## Desafio de Programação

## Crie aplicativo Android nativo.

## Descrição:

Você foi contratado por uma empresa para desenvolver um aplicativo móvel nativo para Android, que permite o gerenciamento de atividades da equipe comercial para um negócio.

As entidades definidas para este software são:

Pessoa: É a entidade que representa uma pessoa específica com a qual as atividades podem ser realizadas e serão atribuídas ou não a um negócio.

Organização: é a entidade que representa uma empresa com a qual você pode realizar atividades e será atribuída ou não a uma negócio.

Negócio: é a entidade que representa um negócio, pode ter pessoas ou organizações designadas.

Atividade: É a entidade que representa uma atividade que pode ser feita com uma pessoa, um negócio ou uma organização.

No aplicativo deve ser implementado uma menú de navegação com as seguintes seções: Home, Pessoas, Organização, Negócio, Atividades. Ao pressionar qualquer uma das seções anteriores, o aplicativo deve navegar para a interface desenvolvida para a opção pressionada.

Fragmentos devem ser desenvolvidos para cada sessão (Pessoa, Organização, Atividade e Negócio) e seus respectivos "layouts".

Vincule os diferentes fragmentos a cada "layout" e, ao pressionar qualquer sessão, direcione ao usuário para o "layout" criado para essa sessão.

Em cada "layout" você deve criar os campos para a inserção dos dados de cada sessão ou entidade, com as seguintes características:

- Pessoa: Nome, Telefone e E-mail.
- Organização: Nome, Endereço e Telefone
- Negócio: Título, Descrição, Organização, Pessoa, Valor, Data de Encerramento, Estado
- Atividade: Descrição, Tipo, Organização, Pessoa, Negócio, Data, Hora.

Um botão deve ser criado para cada sessão que simulará o envio de dados.

Opcionalmente, os estilos devem ser adicionados às interfaces.

As imagens a seguir são uma amostra de como o aplicativo deve ser desenvolvido:

\*\*\* tenha em mente que as imagens a seguir contêm textos em espanhol











