https://gitchat.csdn.net/activity/5cf3c6f98de31b5d016615fb?utm\_source=so#132?utm\_source=so

2、 给一个数组，定义X为某个区间的最小值乘上这个区间内所有元素的和，求最大的X。如数组为3 1 6 4 5，则最大的X=4\*（6+4+5）=60

3、 三次握手，TCP连接的本质

4、 同步IO和异步IO

5、 进程和线程的区别，创建线程和进程的开销指什么

6、 死锁及如何避免

7、 什么是面向对象

8、 C++多态和实现方法

9、 设计题：设计一个购物车，给出应该有哪些数据表，每个表包含哪些字段

10、求数组的中位数。数组由一个升序数组翻转形成，如1 2 3 4 5 6 7可以从5处翻转，形成5 6 7 1 2 3 4，求5 6 7 1 2 3 4的中位数。要求时间复杂度低于O(n)。

2、 项目介绍

3、 InnoDB的索引类型

4、 B树和B+树的区别

5、 事务的四个隔离级别

6、 拥塞控制及对应方法的使用场景

7、session和cookie的区别

8、 设计题：设计一个任务定时器，给定时间和任务，到时间了自动执行对应的任务。

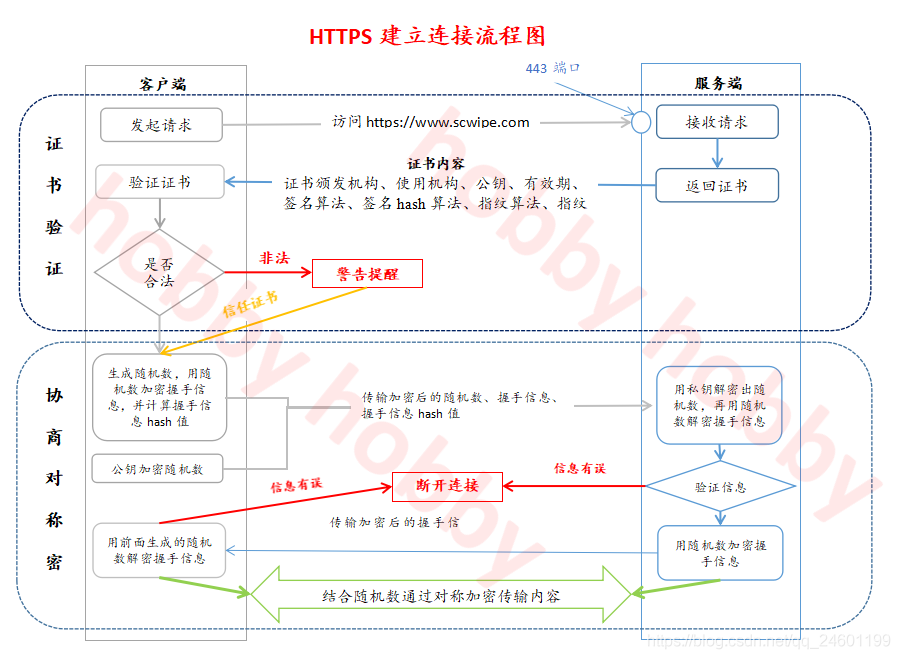
9、 堆里面如何控制并发安全

10、 一个单链表，奇数位置升序，偶数位置降序，将这个链表调整为整体升序，写出代码。

* HTTP、TCP 相关问题
* Redis 相关问题
* MySQL 相关问题
* 消息队列 Kafka 相关问题
* 系统设计：秒杀系统如何设计
* 分布式事务的几种实现
* 分布式一致性算法
* 服务治理：服务降级、服务熔断、限流
* 负载均衡算法
* 微服务架构和框架
* 算法题

# **HTTPS建立连接详细过程**

<https://blog.csdn.net/qq_24601199/article/details/104362401>



算法： 常用排序算法，复杂度，比较器用的哪种？快排怎么写？完全二叉树高度为n结点最多有多少，汉诺塔问题怎么解决，链表和数组比较？

二维数字二分查找的最有算法，数组元素从左到右递增。

（计算机网络）tcp和udp的区别是什么？哪些场景下会使用udp？

（计算机网络）select的缺陷有哪些？epoll的优势是什么？

（Redis）为什么要使用缓存？ 缓存的更新策略有哪些？怎么进行选择？

（Redis）如果更新db成功但是更新缓存失败引发数据不一致，怎么解决？

（Redis）redis的缓存穿透怎么解决？redis缓存雪崩了怎么办？有哪些具体的策略？

（Redis）redis的缓存删除策略有哪些？你知道哪些变种的LRU方案，简单讲讲？

（计算机网络）TCP是怎么保障数据的顺序？

（计算机网络）为什么TCP握手要四次，而挥手需要四次？TCP的第三次握手做了什么？可以把一些其他的数据和第三次握手的ACK一起发送给服务端吗？

（计算机网络）TCP的拥塞控制方法有哪些？TCP的重传机制有哪些？

（操作系统） 为了提高系统的并发量，可以从哪些方面改进？

（操作系统）死锁是怎么产生的？举个例子？怎么避免出现死锁？

（mysql）乐观锁和悲观锁的区别？数据库的MVCC实现原理？

（Mysql）mysql的主从同步是怎么做的？

（Mysql）为什么索引要用B+树，不用B树

（Mysql）说说数据库的优化

（Mysql）说说慢查询

（Mysql）说说mysql的约束

（Redis）redis的持久化是怎么做的？两种方式各自的优缺点有哪些？

（算法）快排和归并排序实现，讲讲各自的时间复杂度和空间复杂度

(算法) 给一个链表，2个一组进行反转

（基本问题）自我介绍

（操作系统）操作系统访问内存的完整过程描述下？

（操作系统）阻塞IO和非阻塞IO的区别是什么？

（操作系统）如何实现一个带超时功能的connect函数？

（操作系统）线程间的通信方式有哪些？信号和信号量有什么区别？

（操作系统）Linux中发送信号的命令是哪个？

（操作系统）操作系统中 进程和线程的区别 共享区域

（操作系统）进程之间的通信方式有哪些

（操作系统）linux常用命令

（计算机网络）浏览器输入网址域名之后的过程

（计算机网络）DNS工作原理

=（分布式）讲 Raft 算法，为什么不用 paxos

（操作系统）linux 系统经常用吗，查询进程的命令，ps，top 细节

（操作系统）操作系统内核态和用户态

（操作系统）软终端和硬终端

（操作系统）进程和线程的区别

（Mysql）mysql 的模块说一下，除了存储引擎

（Mysql）mysql 存储的数据结构，B 树和 B+ 树

（Redis）说一下 redis

（操作系统）大学学过哪些计算机相关课程？操作系统中空间的划分？代码的分段? C 语言中全局变量存放的位置？

<https://leetcode-cn.com/circle/discuss/aHormD/>

<https://leetcode-cn.com/circle/discuss/VjKB7W/>

// 2020 社招字节跳动 go 后端开发工程师一二三四五面面经

<https://leetcode-cn.com/circle/discuss/A0YstA/>

今天我去平安 银行面试了，给我开了50K月薪，总包下来有70万了，我是非常满意的。

1、你自我介绍一下吧，

大概说了十几分钟。

2、redis了解多少?需要设计一个大数据新闻推荐功能你怎么设计?设计一个附近的人功能你怎么设计

我:从数据结构，架构说，新闻推荐可以往布隆过滤说，附近的人可以往基于geohash和有序集合

3、讲讲zset的数据机构，一般应用在什么场景，你项目中有用过吗?解释下跳表

我:底层是调表实现的，比如会应用在点赞排行榜之类的场景

4、说下HashMap吧，1.7和1.8有什么区别，了解红黑树吗?1.8为什么这么用红黑树

我:最关键是死循环，底层数据结构的变化，说了一些红黑树特性，具体没特别深入研究

5、讲讲为什么ConcurrentHashMap是并发安全的吧，既然有锁怎么去统计size呢

我:从1.7讲到1.8,从分段锁讲到cas+sync....size的统计1.7和1.8也有区别

6、说说springBean的一个加载流程吧，如何解决循环依赖问题

我：,讲下什么是循环依赖，哪些情况会造成循环依赖，如何解决循环依赖(重点说明单例，缓存)

7、spring事务了解吗，讲一讲原理，@Transactional作用在方法A,B的事务生效情况

我:从代理层面，从事务的传播特性讲

8、讲讲spring的AOP吧，业务中有用到吗？如何实现的，不同代理实现的区别

我:xxx面向切面编程,jdk动态代理和cglib代理方向讲，区别最主要是属于不一样，修饰地方不一样。

9、说说CAP理论吧，为什么只可能是CP或者AP呢？C和A为什么不能共存？

我:先解散概念，举例说明一致性和可靠性为什么不能共存，最好可以举例哪些框架是CP或者AP的

10、了解gissip协议吗？跟raft和paxos有什么区别，zk有了解吗？用的什么协议

我：主要从CP和AP入手，以及协议的应用框架,优缺点，为什么这么用

11、讲讲分布式事务吧，你熟悉的分布式事物框架，项目中有应用吗？框架的原理是什么？如果让你自己去设计你怎么设计

我:ttc,最终消息一致性，最大努力通知，分别用在什么场景，底层怎么实现的去回答

12、我看你们项目中有用消息中间件，你们用的哪些，怎么去选型呢

我:主要是mq和kafka,讲讲区别，讲讲不同的应用场景

13、讲讲kafka的实现原理，为什么能支撑这么高的吞吐量，