1. linux 的发展

```
1 贝尔实验室 、麻省理工 -----> multics 计划 失败
2 汤姆森.肯 ----> unics
3 ---> 贝尔实验室推广 ----> unix{ sys 5 BSD}
4
5 莱纳斯.托瓦斯 ----> 类unix ---> linux
6
7 linux 发行版本:
    ubuntu ----> "人道主义"
9
10 GUN & GPL
11 GUN is not linux
12 GPL 通用协议
13
```

2. linux 的体系结构

```
1 应用层 ------命令、程序、shell 脚本-----
2
            3
            |shell \ 系统调用
4
            1/
5 内核 ------
6 内核功能:
      文件管理
7
8
      设备管理
9
      进程管理
10
      内存管理
      网络管理
11
12 硬件 ------
      摄像头、鼠标。。。。
14 内核:
15 内核是Linux系统的最底层,提供了系统的核心功能并允许进程以一种
  有序
16 的方式访问硬件。
17 用于控制进程、输入、输出设备、文件系统操作、管理内存;
19 linux 系统支持多任务、多用户的模式运行;
```

```
1 shell是一种命令行解释器,
   shell --> "贝壳" 对操作系统起到保护的作用;
3 用户 和 内核的交互:
   用户在命令行提示符下键入命令文本,开始与She11进行交互。
4
    接着,Shell将用户的命令或按键转化成内核所能够理解的指令
   控制操作系统做出响应, 直到控制相关硬件设备。
6
   然后,Shell将输出结果通过Shell提交给用户。
7
9 复习常见的shell命令:
10 ls , cd , pwd , whoami
   1s 选项 参数
11
    选项:
12
13
         -a: 查看以点开头的隐藏文件;
14
         -1:查看文件的详细属性;
15
         -R: 递归查询
16
         -i: 查询inode号
   eg:
    -rw-rw-r-- 1 jiangcx jiangcx 903 Jul 23 22:48
18
   te1.c
19
      -: 文件的类型
      linux 下的七大文件类型:(linux 一切皆文件)
21
       - 普通文件: XXX.c XXX.h XXX.txt
22
       d 目录文件: 相当于windows的文件夹
23
       b 块设备文件:磁盘(/dev/sda ...)
24
       c 字符设备文件:摄像头("/dev/video0")、串口
   (/dev/ttyUSB0)
       p 管道文件:(mkfifo fifo)用于本地进程间的通信;
25
26
       1 链接文件: (软链接:相当于windows的快捷方式)
       s 套接字文件: (socket) 用于网络间通信;
27
    rw- rw- r--: 文件的权限 (0664)
28
29
       文件的三种权限:
         r --> 读权限 4
31
         w --> 写权限 2
         x --> 执行权限 1
   文件的权限包含:
34
          用户的权限
35
          组的权限
36
          其他权限
37
     一个权限可以用八进制表示:
38
         一个文件的最高权限: 0777
39
   1: 硬链接数
    jiangcx:用户名
40
41
    jiangcx:组名
42
    903: 文件的大小
    Jul 23 22:48: 文件最后修改的时间
44
    te1.c 文件名
45
46
   路径:
47
     相对路径:从当前出发的一条连续不断的路径;
      绝对路径:从根目录出发的一条连续不断的路径;
48
```

3.2 cd

```
1 cd 目录的路径 去到某个目录下
2 cd (cd ~) 去到家目录 (/home/hqyj)
3 cd / 去到根目录
4 cd .. 返回上一级
5 cd - 返回上一步;
```

3.3 目录的创建

```
1
mkdir dirname

2
mkdir -p demo1/demo2/demo3 递归创建(创建多级目录)

3

4
删除:

5
rm -r dirname 删除一个目录

6
rmdir dirname 删除一个空目录
```

3.4 文件

```
1 文件的创建:
    ①touch filename 文件存则更新时间戳,不存在则创建一个空文
   件;
      ② vi filename 文件存在则打开不存在则创建;
4 文件的删除:
5
     rm filename
   文件的查看:
7
     cat filename 文件的查看
      cat -n filename 查看文件自带行号
8
9 vi编辑器:
10
    三种模式:
      命令行模式:刚打开文件进入的模式;
11
12
       在任意模式下按 Esc 切换到命令行模式:
13
       nyy --> n代表行数 复制多行
       ndd --> 剪切多行
14
15
       p --> 粘贴
16
       u --> 撤销
17
       ctrl + r 反向撤销
19
       gg=G 代码缩进对齐
20
21
       /str 查找
22
        n:向下查找
23
         N:向上查找
24
25
      1G: 光标去到第一行
       G: 光标去到最后一行
26
27
      插入模式:
28
       在命令行模式的基础上,按 a / i / o;
29
      底行模式:
       在命令行模式的基础上,输入: (shift +:)
31
         w: 保存
```

```
32
          q: 退出
          wq:保存并退出
34
          q!: 强制退出
          wq!:强制保存并退出
36
37
          设置行号: set number
          取消行号: set nonumber
38
39
          :num 去到第num行
40
41
42
          vsp filename 水平分屏
           ctrl + w + w 切换光标到分屏;
43
44
45
          替换:
          . ---> 当前
46
          $ ---> 末尾
47
48
          g ---> 每行的所有
          % 全文
49
51
          范围 s/str1/str2
52
53
          1, $ s/str1/str2
54
          //将第一行到最后一行的每行第一个str1替换为str2;
55
          1, $ s/str1/str2/g
56
          //将第一行到最后一行的所有str1替换为str2
57
58
          块复制, 块剪切
59
            范围 y
60
            范围 d
61
            eg:
62
             ., $ y 复制当前到最后一行
63
64
```

3.5 文件的复制

```
1 cp 文件的路径1 文件的路径2
2 cp 文件的路径1 目录的路径2
3 eg:
4 cp test.c ../ 将test.c 拷贝到上一级的目录
5 cp test.c ../my.c 将test.c 拷贝到上一级并重命名为my.c
6
7 cp -a 目录的路径1 目录的路径2
8 cp demo1 demo2
```

3.6 文件移动

```
1 mv 路径1 路径2
2 mv test.c my.c 重命名
```

3.7 其他常用命令

```
1 clear 清屏
2 exit 退出终端
3 su 切换用户
4 sudo 临时超级用户权限
5 diff
6 diff file1 file2 比较两个文件是否一样
7 eog 图片查看器
8 eog 1.jpg
9 history 查看历史输入记录
```

3.8 快捷方式

```
1 创建终端:
2 ctrl + shift + n
3 终端的切换:
4 Alt + Tab
5 Tab:
6 按一下Tab 补全内容
7 按两下:显示待输入的命令
8 ctrl + l 清屏
9 crtl + c 结束
10 ↑:向上查看历史输入记录
11 ↓:向下查看历史输入记录
```

4. 软件包的管理

4.1 dpkg 离线安装

```
1 软件包名的构成:
2 sl _5.02-1 _amd64 .deb
3 软件名 版本号 修订版本号 体系架构 后缀
4
                     i386: 32位
5
                     amd64(x64): 64位
6 运行软件: s1 (软件名)
7
8 软件安装:
9 sudo dpkg -i 软件包名
10 卸载:
11 sudo dpkg -r 软件名
12 完全卸载:
13 sudo dpkg -P 软件名
14 查看软件版本号:
15 sudo dpkg -1 软件名
16 查看软件包的安装清单
17 sudo dpkg -L 软件名
18 查看软件安装的状态
19 sudo dpkg -s 软件名
```

4.2 apt 在线安装

```
软件源:
2
      /etc/apt/sources.list (服务器镜像地址)
    创建服务器的索引 (清楚镜像地址上有哪些软件资源)
4
    sudo apt-get update
5
    软件包的下载缓存地址:
     /var/cache/apt/archives
7
    软件的安装:
8
      sudo apt-get install 软件名;
9
    软件的卸载:
        sudo apt-get remove 软件名
11 清空软件包
        sudo apt-get clean
13
    检查系统中依赖关系的完整性
14
        sudo apt-get check
15
    将系统中的所有包升级到最新版本
16
        sudo apt-get upgrade
17
    重新安装:
18
     sudo apt-get --reinstall install 软件名
19
    完全卸载:
20
     sudo apt-get --purge remove 软件名
21
   只下载不安装:
22
       sudo apt-get -d install 软件名
23 获取软件包的安装状态:
24
       sudo apt-cache policy 软件名
25
26 2.配置网络 ---> 桥接模式
27
        ping www.baidu.com
28
```

day2

1.文件互传(windows 和ubuntu)

1.1 重装安装vm-tools

```
    1.确保有安装包
    VMwareTools-10.3.22-15902021.tar.gz
    设置 ---> 重新安装Vmware-tools ,点击就可以找到安装包;
    2.解压:

            sudo tar -xvf VMwareTools-10.3.22-15902021.tar.gz
            会生成一个目录: vmware-tools-distrib

    3.cd vmware-tools-distrib
    4.sudo ./vmware-install.pl
    一直回车,如果在安装的过程中出错(.....[No]),就把相应已经存在的
    文件删除(新建终端删除),接着安装完然后再重复第4步重新安装;
```

```
      11

      12
      重新安装Vm --- tools 是灰色的解决办法:

      13
      1.将虚拟机关机 ---> 找到设置 -->CD/DVD -->选择使用ISO映像

      14
      文件; 去Vmware的安装路径下浏览,找到linux.iso选择;

      15
      2.打开虚拟机 ---> CD/DVD 里面就有Vmware的安装包;

      16
```

1.2 安装共享文件夹

```
1 1.将虚拟机关机 --> 设置 --> 选项 ---> 共享文件夹 --> 总是启用

2 ----> 添加 --> 主机路径: windows的路径 ---> 设置在ubuntu 上此文件夹的名称 --> 应用;

4 2.打开虚拟机,去到 /mnt/hgfs里面就能找到共享文件夹;

5 1.可以将文件拷贝到共享文件夹,那么两边系统都能看的;

2.可以将windows(ubuntu)上的文件直接鼠标复制,去到ubuntu(windows)的图形界面 鼠标粘贴;

3.对于普通文件从windows传到ubuntu,可以拷贝然后到ubuntu的终端,

10 右键粘贴文件名,使用命令mv 拷贝;

11 eg:

12 mv '/tmp/vMwareDnD/6Rusze/非递归先序.png' ./
```

2.文件相关的命令

2.1 文件的压缩

```
1 在对文件压缩的时候,压缩文件会把源文件覆盖,解压也是一样;
   .gz: 压缩率最低,压缩速度最快
3
     压缩:
4
        gzip file.txt ---> file.txt.gz
      解压:
5
        gunzip file.txt.gz ---> file.txt
7
   .bz2: 压缩率次之, 压缩速度次之
8
    压缩:
9
       bzip2 file.txt ---> file.txt.bz2
     解压:
11
       bunzip2 file.txt.bz2 ---> file.txt
   .xz: 压缩率最高,压缩速度最慢
13
    压缩:
14
        xz file.txt ---> file.txt.xz
    解压:
        unxz file.txt.xz ---> file.txt
```

2.3 文件的归档

- 1 归档: 对批量文件进行打包,归档的对象是目录;
- 2 归档之后源文件依旧在,生成新的归档文件;

```
拆包之后,归档的文件依旧在,会重新生成源文件;
   归档、压缩:
5
    tar 选项 归档后的文件名 目录
6 拆包、解压:
7
    tar 选项 归档后的文件名
    选项:
8
9
      归档并压缩:
10
        -c 创建归档(打包)
11
        -v 显示归档的过程
12
        -f f后面固定跟随归档后的文件名
13
        -z 归档并压缩为.gz的文件
14
        -j 归档并压缩为 .bz2的文件
15
        -J 归档并压缩为 .xz的文件
        注意:选项中f放在最后,其他选项位置随意;
16
17
     拆包并解压:
18
       -x 创建归档(打包)
19
        -v 显示归档的过程
20
        -f f后面固定跟随归档后的文件名
21
        -z 拆包并解压.gz的文件
        -j 拆包并解压 .bz2的文件
22
        -J 拆包并解压 .xz的文件
23
24
25
        万能拆包:
26
          tar -xvf 归档后的文件名;
```

2.4 文件查看

```
cat filename 查看文件的内容
cat -n filename 查看的内容会自带行号;

head -num filename 查看文件的前num行;

tail -num filename 查看文件末尾的num行;

more / less 以一种比例的方式查看文件,适合较大的文件查看;

file filename 查看文件类型;
```

2.5 重定向和追加

```
1 >:
2 重定向
3 eg:
4 cat /etc/passwd > test.txt
5 注意: test.txt 不存在则会创建,并把/etc/passwd里面的内容
6 重定向到test.txt中,如果test.txt存在,那里面的所有内容会
7 被替换;
8 >>: 追加
9 eg:
10 cat /etc/passwd >> test.txt
```

```
11 注意: test.txt 不存在则会创建,并把/etc/passwd里面的内
12
        追加到test.txt中,如果test.txt存在,也会将内容从文件
   的
13
        末尾追加写入;
14 eg:
15
     将/etc/passwd 里的第45行显示在终端上;
   方法1:
16
17
     head -45 /etc/passwd > test.txt
18
    tail -1 test.txt
19
   方法2:
20
      head -45 /etc/passwd | tail -1
21 | 管道:
22 将前面的结果作为后面的输入;
23
24 路径:
25
   绝对路径: 从根目录出发的一条连续不断的路径
    相对路径: 从当前出发的一条连续不断的路径
26
```

2.6 在文件中搜索字符串

```
1 grep "string" 文件名 选项
2
   -n 搜索的结果待行号
3
    -i 不区分大小写
    -R 递归搜索,给个目录,搜索整个目录下的所有文件
5
    -w 搜索更加严谨,字符串的前后有其他字符就搜索不到;
6 选项可以多个一起用;
      eg:
       grep "str" test.txt -ni
8
9
        表示是在test.txt 中搜索 str 这个串,不区分大小写以及
10
        搜索结果显示行号
11
       grep "^str" ./ -niR
12
        表示:在当前目录的所有文件中搜索以str开头的串,不区分大
   小写
13
        以及搜索结果显示行号
14
      grep "str$" test.txt -n
15
        表示搜索以str结尾的串,结果显示行号;
       grep "str" test.txt -wni
16
17
       表示:搜索 str前后没有其他字符的串,不区分大小写以及搜
   索结果
18
         显示行号
     grep "arr\[5\]" ./ -nR
19
        表示搜索数组 arr[5];
```

2.7 搜索文件

```
1 find 搜索路径 -name filename
```

2.8 字符的提取

```
1 cut
   eg:
     cut -d ':' -f 1,5 /etc/passwd
3
      : 是分隔符
4
       1,5 提取的位置,第一位置和第5位置;
6
      /etc/passwd 文件名
7 eg:
8 ① 提取当前用户的组id 和用户id // 1000:1000
    head -45 /etc/passwd | tail -1 | cut -d ':' -f 3,4
9
10
11 ② 在终端上显示当前用户行号 // 45
12
     grep "hqyj" /etc/passwd -n | cut -d ':' -f 1
13
```

2.9 通配符

```
1 * 代表所有字符
2 ? 通配一个字符
3 [ab] 通配中括号里面的其中一个字符
4 [^ab] 通配一个字符,除了a或者b的其他字符;
5 [a-z] 通配这个范围里面的一个字符
6 例如:
7 test1.c test2.c testa.c testb.c testab.c testc.c
8 命令:
9
     ls *.c
10
   输出:
11
    test1.c test2.c testa.c testb.c testab.c testc.c
12 命令:
13
    ls test?.c
14
    输出:
    test1.c test2.c testa.c testb.c testc.c
16 命令:
17 ls test[ab].c
18
    输出:
19
     testa.c testb.c
20 命令:
    ls test[^ab].c
21
22
      输出:
23
       test1.c test2.c testc.c
24
25
26
    char buf[32] = \{0\};
27
28
   scanf("%[^\n]", buf);
29
     puts(buf);
31
   输入:
32
   hello world
33
   输出:
34
   hello world
```

2.10 修改文件的权限

```
一个文件的权限分为:
2
    用户的权限 u
3
    组的权限
4
    其他用户的权限 o
5
    用户的权限、组的权限、其他权限 可以用a来表示
6
7
    文件的权限:
8
      读 r 4
9
      写 w 2
      可执行 x 1
11
   chmod 0777 filename 给一个文件赋最高权限
13
   chmod 0666 filename
14
   eg:
15
     chmod a+x file.txt 将file.txt的权限所有者都赋可执行权限
16
     chmod uo-x file.txt 将file.txt 的用户的权限、其他权限去
   掉
17
       可执行权限:
18
     chmod u+rw file.txt 将file.txt 的用户的权限赋读、写的权
   限
19
20
   修改一个文件所在的用户:
21
   eg:
22
        chown root file.txt
23
        将fiel.txt 的用户名修改为root
24
   修改一个文件所在的组:
25
    eg:
26
      chgrp root file.txt
27
        将file.txt 的组名修改为root
```

day3

1.软链接

```
软链接创建:
2
    ln -s 源文件 目标文件
  相当于windows的快捷方式;
3
   一般源文件给绝对路径;
5
   软链接的文件类型是链接文件;
   当源文件给了绝对路径以后,链接文件可以移动到其他路径下使用;
6
   源文件给相对路径,链接文件不能移动;
7
8
   如果源文件移动了那么,链接文件会失效;
9
     ln -s /home/jiangcx/class/230704/day3/a.out print
10
11
                        源文件
                                        链接文
   件
```

2.硬链接

3.man 手册

```
      1 man 函数名 (默认查看第一页)

      2 man num 函数名 (查看第num页)

      3

      4 一般第一页查询 命令

      5 第二页 系统调用函数的接口 (open)

      6 第三页 库函数

      7

      8 man -a 函数名 (q退出当前页,回车进入下一页)

      9
```

4.用户管理

4.1 adduser

```
1 1.创建用户
   sudo adduser 用户名
3
4
    /etc/skel 存放用户的模板
5
    /etc/passwd 存放用户信息
6
    /etc/group 存放用户的信息
7
    /etc/shadow 存放用户密码的文件
8
9
   sudo su 去到root用户下
    su 用户名 去到某个普通用户
10
11
12
    关机命令:
    sudo shutdown -r now(时间) 重启
13
14
    sudo reboot 重启
15
    sudo shutdown -h now(时间) 关机
16
17
    新添加的用户用不了sudo,解决办法:
18
   (切换到root用户或者本地用户)
19
     sudo vi /etc/sudoers
        添加一行代码:
21
        linux ALL=(ALL:ALL) ALL
22
       (新用户名)
23 修改用户密码:
          sudo passwd 用户名
```

4.2 usermod

```
sudo usermod -aG linux test
 3
         将test追加到linux 这个组里面
4
     2.
5
       sudo usermod -c LINUX linux
        将linux这个用户在/etc/passwd里的第五个参数修改为LINUX
7
         //修改登录界面名称
8
    3.sudo usermod -g test linux
9
       //将linux 这个用户的组改为test;
10
     4.sudo usermod -d /home/test linux
      //将linux 这个用户的家目录改为/home/test
11
    5.sudo usermod -l Linux linux
13
         //将linux这个用户的用户名改为Linux
14
```

4.3 用户的删除及组的删除

```
    sudo deluser 用户名 删除用户
    sudo deluser --remove-home 用户名 删除用户及家目录
    sudo delgroup 组名 删除组
```

5. 磁盘相关的命令

```
1 /dev/sda开头 磁盘相关的文件
2 /dev/sdb开头 移动硬盘相关的文件
3 /dev/sr0 光驱 (CD/DVD)
    sudo fdisk -1 查看磁盘
    sudo df -h 查看分区
7
    挂载光驱:
8
       sudo mount /dev/sr0 ~/myDVD
9
    取消挂载:
      sudo umount /dev/sr0
     挂载优盘:
11
12
        sudo mount /dev/sdb ~/myDVD
13
      取消挂载
14
         sudo umount /dev/sdb
```

6.环境变量

```
1 env 查看环境变量23 HOME: 存放家目录
```

```
PATH: 保存可执行文件的路径
     如何输入可执行文件名就能运行:
6
       ①导入临时的环境变量:
7
         export PATH=$PATH:./
       ②让环境变量长久有效
9
           将export PATH=$PATH:./ 放在家目录下的.bashrc文件
    中
        让脚本生效:
10
11
             source .bashrc
       ③打开/etc/environment 文件
12
              sudo vi /etc/environment
13
14
         PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:
               /usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local
15
                /games:/snap/bin:./"(加上./)
16
17
         source /etc/environment
18
19
```

7. 网络相关的命令

```
ifconfig 查询ip地址
   ping (ping 两台主机之间是否能通信)
2
3
4
    解决ubuntu网络图标消失的问题:
   1.删除文件:
5
    sudo rm /var/lib/NetworkManager/NetworkManager.state
    2.将文件里的false改为true
8
       sudo vi /etc/NetworkManager/NetworkManager.conf
9
    3. 重启网络服务
10
       sudo service network-manager restart
11
```

8.进程相关的命令

```
1.进程:动态的概念,一个程序的执行过程;
1
2
   进程号: pid
3
4
   kill: 向内核发送信号;
5
    kill -1 查看信号
6
     eg:
7
         kill -9 pid 向一个进程发送SIGKILL 的信号
8
   ps -aux 查看进程
   top 动态查看进程的状态
```

1.shell

```
1 shell 是命令行解释器
2 ubuntu 默认使用bash
3
   #!/bin/bash 表示此脚本由bash 解释;
4
   sh
5
   csh
6
   ksh
7 shell 脚本
8
   shell命令的有序集合;
9
   shell 是一门解释性的语言,不需要编译;
10 创建脚本的三步:
11
    第一步: 创建一个XXX.sh的文件
12
       vi xxx.sh
13
      第二步: 给初始文件赋权限
14
       chmod 0777 XXX.sh
15
     第三步: 执行shell脚本
16
        ./xxx.sh
17
   eg:
18
     1.在家目录下创建一个目录 mydir
19
      2.将/etc/passwd 和 /etc/groff 拷贝到mydir
20
     3.再将mydir 归档并压缩为 mydir.tar.gz
   执行脚本的三种方法:
21
22
     第一种: ./xxx.sh
23
     第二种: bash xxx.sh
     第三种: source XXX.sh
24
25
     ./xxx.sh 适用于所有脚本的运行,需要赋权限; bash xxx.sh
26
   默认
27
     由/bin/bash解释
28
     ./xxx.sh 和 bash xxx.sh 执行的时候都是创建一个子终端执
   行,
29
      再将结果返回到当前终端;
    source 是在当前终端执行的,一般用于让脚本生效;
```

2.shell 变量

```
1 自定义变量:
   1.命名规则: 见名知意
   2.字母数字下划线不以数字开头
4
   3.变量的前面不需要数据类型
5
   4.变量内容都视为字符串
   5.变量不需要提前定义,可以直接使用
7
   6.变量的后面不需要给分号结束
   7. 在对变量赋值的时候,等号两边不能有空格
8
9
  位置变量(相当于命令行参数)
10
   $0 $1....
```

```
11 预定义变量
12 $? $$
13 环境变量
14 PATH HOME ...
```

2.1 变量的引用

```
    在引用变量的时候,需要在变量前面加上 $
    eg:
    $var 或者 ${var}
```

2.2 变量的赋值

```
1 var=123
2 var=hello //变量的重新赋值
3 当字符串有空格的时候,赋值的时候需要加引号,双引号单引号都可以;
4 如果引号里面有引用变量的情况,必须是双引号;
5 eg:
6 var1='hello world'
7 var2="hello world"
8 var="$var world" //变量的追加赋值
9 eg:
10 编写一个shell脚本,定义两个变量保存环境变量 HOME 和 PATH 的值;
11 将两个变量的值交换;
```

2.3 变量的取消赋值

```
1 unset var
```

2.4 命令置换

```
      1
      将一个命令的结果赋值给一个变量

      2
      eg:

      3
      var=`ls`(注意: `是Esc下面的按键 )

      4
      或者

      5
      var=$(ls)
```

2.5 位置变量

```
1 命令行参数
2 $0 $1 $2 $3.....${10} ${11}.....
3 $0表示脚本文件名,如果用source执行$0为bash
4 $@ $* 表示所有的命令行参数
5 $$ 脚本执行的进程号 (预定义变量)
6
7 set 将命令置换的结果赋值给命令行参数
8 eg:
9 #ret=`grep "hello" test.txt -ni`
```

```
// test.txt 一个已经创建好的文件;
      ret=`grep $1 $2 -ni` //将grep搜索的结果赋值给ret变量
11
        //终端执行的时候应该加上命令行参数 如:
12
13
       // bash XXX.sh "str" 文件名
14
      echo $ret
15
       //打印grep搜索的结果
16
17
      set $ret //将命令置换的结果设置给命令行参数
18
      echo $1 //搜索的第一条结果
19
20
      echo $2//搜索的第二条结果
      echo $3 //....
21
      echo $4
22
```

2.5 echo 输出

```
1 echo str 直接输出 并且自带换行
2 echo -n str 输出不换行
3 echo -e "hello\n" 识别特殊字符'\n'
```

2.6 字符串

2.6.1 字符串的拷贝

```
1 str1=hello
2 str2=world
3 str1=$str2
```

2.6.2 字符串的连接

```
1 str1=hello
2 str2=world
3 str1=$str1$str2
```

2.6.3 求字符串的长度

```
1 ${#str}
```

2.6.4 字符串的提取

```
1
2 str="www.baidu.com www.baidu.com"
3 1. ${str:start:len}
4 从左往右数到第start的位置,提取后面的len个字符;
5 eg:
6 ${str:4:3} --> bai
7 2. ${str:start}
8 从左往右数到start的位置,提取后面的所有字符;
```

```
9 eg:
10 ${str:4} --->baidu.comwww.baidu.com
11 3.${str:0-start:len}
12 从右往左数到start的位置,提取该位置及后面的len-1个字符
13 eg:
14 ${str:0-5:4} ---> u.co
15 4.${str:0-start}
16 从右往左数到start的位置,提取该位置及后面的所有字符
17
    ${str:0-5} --> u.com
18
19 查找子串
20 5.${str#*sub}
21 从左往右数,提取第一个子串后面的所有字符
22 eg:
23
     ${str#*bai} ---> du.com www.baidu.com
24 6.${str##*sub}
25 从左往右提取最后一个子串后面的所有字符
26
   eg:
27  ${str##*bai} ---->du.com
28 7.${str%sub*}
29 从右往左数,提取第一个子串前面的所有内容
30 eq:
$\str\bai\\ \--->www.baidu.com www.
32 8. ${str\%sub*}
33 从右往左数,提取最后一个子串前面的所有内容
34 eg:
   ${str‰bai*} ---> www.
36
```

3.注释

4.数组

4.1 数组的初始化

```
数组只支持一维数组,里面元素依旧是字符串
1.根据下标依次赋值
arr=(1 2 3 4 5)
2.不按照顺序赋值
arr=([0]=10 [2]=20 [3]=30 [5]=50 [10]=100)
没有被赋值到的元素值为空;数组的长度只会统计有效的长度为 5
```

4.2 数组的引用

```
      1
      ${数组名[下标]}
      下标依旧是从0开始

      2
      eg:

      3
      arr[1] 表示数组的第二个元素

      4
      ${arr[1]}
      表示数组的第二个元素的值

      5
      ${arr[@]}
      和 ${arr[*]}
      表示数组的所有元素

      6

      7
      arr[1]=100 //对数组的第二个元素赋值

      8
```

4.3 求数组的长度

```
    数组的长度:${#arr[@]} ${#arr[*]
    单个元素的长度: ${#arr[下标]}
```

4.4

```
在数组的后面追加赋值
arr=(${arr[@] "AAA"})
在数组的前面插入赋值
arr=("AAA" ${arr[@]})
注意:
顺序初始化和跳跃初始化,在数组的整体前后赋值,数组里的元素都会重新排列,有空格的字符串会被拆分开作为多个元素,下标是跳跃的也会变得有顺序;
```

4.5 取消赋值

```
1 unset arr[下标]
2 unset arr
```