# **项目说明**

## 配置文件信息说明

**[Screen] # 屏幕属性**

**ScreenIp=192.168.0.102 # 屏幕ip**

**ScreenPort=80 # 屏幕端口**

**ScreenWidth=120; # 屏幕宽**

**ScreenHeight=32; # 屏幕高**

**[FileMonitoring] # 文件监控属性**

**FilePath01=/usr/local/robot/media/successData/%1/ # 文件监控文件夹1**

**FilePath02=/usr/local/robot/media/failData/%1/ # 文件监控文件夹2**

**Lagging=300 # 文件处理照片延时 ms**

**[UdpServer] # udp服务属性**

**Port=8891 # udp监听端口**

## udp修改属性方法

**发送json数据：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **类型** | **说明** |
| **Screen/ScreenIp** | **string** | **显示屏的ip** |
| **Screen/ScreenPort** | **int** | **显示屏的端口** |
| **Screen/ScreenWidth** | **int** | **显示屏的宽度** |
| **Screen/ScreenHeight** | **int** | **显示屏的高度** |
| **FileMonitoring/FilePath01** | **string** | **需要监控的文件夹1的路径 其中用%1来标识今日的日期文件夹** |
| **FileMonitoring/FilePath02** | **string** | **需要监控的文件夹2的路径 其中用%1来标识今日的日期文件夹** |
| **FileMonitoring/Lagging** | **int** | **处理照片的延时，防止照片没有完全生成时，程序就开始处理照片，导致出现问题** |
| **注：以上属性需要修改时，携带参数，不需要修改时直接不加键值对就可以** | | |

**使用json数据：**

**例：**

**{**

**“code”:1, // 详情见 [code说明](#_code说明)**

**“Screen/ScreenIp”:”192.168.0.110”,**

**“Screen/ScreenPort”:90,**

**“FileMonitoring/Lagging”:300,**

**}**

**将屏幕属性修改**

**ip ：192.168.0.110**

**端口：90**

**将文件属性修改**

**处理文件延时： 300 ms**

## 获取配置信息返回值

返回值json数据：

|  |  |
| --- | --- |
| key | value |
| res | 1成功0失败 |
| msg | 说明信息 |
| data | 内含配置信息的具体数据，类型为json  请看：[配置文件信息说明](#_配置文件信息说明) |

**返回值示例：**

{

"data": {

"FileMonitoring/FilePath00": "/usr/local/robot/media/successData/%1/",

"FileMonitoring/FilePath01": "/usr/local/robot/media/failData/%1/",

"FileMonitoring/Lagging": 300,

"Screen/ScreenHeight": 32,

"Screen/ScreenIp": "192.168.0.102",

"Screen/ScreenPort": 80,

"Screen/ScreenWidth": 120,

"UdpServer/Port": 8891

},

"msg": "successful",

"res": "1"

}

## code说明

|  |  |
| --- | --- |
| **代号（string）** | **说明** |
| **1** | **获取配置信息** |
| **2** | **修改配置信息** |