



**esoft**

**Style guide**

## Руководство по стилю

Все экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовки с логотипом. Все визуальные компоненты должны быть выполнены в цветовой схеме esoft, выровнены по сетке, доступны, иметь соизмеримый масштаб и не оставлять много свободного пространства. Не допускайте орфографические и грамматические ошибки.

Все элементы интерфейса должны быть логически сгруппированы вместе, чтобы система была более простой в использовании.

Значение высоты для маленьких, обычных и больших графических элементов (кнопок, текстовых полей, и т. п.) 24, 36, 48 пикселей соответственно.

Внутренний отступ графических элементов (padding) составляет 10 пикселей. Внешний отступ относительно других элементов (margin) составляет не менее 15 пикселей.

Размер скругления границ (corner radius) - 3 пикселя.

В качестве фона используется белый цвет.

### Приложения:

Описания визуальных компонентов в файлах *Buttons.png*, *Dropdowns.png*, *Input.png*, *Navigation.png*, *Popups.png*, *Selectors.png*, *Typography.png*

Цветовая схема описана в файле *Colors.png*

Шрифт Roboto в папке *font*

Логотип esoft и цветные пиктограммы в папке *img*

Архив с репозиториумом material пиктограмм: *material-design-icons-master.zip*