
基本信息

姓名：罗淦之
电话：17767322269
邮箱：mrluobest@gmail.com
学历：本科
毕业学校：华北理工大学
工作年限：2.5年

工作信息

时间：2016.3 - 至今
公司：胖豆科技

时间：2015.1 - 2016.2
公司：追梦科技

项目信息

产品名称：贷你嗨

工作内容：

- 1.负责产品贷你嗨的迭代开发，项目线上反馈问题的跟进与分析，并解决问题。
- 2.负责项目的重构工作。大致有代码组件化，去xib化。
- 3.进行新产品的换肤计划，并与UI沟通换肤过程，实现了1天换肤任务，提前完成任务。
- 4.参与每周迭代任务会议，提出相应看法与见解。

使用技术：

- 1.熟练使用Swfit进行开发任务。
- 2.使用carthage进行三方库的集成与管理。
- 3.升级Swfit2.0到3.0。
- 4.解决最近iOS热更新上线被拒问题，使app成功的上线。
- 5.自定义组件，提供给同事进行组件调用。
- 6.使用Async三方框架对线程进行操作。
- 7.使用Alamofire进行https请求。
- 8.使用snp进行页面的布局与屏幕的适配。
- 9.使用git进行版本控制管理。

产品名称：六律光音

工作内容：

- 1.负责app整体框架的搭建。
- 2.负责app主题功能的实现，并且与后台沟通，确定寻找中控通过UDP，连接中控通过TCP，与服务器请求数据通过HTTP。
- 3.三方框架的集成，并对接收到的数据进行解析与处理。
- 4.通过TCP连接来发送心跳包给中控，确定中控是否在线。
- 5.对iphone中ipod中的歌曲进行读取，展示，并上传到中控。

6.实时根据中控反馈信息，在app上做出相关变动。

使用技术：

- 1.使用Objective-C进行开发任务。
- 2.熟练使用通知，代理，闭包，KVO,KVC，单例，工厂模式，MVC等。
- 3.使用SDWebimage进行网络图片加载处理。
- 4.使用AFNetworking进行网络请求处理。
- 5.使用CocoaAsyncSocket进行TCP和UDP的连接
- 6.使用storyboard和代码进行开发任务。
- 7.使用bugly进行线上app崩溃的收集，并负责解决问题.
- 8.熟练使用GCD进行线程操作并注意线程安全问题。
- 9.使用Allocation对app进行内存检测，使用leaks检查内存泄露问题。
- 10.使用SVN进行版本控制管理。

产品名称： PlayStory

工作内容：

- 1.协助项目经理进行产品开发，产品任务时间估算，任务分解。
- 2.完成分解任务，并作出相应优化
- 3.对异常bug进行调试，负责找出bug产生原因并解决问题。

使用技术：

- 1.使用Objective-C进行软件开发，
- 2.使用SDWebimage进行网络图片加载处理。
- 3.使用AFNetworking进行网络请求处理。
- 4.使用json格式传输数据，并使用MJExtension进行数据的解析。
- 5.使用极光推送完成远程推送通知
- 6.使用瀑布流完成首页瀑布流加载。

个人评价

本人喜欢专研技术，并且热衷于技术的研究，自己闲暇之余学习了swift并在工作中运用了swift语言，同时正在专研HTML，CSS,JavaScript，DOOM，同时自己搭建了VNP服务器。不过由于个人技术文章写得较少，所以github和简书，以及Blog上内容较少，如有兴趣欢迎访问。

简书：<http://www.jianshu.com/u/3c26ab380fe1>

Blog: <https://luoganzhi.github.io/>

Github: <https://github.com/luoganzhi>