非FE，略懂HTTP、SPDY、HTTP2、HTTPS、TCP、浏览器及服务器技术。所以从这几个方面回答一下。

快速回答楼主的几个疑问。

1. DNS寻址由于有DNS缓存--无差别；
   1. 有差别，即使有DNS缓存，也要查询local dns 或者浏览器的缓存才能返回结果。
   2. 即使忽略DNS缓存时间，由于每个请求的URL不同，有可能触发 safeurl策略，即chrome
2. 3次握手由于有keep-alive，一条和一百条都只需一次TCP握手--无差别；
   1. 有差别，为了提升并发性能，浏览器会建立多个连接将这些请求发送出去。不同的浏览器的个数有区别，比如chrome是6个。
   2. 即使建立了6个连接，平摊到每个TCP连接上有17个HTTP请求，那这个17个请求也只能顺序发送。
3. 发送报文--增多了99次的http请求头；
   1. 大错特错，随便抓几个大型网站的HTTP请求头就会发现，非常大，一年前数据显示为1K。
4. 服务器解析--无差别
   1. 有差别，以nginx 为例，解析顺序大致是
   2. 地  
      \* 响应内容 --增多了99次的http响应头；