ul înseamnă o perioadă de timp în care închiriem un spațiu de gazduire pe discurile de stocare ale unui server care detine o conexiune permanentă la internet.

După ce ne hotărâm asupra tipului de site, domeniu și hosting, urmează construirea site-ului în sine. Avem nevoie de o persoană care să se ocupe de design-ul site-ului, imagini, text și limbaj de programare.

Optimizarea site-ului pentru motoarele de căutare reprezintă următorul pas, care este de asemenea foarte important. Orice site, indiferent de cât de bine arată sau este făcut, nu reprezintă nicio valoare sau folos dacă nu poate fi găsit pe internet.

3.1 Structura site-ului

Site-ul va contine:

- 1) O pagina principala definita in fisierul "index.php"
- 2) Pagina de logare, inregistrare, logout respectiv:
"login.php, reg.php, logout.php"
- 3) Pagina de profil – principala "profil.php" ce va afisa date din baza de date.
- 4) Pagina pentru adaugare in baza de date "add.php"
- 5) Un fisier in care sunt definite toate clasele
"class.user.php", "get_st.php" extrage datele din baza de date, "dbconfig.php" face conectare cu baza de date si
"session.php" starteaza sesiunea unui utilizator sau o reinoieste.
- 6) Mapa Bootstrap ce contine un framework css,js.

3.2 Conectarea la baza de date

Pentru a realiza inregistrarea utilizatorilor, avem in primul rand nevoie de o baza de date MySQL care va contine o tabela pe care o vom denumi "users". De asemenea, vom avea nevoie de o tabela in care vor fi stocate datele studentilor in "members" vom crea un fisier dbconfig.php ce va fi inclus in fisierul class.user.php. In acest fisier vom introduce urmatorul script pentru conectarea la baza de date:

```

class
Database
{
    private $host = "";
    private $db_name = "";
    private $username = "";
    private $password = "";
    public $conn;

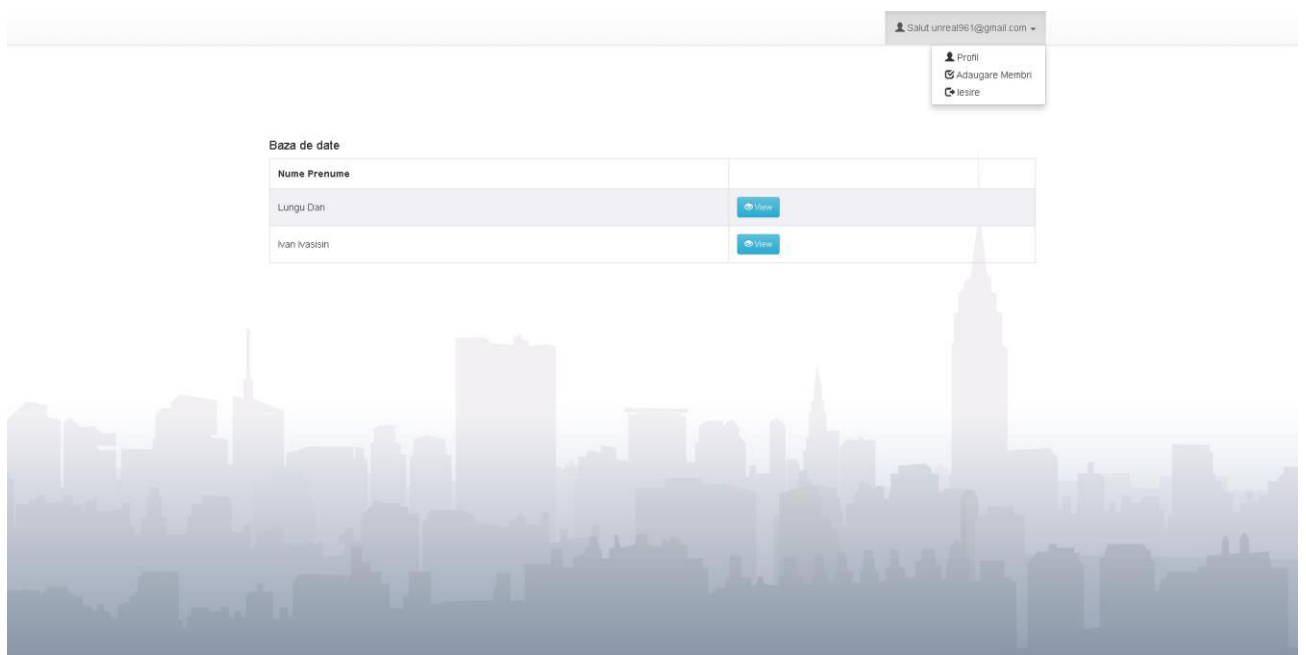
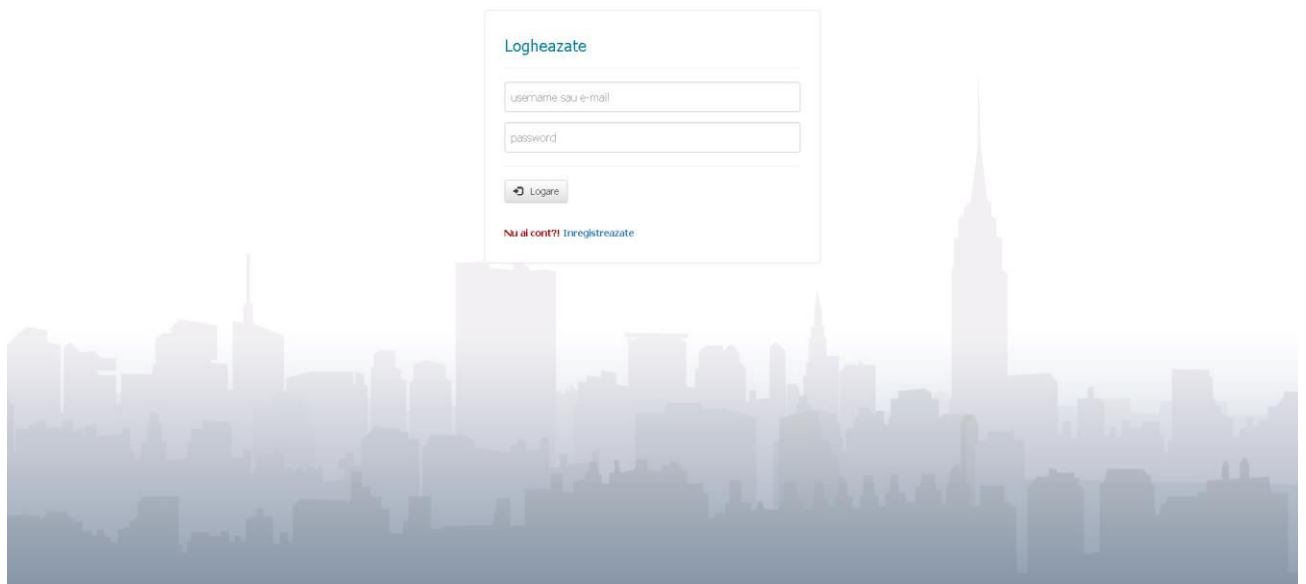
    public function dbConnection()
    {
        $conn = null;
        global $conn;
        try
        {
            $conn = new PDO("mysql:host=" . $this->host .
                ";dbname=" . $this->db_name, $this->username,
                $this->password);

        }
        catch(PDOException $exception)
        {
            echo "Connection error: " . $exception-
                >getMessage();
        }

        return $conn;
    }
}

```

4. Screen-uri



Adaugare in baza de date a unui nou student.

Inapoi

Prenume

Nume

Email

Specialitatea

Grupa

Salveaza

Adaugare in baza de date a unui nou student.

✓ Adaugare cu success

Inapoi

Prenume

Nume

Email

Specialitatea

Grupa

Salveaza

5. Concluzie

În urma efectuării lucrării de laborator nr. 3 la MIDPS, am studiat **web development**. Am învățat cum se creează un website. Cursul de programare în php. Drept limbaj de programare back-end, am utilizat PHP. Pentru front-end am utilizat HTML/BOOTSTRAP, CSS, JS.