

# EJERCICIOS ARRAYS Y CONDICIONALES JS:

Fecha de entrega: 12/11/25

1. Dado un array de números [12, -5, 7, -3, 9, -8, 15, 3, -25, 40, -33, -9], escribe un programa que recorra el array con un bucle e imprima por consola únicamente los números positivos.
2. Escribe un programa que use un bucle para imprimir todos los números del 1 al 50. Sin embargo, solo debe mostrar los números pares. (% modulo)
3. Crea un programa que pida al usuario un número del 1 al 100 y use un bucle para imprimir la tabla de multiplicar de ese número. Si la multiplicación da como resultado un número mayor a 1000, detén el bucle.
4. Dado un array de números [23, 45, 12, 67, 34, 89, 21], escribe un programa que use un bucle para encontrar el número más grande. Usa condicionales para comparar los valores
5. Crea un programa que use un bucle para generar un triángulo de asteriscos con la siguiente forma, donde el número de filas lo elija el usuario:

```
*****  
*****  
****  
***  
**  
*
```

6. Usa un bucle para imprimir los números del 1 al 50. Si el número es divisible entre 3, imprime "Fizz". Si es divisible entre 5, imprime "Buzz". Si es divisible entre ambos, imprime "FizzBuzz".
7. Escribe un programa que use un bucle para pedir al usuario números enteros. Suma esos números y detén el bucle cuando el acumulado sea mayor o igual a 100. Muestra el total acumulado.
8. Pide al usuario un número entero positivo y usa un bucle para invertirlo. Por ejemplo, si el usuario ingresa 12345, el programa debe devolver 54321.
9. Escribe un programa que recorra un array de edades [18, 25, 14, 32, 16, 40] usando un bucle y clasifique cada edad como "Mayor de edad" o "Menor de edad". Imprime cada edad con su clasificación.
10. Crea un programa que solicite al usuario una lista de palabras separadas por comas. Usa un bucle para verificar cuáles de esas palabras son palíndromas y muéstralas. Una palabra es palíndroma si se lee igual al derecho y al revés.
11. Escribe un programa que solicite al usuario una palabra y use un bucle para contar cuántas vocales tiene. Usa condicionales para verificar si cada letra es una vocal.

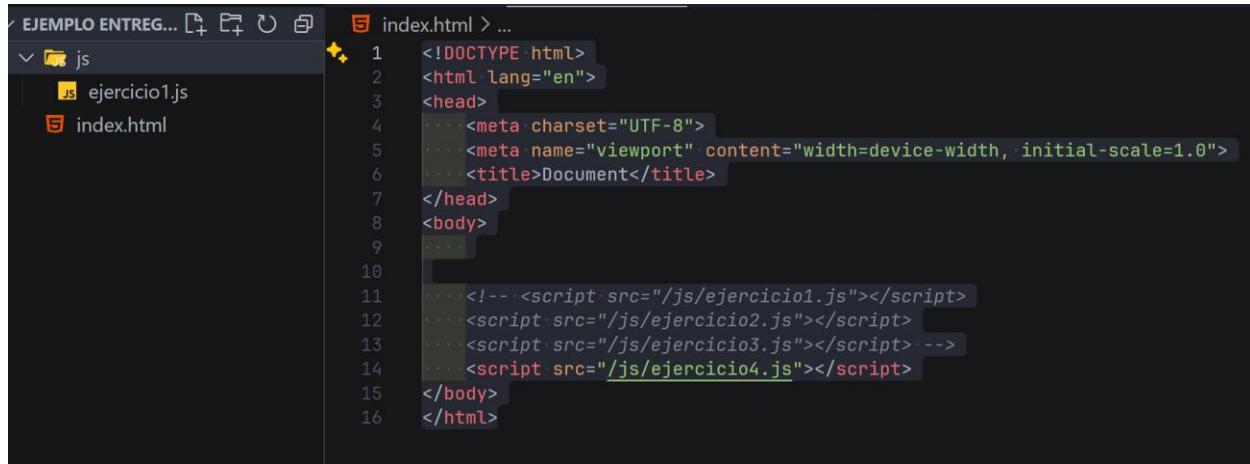
12. Crea un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 10. Luego usa un bucle para permitir al usuario adivinar el número. Si el usuario adivina correctamente, felícítalo y detén el bucle. Si no, indica si el número que ingresó es mayor o menor al número generado.

## PRESENTACIÓN

Crear repositorio de github y trabajar el proyecto con git.

Crear un archivo index donde vamos a cargar todos los script y en cada uno resolveremos le ejercicio correspondiente.

*Recomendación: A medida que van resolviendo van comentando los script anteriores para hacer foco en el script que se este trabajando.*



The screenshot shows a code editor interface with a dark theme. On the left, there is a file tree with a single folder named 'js' containing four files: 'ejercicio1.js', 'ejercicio2.js', 'ejercicio3.js', and 'ejercicio4.js'. The main pane displays the content of 'index.html'.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>
    <!-- <script src="/js/ejercicio1.js"></script>
    <script src="/js/ejercicio2.js"></script>
    <script src="/js/ejercicio3.js"></script> -->
    <script src="/js/ejercicio4.js"></script>
</body>
</html>
```