二、判断题

1．C++中标识符内的大小写字母是没有区别的。（ 0　）

2．C++是一种以编译方式实现的高级语言。（ 1　）

3．计算函数参数顺序引起的二义性是由不同的编译系统决定的。（ 1　）

4．返回值类型、参数个数和类型都相同的函数也可以重载。（ 0　）

5．使用关键字class定义的类中缺省的访问权限是私有（private）的。（ 1　）

6．类的私有成员只能被类中的成员函数访问，任何类以外的函数对它们的访问都是非法的。（ 0） 友元函数

7．多继承情况下，派生类的构造函数的执行顺序取决于成员初始化列表中的顺序。（ 　0）

8．在公有继承中，基类中的公有成员和私有成员在派生类中都是可见的。（ 0　）

9．在私有继承中，基类中所有成员对派生类都是不可见的。（ 0　）

10．在保护继承中，对于垂直访问等同于公有继承，对于水平访问等同于私有继承。（ 　1）

11．构造函数可以声明为虚函数。（ 0　）

12．在析构函数中调用虚函数时，采用动态束定。（ 0　）

13．在一个成员函数内调用一个虚函数时，对该虚函数的调用进行动态束定。（ 11　）

14．公有继承可以实现子类型。（ 1　）

15．构造函数可以声明为纯虚函数。（ 0　）

16.说明函数原型时不需要指明每个函数参数的名字，只需要说明每个参数的类型和返回值类型就可以了。（ 　1）

17.所有的表达式都有值。（ 10　）

18.程序的编译是以文件为单位的，因此将程序分到多个文件中可以减少每次对程序修改所带来的编译工作量。（ 11　）

19.类的静态数据成员需要在定义每个类的对象时进行初始化。（ 0　）

20.基类中被说明为protected和private的成员只能被其派生类的成员函数访问，不能被其它的函数访问。（ 0　）

21.当将一个类S定义为另一个类A的友元类时，类S的所有成员函数都可以直接访问类A的所有成员。（ 　1）

22.当函数的返回值是数组类型的，传递的是数组第一个元素的地址。（ 00　）

23.如果派生类的成员函数的原型与基类中被定义为虚函数的成员函数原型相同，那么，这个函数自动继承基类中虚函数的特性。（ 1　）

24.字符串’hello,world”在内存中存放时，占用11个字节的空间。（ 0　）

25.用new动态申请的内存空间，必须用delete来释放 。（ 　1）

26.静态数据成员必须在类外定义和初始化。（ 1 ）

27.保护继承时，派生类中的成员函数可以直接访问基类中的protected成员。（ 1 ）

28.静态成员函数可以引用属于该类的任何函数成员。（ 0 ）

29.指针常量可以指向相应类型的常量。（ 0 ）

30.友元函数是在类声明中由关键字friend修饰说明的类的成员函数。（ 1 ）

31.如果程序中未声明构造函数，则系统自动产生出一个默认形式的构造函数。（ 1 ）

32.友元函数访问对象中的成员可以不通过对象名。（ 0 ）

33.如果程序中未声明析构函数，编译器将自动产生一个默认的析构函数。（ 1 ）

34.类中的成员数据可以是另一个类的对象。（ 1 ）

35.常引用做形参，在函数中不能更新所引用的对象。（1 ）

36.虚函数不能是类的静态成员。（ 1 ）

37.重定义虚函数的派生类必须是公有继承的。（ 1 ）

38.对于从基类继承的虚函数，派生类也可以不进行重定义。（ 1 ）

39.纯虚函数与函数体为空的虚函数等价。（ 0 ）

40.多态类提供了一种动态多分支派送机制。（ 1）

41.作为虚函数隐含参数的this指针，决定了虚函数调用时执行的代码。（ 1 ）