

https://blog.csdn.net/fly_tom/article/details/79515797

//项目备注

/*

*该类的功能以及特点描述：超市管理系统的 User的实体类

*该类是否被编译测试：否

*@see(与之相关联的类)： 来源：

* 中间：

* 去处：

*开发公司或单位：成007个人

*版权：成007

*@author(作者)：成007

*@since (该文件使用的jdk) : JDK1.8

*@version (版本) : 1.0

*@数据库查询方式：mysql+Hibernate

*@date(开发日期)：2018/5/20

*改进：

*最后更改日期：

*/

1.快速生成映射文件

2.逆向建表

解决方法：

现在数据库中建表，myelipse连接数据库，通过Hibernate face工具自动生成映射文件和实体类。

3.awt表格和文本域的关联

```
JTable table=new JTable();
```

```
    //用model给jtable填充数据，vector给model填充数据，vector给vector填充  
    数据
```

```
    //因为第一参数接收的是二维的参数，所以产生了vector给vector填充数据
```

```
    Vector<String> columnNames=new Vector<String>();
```

```
    columnNames.add("商品编号");
```

```
columnNames.add("名称");
columnNames.add("规格");
columnNames.add("单位");
columnNames.add("数量");
columnNames.add("售价");
columnNames.add("折扣");
columnNames.add("金额");

//定义二维部分
Vector<Vector<String>>tableValue =new Vector<Vector<String>>();//定
义表格数据向量
//定义一行的数据类容
Vector<String>row1=new Vector<String>();
row1.add("1");
row1.add("2");
row1.add("3");
row1.add("4");
row1.add("5");
row1.add("6");
row1.add("7");
row1.add("8");
tableValue.add(row1);

//修改table(增加)即可
DefaultTableModel model = new
DefaultTableModel(tableValue,columnNames);
table.setModel(model);
JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(table);
tabbedPane.add(scrollPane);
contentPane.add(tabbedPane);
```

获取鼠标选定的表中元素

```
int[] selection = table.getSelectedRows();
```

```

for (int i = 0; i < selection.length; i++) {
    selection[i] = table.convertRowIndexToModel(selection[i]);
}

int col = jTable1.getSelectedColumn();//获取选中的列号
int row = jTable1.getSelectedRow();//获取选中的行号
DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) jTable1.getModel();//获取
defaulttablemodel
Object val = model.getValueAt(row, col);//根据行号和列号，获取某个单元格的值
//其他
model.removeRow(index);//删除某行
model.setValueAt(value, row, col);//修改某单元格的值

```

4.时间实时获取并显示在文本框上

```

private String DEFAULT_TIME_FORMAT = "yyyy-MM-dd hh:mm:ss";
private String time;
private int ONE_SECOND = 1000;

//调用这个内部方法

/**
 * 这个方法创建 a timer task 每秒更新一次 the time
 * 参数三 单位是1000毫秒 即设置的刷新间隔
 */
public void configTimeArea() {
    Timer tmr = new Timer();
    tmr.scheduleAtFixedRate(new JLabelTimerTask(), new Date(), ONE_SECOND);
}

/**
 * Timer task 更新时间显示区

```

```
*  
*/  
//这是一个内部类  
protected class JLabelTimerTask extends TimerTask {  
    SimpleDateFormat dateFormatter = new SimpleDateFormat(  
        DEFAULT_TIME_FORMAT);  
  
    @Override  
    public void run() {  
        time = dateFormatter.format(Calendar.getInstance().getTime());  
        textField_5.setText(time);  
    }  
}
```

5.监听一个文本框的变化

```
textField_1.addKeyListener(new KeyAdapter() {  
    @Override  
    public void keyReleased(KeyEvent e) {  
  
        String text=textField_1.getText().trim();  
  
        textField.setText(time+text);  
  
    }  
});
```

6.zxing 识别条形码

<https://blog.csdn.net/txadf/article/details/52152924>