CommunicationPatch中断优先级分组

1. 中断优先级（由高到低）
2. 系统时钟滴答中断（不用设置分组，默认优先级为6）；
3. 与服务器通信的USART接收中断（USART2）；
4. 与设备端通信的USART接收中断（USART3）；
5. 与调试口通信的USART接收中断（USART1）；
6. 具体优先级配置

有2级中断要设置，使用优先级分组2（即：最高2位用于指定抢占式优先级，最低2位用于指定响应优先级）

NVIC\_PriorityGroupConfig(NVIC\_PriorityGroup\_2);

说明：抢占优先级和响应优先级的值越小，优先级越高

1. **USART接收中断**

A、与服务器通信的USART接收中断

NVIC\_InitStructure.NVIC\_IRQChannelPreemptionPriority = 0; //抢占优先级

NVIC\_InitStructure.NVIC\_IRQChannelSubPriority = 0; //响应优先级

B、与设备端通信的USART接收中断

NVIC\_InitStructure.NVIC\_IRQChannelPreemptionPriority = 0; //抢占优先级

NVIC\_InitStructure.NVIC\_IRQChannelSubPriority = 1; //响应优先级

C、与调试口通信的USART接收中断

NVIC\_InitStructure.NVIC\_IRQChannelPreemptionPriority = 0; //抢占优先级

NVIC\_InitStructure.NVIC\_IRQChannelSubPriority = 2; //响应优先级