**----------------------------------------------------------**

**Habilidades Passivas**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Ambidestria

**Efeito**: Enquanto usar duas armas de uma mão, recebe +3 de velocidade de ataque.

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Estilo Livre

**Efeito**: +1 de Deflexo enquanto estiver sem armadura.

**Nível Máximo**: 2

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Perícia com Escudo

**Efeito**: +1 de Deflexo enquanto estiver usando escudo.

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Combate com Escudo

**Efeito**: pode usar o escudo como arma. Dano do escudo igual a sua Carga e Velocidade do escudo igual a 8.

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Perícia com arma

**Efeito**: Defina uma arma pelo nome e receba +1 Deflexo usando ela.

**Nível Máximo**: 3

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Maestria com arma

**Efeito**: Defina uma arma pelo nome e receba +1 Acerto usando ela.

**Nível Máximo**: 3

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Habilidades Ativas**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Vigor

**Efeito**: Remove qualquer efeito de redução de movimento e fica imune por duas rodadas

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Aparo

**Efeito**: Usando arma corpo-a-corpo, receba +2 de Deflexo contra-ataques físicos corpo-a-corpo

**Consumo**: 1 de Mana por rodada

**----------------------------------------------------------Nome**:

**Efeito**:

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**:

**Efeito**:

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Armas Corpo-A-Corpo**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Ataque Poderoso

**Pré-requisito**: Arma Corpo-A-Corpo

**Efeito**: +10 de dano volúvel e -5 de Acerto.

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Ataque Certeiro

**Pré-requisito**: Arma Corpo-A-Corpo

**Efeito**: -10 do dano final do ataque e +5 de Acerto.

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Aleijar

**Pré-requisito**: Arma Corpo-A-Corpo

**Efeito**: Tenta acertar as pernas do alvo, caso consiga, ele perderá metade do deslocamento por duas rodadas, teste de DEX x AGI.

**Consumo**: 1 de Mana

**Duração**: 2 Rodadas

**----------------------------------------------------------**

**Armas A-Distância**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Ataque A-Distância

**Pré-requisito**: Arma A-Distância

**Efeito**: +3 Iniciativa

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Arco**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Tiro Duplo

**Pré-requisito**: Arco

**Efeito**: Dispara duas flechas de uma vez em um alvo.

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Disparo Paralelo

**Pré-requisito**: Arco

**Efeito**: Dispara duas flechas paralelas que atingem dois alvos adjacentes, contanto que os alvos não estejam atrás do outro na sua linha de visão.

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Concentração

**Pré-requisito**: Arco

**Efeito**: +2 Acerto e não poderá fazer nenhum deslocamento na rodada que pretende usar essa habilidade

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Tiro Mortal

**Pré-requisito**: Arco

**Efeito**: +3 Crítico

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Disparo Perfurante

**Pré-requisito**: Arco

**Efeito**: Ignora 2 de redução de danos do alvo

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Tiro Longo

**Pré-requisito**: Arco

**Efeito**: +5 Alcance

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Materializar Flecha

**Pré-requisito**: Arco

**Efeito**: Materializa e dispara com seu arco uma flecha de 1 dano, com um elemento especificado no momento que aprende essa habilidade. Pode-se aprender essa habilidade várias vezes com elementos diferentes.

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Adaga**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Apunhalar

**Pré-requisito**: Adaga

**Efeito**: +2 de Crítico +2 de dano volúvel

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Dilacerar

**Pré-requisito**: Adaga

**Efeito**: Use o dano da adaga somente, ignorando qualquer outro tipo bônus de dano seu e dobre sua velocidade de ataque.

**Consumo**: 2 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Dança das Adagas

**Pré-requisito**: Adaga

**Efeito**: Caso consiga acertar dois ataques seguidos em um único alvo, pode ativar essa habilidade e efetuar mais um ataque.

**Consumo**: 2 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Contra-Ataque Mortal

**Pré-requisito**: Adaga

**Efeito**: Caso inimigo efetue um erro crítico em você, ative essa habilidade, poderá efetuar duas rodadas de ataque instantâneo no inimigo em vez de uma.

**Consumo**: 3 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Arma de Haste**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Estocada

**Pré-requisito**: Arma de Haste

**Efeito**: +6 de dano volúvel

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Perfurar

**Pré-requisito**: Arma de Haste

**Efeito**: o bônus de dano e efetua dois ataques rápidos.

**Consumo**: 2 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Investida em Espiral

**Pré-requisito**: Arma de Haste

**Efeito**: Ignora 5 defesas do alvo e aumenta seu deslocamento em 3 nesse ataque, alvo tem que está a 3 ou mais metros longe de você.

**Consumo**: 3 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Espada**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Decapitar

**Pré-requisito**: Espada

**Efeito**:

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Fintar

**Pré-requisito**: Espada

**Efeito**:

**Consumo**: 2 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Fintar

**Pré-requisito**: Espada

**Efeito**:

**Consumo**: 2 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Machado**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Decapitar

**Pré-requisito**: Machado

**Efeito**:

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Ataque Giratório

**Pré-requisito**: Machado

**Efeito**:

**Consumo**: 2 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Esmagate**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Arremessar

**Pré-requisito**: Esmagate

**Efeito**: Chance de arremessar o oponente 3 metros, teste FOR x FOR.

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Desnortear

**Pré-requisito**: Esmagate

**Efeito**: chance de atordoar o oponente por 1 rodada, caso sucesso o oponente ficará incapaz de esquivar, atacar ou se mover, teste de FOR x VIT

**Consumo**: 2 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Impacto

**Pré-requisito**: Esmagate

**Efeito**: ignora 3 de defesa do oponente.

**Consumo**: 2 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Punho**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Desarmar

**Pré-requisito**: Punho

**Efeito**: derrube a arma seu oponente, e ele não poderá atacar com ela até a próxima rodada

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Ataque Final

**Pré-requisito**: Punho

**Efeito**: +10 de dano volúvel

**Consumo**: 10 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Chicote**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Derrubar

**Pré-requisito**: Chicote

**Efeito**: derrube o inimigo com chicote, ele não poderá atacar por 1 rodada, teste DEX x FOR

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Ataque Volátil

**Pré-requisito**: Chicote

**Efeito**: +2 de Acerto

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**----------------------------------------------------------**

**Escudo**

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Escudada

**Pré-requisito**: Escudo

**Efeito**: Ataca com escudo, causando a carga do escudo em dano volúvel e os bônus de arma corpo-a-corpo.

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Desequilibrar

**Pré-requisito**: Escudo

**Efeito**: empurra o oponente 1 metro para traz com o escudo, abrindo uma brecha para ataca-lo, -1 do deflexo do oponente até depois do seu próximo ataque, teste VIT x VIT.

**Consumo**: 1 de Mana

**----------------------------------------------------------**

**Nome**: Bloqueio

**Pré-requisito**: Escudo

**Efeito**: Usando escudo receba +2 de Deflexo

**Consumo**: 1 de Mana por rodada

**----------------------------------------------------------**